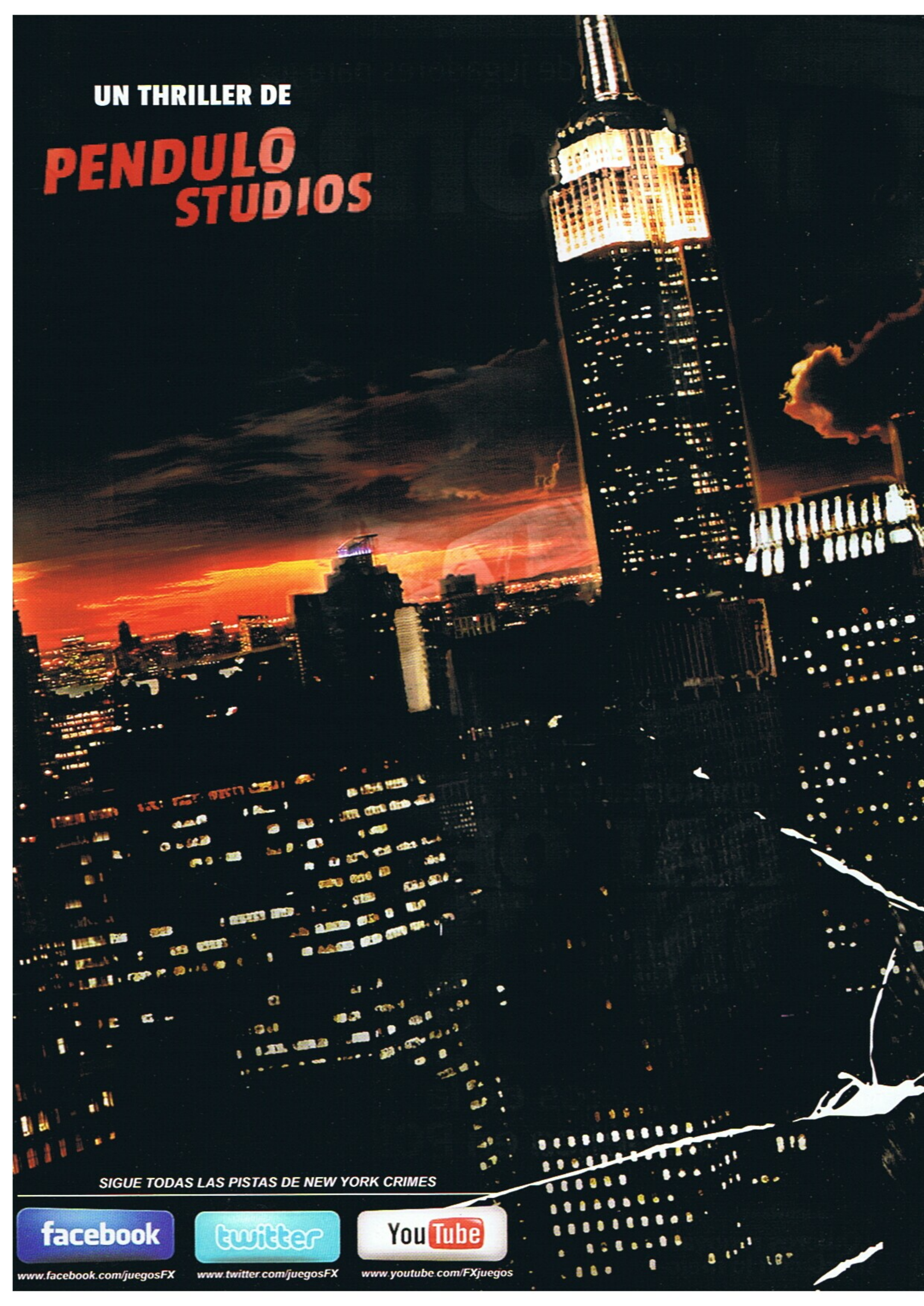
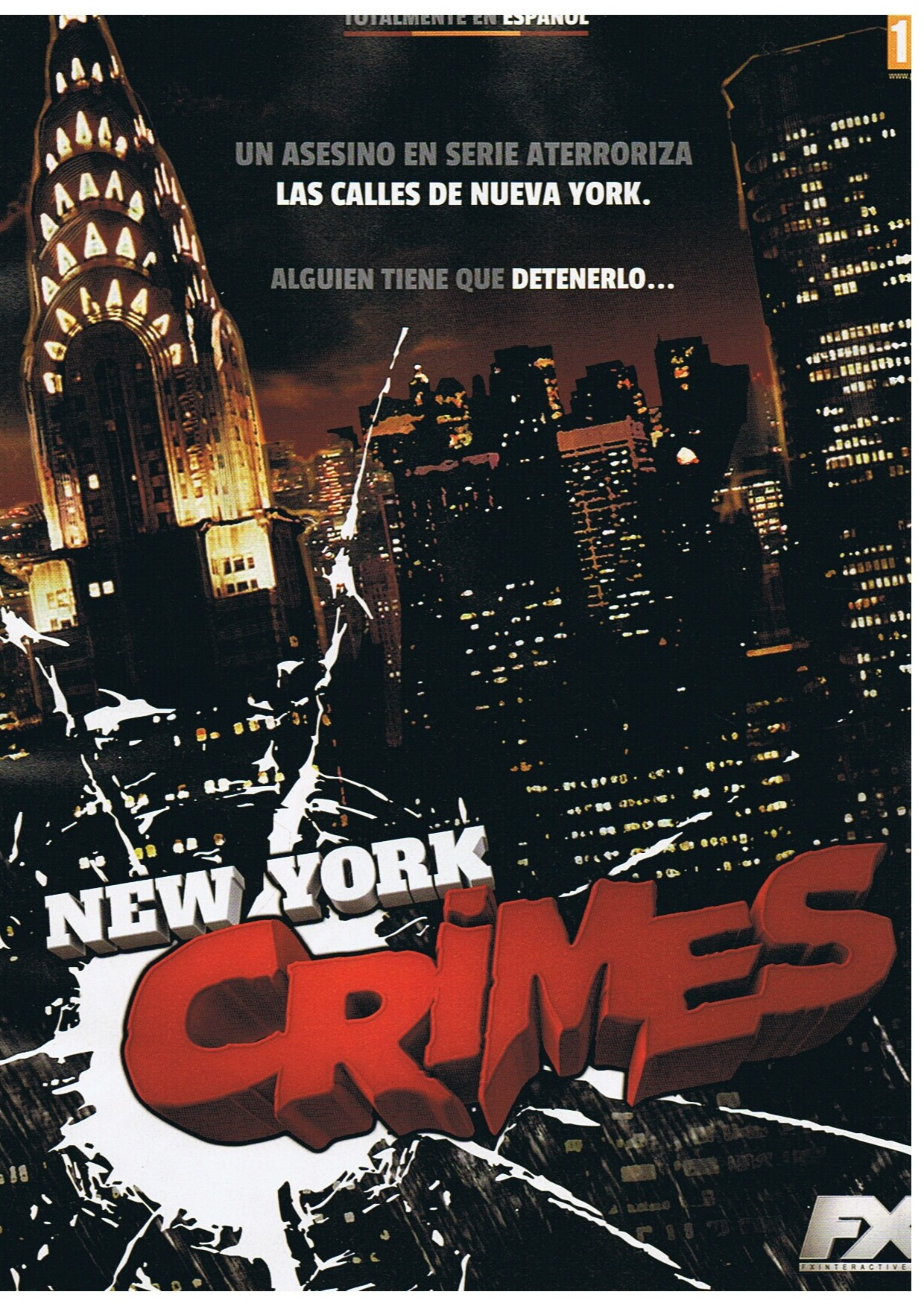
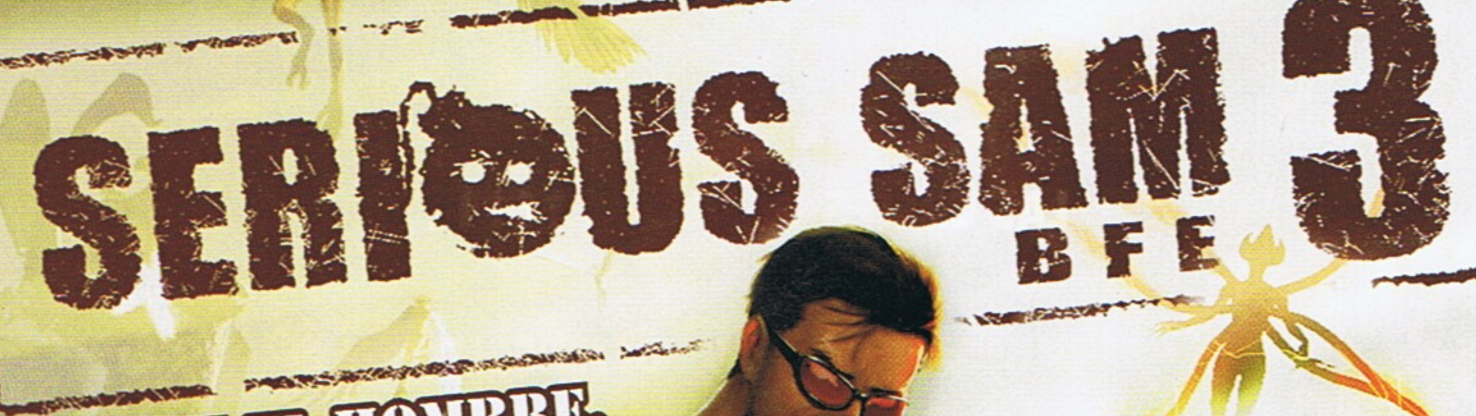


100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
Pruébala este mes POR SOLO 3,99€
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
P.V.P. CANARIAS 4,14€
Reportaje
Los mejores de 201
¡Tenemos lo ganadore
Juegos del mes
MASS EFFECT 3
TOTAL WAR SHOGUN 2: LA CAÍDA DE LOS SAMURÁI
ALAN WAKE
TAKE ON HELICOPTERS
DUNGEONS: THE DARK LORD
Juegos online
Wakfu
El juego de Ankama s estrena en tu P
¡Exclusiva Micromanía!
MEDAL OF HONOR WARFIGHTER
Todos los secretos de la nueva acción bélica en PC!
Hardware
¿Quieres renovar tu PC con lo mejor?
Reportaje
«End of Nations»: Estrategia online global
Avance
¡Pendulo vuelve con «New York Crimes»!


UN THRILLER DE
PENDULO STUDIOS
SIGUE TODAS LAS PISTAS DE NEW YORK CRIMES
facebook
twitter
YouTube
www.facebook.com/juegosFX
www.twitter.com/juegosFX
www.youtube.com/FXjuegos


TOTALMENTE EN ESPAÑOL
UN ASESINO EN SERIE ATERRORIZA
LAS CALLES DE NUEVA YORK.
ALGUIEN TIENE QUE DETENERLO...
NEW YORK
CRIMES
FX
FXINTERACTIVE



VUELVE EL HOMBRE.

- Un verdadero clásico para tu PC.
- Campaña en modo cooperativo hasta 16 jugadores.
- Pantalla partida en modo multijugador.
- Literalmente hordas de enemigos.
- Brutales arsenales de armas.

Metacritic User Reviews*



User Score
Generally favorable reviews based on 224 Ratings

User score distribution:
Positive: 114
Mixed: 5
Negative: 5

INCLUYE EL SÚPER ÉXITO
SERIOUS SAM DOUBLE D

SERIOUSSAM.COM





















Novedades en el frente

Bienvenido a Micromanía. Como te anticipaba el pasado mes, el ambiente se ha ido caldeando tras el último número de tu revista favorita, ¿cierto? Seguimos, como ya has podido comprobar, con nuestra nueva colección de juegazos. Este mes cambiamos de tercio y pasamos de la acción de «Far Cry 2» a la mejor estrategia bélica con «World in Conflict», en una edición que incluye su expansión «Soviet Assault». Estoy seguro de que vas a alucinar si no lo conocías. ¡Es un juego increíble!

Y ahora, en cuanto a los contenidos de la revista de este mes habrás comprobado que el espacio preferente se lo lleva la nueva entrega de todo un clásico de la acción bélica: «Medal of Honor Warfighter» –aquí sí que no cambiamos de tercio respecto al mes pasado–. Y es que en EA están empeñados en recrudecer la batalla en el género y plantar cara a... ya sabes quién, ¿verdad? Este año «Battlefield» cede el testigo a la serie más veterana del género –sí, más que «Call of Duty»– y en un exclusivo reportaje te contamos los primeros detalles de cómo será «Warfighter», de la mano de sus creadores.

Pero más allá de la portada de este mes estoy seguro de que la información sobre los juegos que vas a encontrar en páginas interiores serán de tu interés, y es que tenemos desde los análisis de «Mass Effect 3», «Alan Wake» y «Take On Helicopters», a los avances de «New York Crimes» y «End of Nations». Y, además, te ofrecemos la lista de los juegos que tú, con tus votos, y todos los lectores de Micromanía habéis elegido como los mejores de 2011. ¿Tienes curiosidad por saber el ganador absoluto?

Antes de irme, tan sólo decir que espero que disfrutes a tope de «World in Conflict». Y, ya sabes, desde aquí espero tus comentarios durante este mes.

"La acción bélica sigue siendo el género más relevante en el PC, con permiso del rol..."

Francisco Delgado Director de Micromanía



Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

Ya puedes comprar Micromanía en edición digital en: **micromania.kioskoymas.com**

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso, I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución España
S.G.E.L.
Telf.: 91 657 69 00
Transporte: **Boyaca**
Tel.: 91 747 88 00

Portugal: **Johnsons Portugal.**
Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
Telf.: 902 73 42 43

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
6/2012
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA S.A.





actualidad

Hablando claro

reportaje

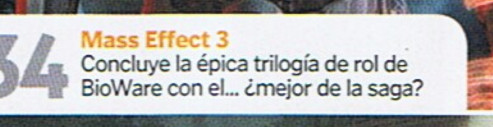
primer contacto

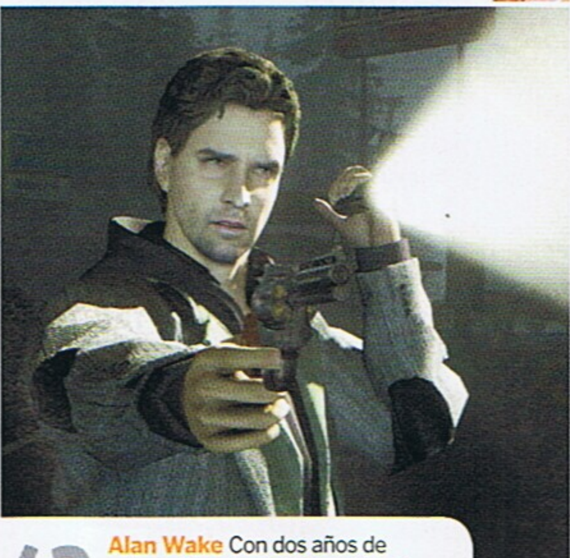
reportaje

a examen











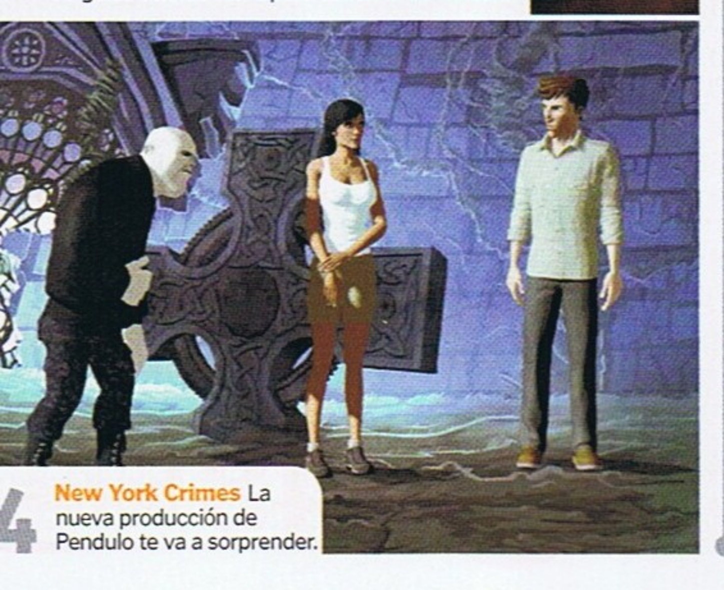
olección micromanía
World in Conflict Complete Edition

n edición total de uno de los juegos de strategia para PC más sorprendentes el género. Reescribe la Historia con la ercera Guerra Mundial.





0 **Medal of Honor Warfighter** Hemos hecho el petate y nos hemos ido a Los Ángeles con los Tier 1 para contarte cómo será.



4 **New York Crimes** La nueva producción de Pendulo te va a sorprender.

GRANDES ÉXITOS

RANKING

ZONA ONLINE

REPORTAJE

LA COMUNIDAD

TECNOMANÍAS

REPORTAJE

AVANCE

ÍNDICE POR JUEGOS





¡«ASSASSIN'S CREED III» VERÁ NACER A LOS EE.UU.!

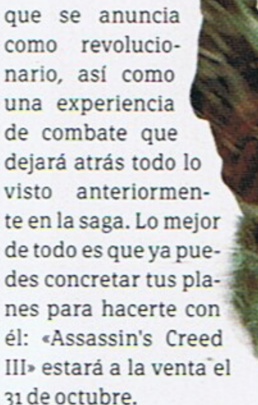
El asesino de la independencia

«Assassin's Creed» te sorprenderá con su acción en la Guerra de la Independencia Americana

No cabe duda de que la serie necesitaba un golpe de efecto como éste para que no se agotara su exitosa fórmula: tras visitar varias épocas históricas y deleitar a millones de fans con sus recreaciones de escenarios y personajes, «Assassin's Creed III» presenta a un nuevo personaje, Connor, que será el encargado de encabezar una experiencia destinada a engancharte y dejarte boquiabierto, con un radical cambio en la historia y en el escenario de la aventura.

El nuevo escenario

«Assassin's Creed III» se sitúa a finales del siglo XVIII y su vertiginoso viaje implica algo más que el estreno de nuevos personajes y escenarios: Connor se manejará –lo manejarás– por los campos de batalla de la Guerra de la Independencia, por ciudades como Boston o Nueva York y parajes de salvaje belleza. Todo ello implica, claro que sí, una renovación en mil apartados, y al evidente espectáculo visual que te espera tendrás que sumar un sistema de Inteligencia Artificial que se anuncia como revolucionario, así como una experiencia de combate que dejará atrás todo lo visto anteriormente en la saga. Lo mejor de todo es que ya puedes concretar tus planes para hacerte con él: «Assassin's Creed III» estará a la venta el 31 de octubre.





¡«Diablo III» llegará a tu PC el 15 de Mayo!

Blizzard acaba de confirmar la fecha del juego más esperado del año para PC

A punto de cerrar esta edición de Micromanía, Blizzard ha confirmado que «Diablo III» estará a la venta el próximo 15 de mayo, a un precio de 59,99 euros. Han sido 4 años de espera desde su anuncio, pero los últimos meses de beta demuestran que será uno de los grandes en PC, en 2012.



Sam expone todo su "físico"

Badlands Games trae «Serious Sam 3 BFE» a las tiendas españolas

Si el mes pasado te traíamos a las páginas de Micromanía el análisis de la última aventura del divertido y brutal personaje en su última ensalada de tiros –contando la historia anterior a «Serious Sam First Encounter»–, tras su estreno en Steam, ahora la recién nacida distribuidora Badland Games te lo trae a tu tienda habitual en formato físico por 29,99 euros.



48 horas

Aunque toda la esencia de «Assassin's Creed» estará presente, el cambio en el guión, el protagonista y el nuevo escenario histórico prometen novedades a raudales.



Además de las calles de Boston o Nueva York, la acción del juego te llevará a las nevadas praderas americanas.



¡Arráncale la cabellera! Al menos, parece que podrás hacerlo a tenor del armamento que luce Connor...



s la cifra –¡récord histórico!–
ue ha tardado Remedy en recuperar la inversión de la rsión PC –cancelada por Microsoft– de «Alan Wake», con s ventas de Steam, sin contar con la versión "física".



Decide el futuro de tu ciudad

En 2013 volverá el inolvidable «SimCity»

Pocas presentaciones necesita la veterana serie de simulación urbana que te pone en la piel de un alcalde con la responsabilidad de gestionar una ciudad. Habrá novedades, como las consecuencias que tu ciudad y las de tus amigos sufrirán en base a tus decisiones o la batalla entre Maxis-Man y el Doctor Vu, del contenido descargable "Heroes y Villanos" que acompañará la prereserva del juego.

ÚLTIMA HORA

El vuelo más realista



El propósito de «X-plane 10» es proporcionarte la experiencia de vuelo más realista. Para ello, ocupa ¡80 GB! de contenido en 8 DVDs de doble capa. En nuestro país es distribuido por Kaipioni.

El mejor almacenamiento

La conocida firma Western Digital ha sido elegida por tercer año consecutivo como "Proveedor de amacenamiento del año en EMEA" durante los premios EMEA Channel Academy Awards 2012.

La última pelea



La mayor renovación de la saga «Street Fighter» ya está a la venta: «Street Fighter X Tekken» incorpora un total de 38 personajes con la adición de los de la serie «Tekken», además de gran variedad de modos de juego y batallas por equipos en tiempo real.

Rebózate en el barro

Ésa es la invitación de «MUD – FIM Motocross World Championship», la apuesta de Black Bean por un deporte pocas veces simulado –y menos aún con la fidelidad que este título pretende conseguir– como es el motocross. ¿Listo para mancharte hasta las cejas?

«Borderlands 2» ya tiene fecha



Todos los fans impacientes del "shooter" de Gearbox ya tienen una fecha para marcar en su calendario: el 21 de septiembre se pondrá a la venta «Borderlands 2», cargado de novedades espectaculares.

Se cuentan por legiones



Continúan las altas expectativas con «Guild Wars 2», y la última prueba de ello ha sido la espectacular respuesta a la beta cerrada del juego de Rol Online: un millón de inscritos, pertenecientes a 224 países diferentes, en tan sólo 48 horas. ¡Alucinante!

Gratuito y sigue creciendo

El popular juego de Rol Online «Dungeons & Dragons Online» ha encontrado en el "free to play" el éxito. Prepara para este verano «Menace of the Underdark», una primera expansión llena de contenido y novedades.

Blizzard recorta empleos globalmente

La última revisión de Blizzard Entertainment de su negocio les ha decidido a reducir su plantilla de empleados en 600 trabajadores, si bien según la compañía el 90% de esta cifra se encuentra en departamentos ajenos al desarrollo de juegos.

Los inevitables retrasos del mes



Aunque este no ha sido un mes pródigo en retrasos sí que hay algún que otro desplazamiento de fechas de esos que nos decepcionan tanto. El principal, «Inversion», que se retrasa hasta el 5 de junio.



Azeroth reclama tu presencia...

Blizzard te tienta para que regreses al universo de «World of Warcraft»



Te tienta, ¡y de qué manera! El "Hechizo de Resurrección" es una iniciativa ya en marcha mediante la que el juego de Rol Online más popular pretende recuperar a una legión de desertores. No sólo se trata de que vuelvan, sino de ofrecerles un montón de alicientes para que permanezcan y se enganchen a su próxima expansión, «Mists of Pandaria».

Todo aquel que posea un personaje previamente creado y actualmente inactivo podrá responder al Hechizo de Resurrección de un amigo, elevando su personaje a nivel 80 y el juego actualizado de forma gratuita incluyendo «Cataclysm». Además, tendrá un cambio de reino y facción opcional gratuito y siete días de juego. Por otra parte, la generosidad de quien haya hecho la invitación tendrá recompensa: se llevará una montura exclusiva si el jugador invitado paga 30 días de juego.



Una tormenta de disparos

Nadeo da los últimos toques y pone a punto la beta de «Shootmania Storm»

Los autores del célebre «Trackmania» continúan con su proyecto de repetir la fórmula en «Shootmania Storm» un juego de acción multijugador frenético con enormes capacidades de edición y personalización e integrado en la comunidad ManiaPlanet 2.0. En los próximos meses dará comienzo la beta abierta del juego y se irá viendo en acción todo su prometedor potencial.



Los más esperados

«The Darkness 2» y **«Syndicate»** abandonan la lista, pero no nos quedamos huérfanos de juegazos deseados.

Parrilla

Diablo III
15 DE MAYO · ROL/ACCIÓN
BLIZZARD · PC/MAC
Los fans de Blizzard sabemos lo qué es esperar. ¡Y ya tenemos fecha oficial!

Max Payne 3
JUNIO 2012 · ACCIÓN
ROCKSTAR · PC, 360, PS3
El mítico personaje regresa con lo mejor de la serie y novedades importantes.

Spec Ops The Line
JUNIO 2012 · ACCIÓN
YAGER · PC, 360, PS3
Un nuevo punto de vista para la mejor acción bélica.



Calentando motores

BioShock Infinite
19 DE OCTUBRE DE 2012 · ACCIÓN
IRRATIONAL GAMES · PC, 360, PS3
Ya tiene fecha. ¿Podremos esperar?

Medal of Honor Warfighter
OCTUBRE 2012 · ACCIÓN
DANGER CLOSE · PC, 360, PS3
La serie más veterana de la acción bélica vuelve a lo grande.

Prey 2
2012 · ACCIÓN
HUMAN HEAD · PC, 360, PS3
Vuelve la acción que puso patas arriba el género con grandes novedades.

En boxes

Hitman Absolution
2012 · ACCIÓN
IO INTERACTIVE · PC, 360, PS3
El asesino más elegante y desalmado regresa para deleite de todos sus fans.

XCOM: Enemy Unknown
2012 · ESTRATEGIA
FIRAXIS · PC, 360, PS3
Los fans de la acción táctica nunca han esperado con tanta gana una invasión alienígena.

Metro Last Light
2013 · ACCIÓN
4A GAMES · PC, 360, PS3
El subsuelo moscovita vuelve a ser escenario de acción y terror por toneladas.



Los planes de futuro de Paradox para tu PC

La compañía ha mostrado en el reciente GDC 2012 de San Francisco tres nuevos proyectos

Los suecos, conocidos por series de estrategia para PC tan famosas como «Europa Universalis» o «Victoria», han aprovechado la Games Developer Conference para revelar tres proyectos con origen en estudios de pequeño tamaño pero con el máximo atractivo. Para que te hagas una idea el primero de ellos, «The Showdown Effect», está firmado por Arrowhead, el estudio responsable de «Magicka», y será un juego de acción multijugador en 2.5 dimensiones. «Dungeonland» te llevará a un parque temático de fantasía que recorrerán tres jugadores en modo cooperativo y un cuarto jugador que ejercerá de "dungeon master" y «RED Frontier» desplegará una carga de estrategia en tiempo real con un trasfondo de ciencia-ficción. Una apuesta de Paradox por alternar títulos de gran presupuesto con juegos originales y divertidos pero de origen más modesto.

Un disparo gana la guerra

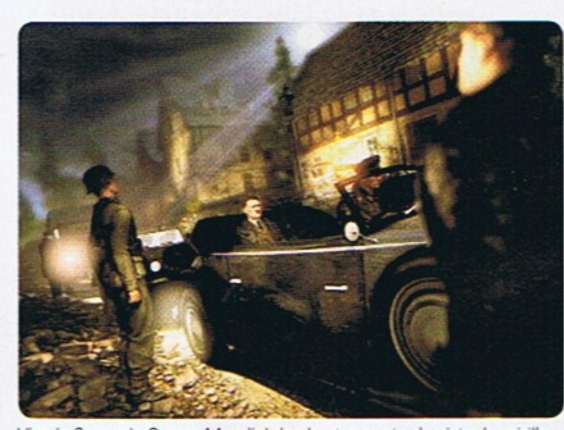
Combate como francotirador en «Sniper Elite V2»

¿Te imaginas jugártelo todo a un sólo disparo? ¿Incluso la Segunda Guerra Mundial? Así de atractiva es la oferta de «Sniper Elite V2», el juego de acción bélica y táctica de Rebellion ambientado en uno de los escenarios de guerra más recreados de la historia.

La continuación del popular título de acción te meterá en la piel de un francotirador y te hará vivir la Segunda Guerra Mundial con un realismo extremo, cuidando aspectos como la balística o las distintas armas que tendrás en tus manos.

Uno de los puntos fuertes de las diferentes misiones de «Sniper Elite V2» será la de poder cambiar la Historia con tu intervención. El mejor ejemplo es la misión "Asesinar al Führer" que se conseguirá exclusivamente con la prereserva del juego.

Afina tu puntería porque los primeros disparos se empezarán a oír a partir del próximo 4 de mayo.



Vive la Segunda Guerra Mundial desde otro punto de vista: la mirilla telescópica de un francotirador.



La prereserva de «Sniper Elite V2» incluye la misión "Asesinar al Führer" y dos armas extras: el rifle SVT-40 y el fusil Kar 98.

¡El regreso de una leyenda!

XCOM Enemy Unknown

☆Estrategia/acción ☆Firaxis ☆2012



¡LA ÚLTIMA LÍNEA! Una horda alienígena ha tomado p asalto una Tierra totalmente desprevenida y la invasión par inevitable. Tu misión, como comandante de la organizació militar internacional XCOM, será organizar la última línea de defensa y hacer frente a los invasores empleando todos lo recursos a tu alcance.

¡COMBATES ESPECTACULARES! Durante los combates la acción se desarrolla en tercera persona, desde un punto de vista isométrico, pero a diferencia del «XCOM» original, en el que la cámara permanecía fija, ahora el enfoque cambia continuamente y de manera automática para seguir el desarrollo de la misión: primeros planos, vistas generales, secuencias... Todo lo que haga falta para conseguir un acabado tan cinematográfico como espectacular.



¡CON NOMBRES Y APELLIDOS! Cada uno de tus soldados (y tendrás que reclutar una buena cantidad de ellos, creénos) podrá ser individualizado, personalizando su aspecto, su nombre y –a medida que gane niveles de experiencia–, sus estadísticas y habilidades, hasta convertirle en una implacable unidad de élite. Pero ojo, porque en este juego las muertes serán definitivas y si un disparo láser acaba con la vida de de uno de tus hombres, por valioso que sea, lo habrás perdido para siempre. ¡Más vale andarte con ojo!

UNO DE LOS MEJORES JUEGOS DE PC DE TODOS LOS TIEMPOS PREPARA SU VUELTA CON UN ESPECTACULAR REMAKE



¡MEDITA TUS ACCIONES!
Como en el original, en el centro del sistema de juego estarán las misiones de combate en las que tendrás que enfrentarte a los soldados alienígenas. A través de un sistema de juego por turnos, tendrás que ir aprovechando y combinando las diferentes habilidades especiales de cada uno de tus hombres hasta alzarte con la victoria.

La clave del éxito

Los responsables de, entre otros, el legendario «Civilization» se enfrenta al difícil desafío de actualizar uno de los mejores juegos de PC de la historia. Su propuesta promete combinar la misma jugabilidad brutal del original, con un acabado técnico a la última y, la verdad, tien muy, pero que muy buena pinta.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

¡Vaya sorpresa!

¡Menuda sorpresa me he llevado con la última Micromanía! Sin esperarlo me he encontrado nada menos que «Far Cry 2» de regalo, en castellano, con el manual, el multijugador activo... ¡Y encima al leer la revista, resulta que la cosa sigue los próximos meses! Eso sí, que conste que no me quejo (todo lo contrario), pero deberíais haber avisado en el número anterior, para aseguraros de que nadie se la perdía por despiste. ■ Jose Antonio

Hombre, es que si os avisamos... pues vaya birria de sorpresa, ¿no? :-D Ahora en serio, en el avance del número anterior no se adelantó nada, porque en el momento de su publicación todavía no estaban todos los acuerdos cerrados, pero vamos, si quieres estar al tanto de toda la actualidad acerca de Micromanía y descubrir antes que nadie los contenidos de cada número, lo tienes muy fácil: Solo tienes que seguirnos en www.facebook.com/revistamicromania Sencillo, ¿verdad?



Jugar a leer



Me ha encantado el repor que habéis dedicado el mes pasado a los libros de juegos. Yo tengo bastantes libros basados en algunas de mis series favoritas, pero me habéis descubierto otros cuantos que ni siquiera sabía que existían, como el de «Guild Wars» o los de «Assassin's Creed». ¿Para cuándo un "Lo + Hot" de cómics?, porque ahí también hay bastante que rascar. ■ Agustín

Una de las cosas buenas que tiene la industria del videojuego es que se ha expandido tanto que ya se ha "introducido" en fenómenos de todos los órdenes: libros, música, películas... Y sí, también cómics. Por supuesto, no descartamos hacer una recopilación de los mejores tebeos basados en videojuegos... o viceversa, porque anda que no hay juegos inspirados en licencias de cómics: Marvel, Disney...



Tarde, pero bien



Coincido con lo que decíais el mes pasado (y con lo que cuenta Paco en su blog de Hobbynews) acerca de que es incomprensible que Microsoft se haya desentendido por completo de la versión de PC de «Alan Wake». Dicho esto, también tengo que decir que sigue siendo un juego genial, así que espero que le hagáis pagar en su valoración las "chapuzas" de Microsoft. ■ H.V.N.



Puedes estar tranquilo que, lógicamente, una cosa no tiene nada que ver con la otra. Por supuesto que nos hubiera gustado que «Alan Wake» llegara antes al PC –años antes–, pero eso no nos impide reconocer, como hemos contado en la review que publicamos algo más alante, en este mismo número, que se trata de un juego excelente, con una enorme calidad y que además ha aprovechado el paso del tiempo para mejorar tecnológicamente.

La carta del mes

El ejemplo de «Skyrim»



El mes pasado un lector preguntaba por el futuro que le esperaba al PC como plataforma de videojuegos, y yo creo que la mejor ventana a ese futuro la tenemos en un juego como «The Elder Scrolls V: Skyrim», uno de los mejores, sino el mejor del año pasado. Pues bien, «Skyrim» en PC se ve mucho (muchísimo) mejor, en PC es considerablemente más barato y, además, en PC incluye un "creation kit" que garantiza literalmente millones de actualizaciones creadas por usuarios de todo el mundo. ¿Hay alguna consola que ofrezca algo similar? Yo creo que no. ■ S. Esteban



Pues muy poco podemos añadir a tu impecable explicación, con la que por supuesto estamos totalmente de acuerdo. Si acaso, que hace poco se ha revelado el dato bastante significativo de que más del 40% de los usuarios de «Skyrim» lo juegan en un PC. No parece que sea cosa de casualidad, ¿no?

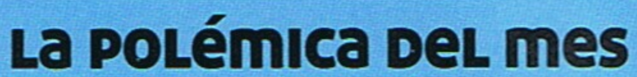
Lío de nombres



No he acabado de entender porqué el mes pasado al hablar del nuevo «XCOM Enemy Unknown» insistís en que se trata de un remake del "primer juego de la serie". Hasta donde a mi alcanza, la serie comenzó con «UFO: Enemy Unknown» y fueron los siguientes títulos los que cambiaron el nombre a «XCOM». ¿O es que me he perdido algo? ■ Jorge Izad

Pues sí, algo te has perdido, pero tranquilo porque no eres ni mucho menos el primero en despistarse con este asunto. Resulta que el juego original de Microprose, que dio comienzo a la serie «X-COM» (en aquella época se escribía así, con





La polémica del mes

¡Menudo dineral!

Me ha dejado a cuadros la cifra que dabais el mes pasado de los 200 millones de dólares que según parece se han gastado en desarrollar «Star Wars: The Old Republic». ¿De verdad puede ser rentable un juego que ha costado esa barbaridad de dinero? Porque como es un juego online a eso además habrá que seguir añadiéndole costes: servidores, mantenimiento... ■ Eduardo

Hombre, como poder, puede ser rentable, y mucho. Mira, para que te hagas una idea, compáralo si te parece con «World of Warcraft» cuyo éxito es probablemente el objetivo al que aspira EA (otra cosa es que lo consiga, claro). En su momento "álgido" «WoW» ha llegado a tener 11 millones de usuarios repartidos por el mundo, pagando cada uno de ellos todos los meses 15 dólares de suscripción... o sea, 150 millones de dólares al mes de ingresos brutos. Sí, hay que descontar impuestos, comisiones, costes... todo lo que quieras, pero vamos, un éxito así justificaría casi cualquier coste de desarrollo y es de imaginar que EA ha tenido la suficiente fe en BioWare y la licencia de Star Wars como para pensar que merecía la pena arriesgarse.

Tu opinión es importante, escríbenos

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



guión) tuvo hasta tres nombres distintos, dependiendo de dónde y cuándo se editara. Así, en el mercado europeo apareció como «UFO: Enemy Unknown», mientras que en Estados Unidos se distribuyó como «X-COM: UFO Defense». Luego, aparecería una versión del mismo juego para PSX que se titularía «X-COM: Enemy Unknown». Como ves, es para liarse...

Se esperaba más



Me ha sorprendido vuestra review del mes pasado de «Reckoning». No digo que un 85 sea una mala nota, ni mucho menos, pero no sé, la verdad es que después de tanta expectación y tanto "hype" esperaba algo más "caliente", no sé si me entendéis. ■ Ñolo

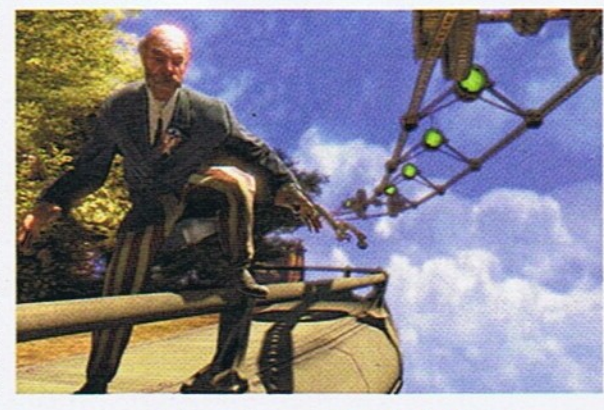


Fíjate si te entendemos que a nosotros nos ha pasado algo parecido con el juego. «Kingdoms of Amalur. Reckoning» no es ni mucho menos un mal juego, antes al contrario, pero por desgracia no alcanza ese tono "épico", o "caliente" como tú dices", que caracteriza a los grandes de un género. Lo intenta, y mucho, pero le falta "chispa".

Distribución online



De entrada me declaro usuario convencido de la compra de juegos por descarga, en especial a través de Steam y Origin, pero cuando me compré «BioShock 2» me di de frente con esa "cosa" llamada Games for Windows LIVE. Y es que pese a que el juego es una obra de arte, el servicio multijugador (más pensado para consolas) y lo complicado del sistema "LIVE" me desencantaron del todo. Mi pregunta es: ¿Será «BioShock Infinite» un juego independiente de Windows Live? Y, por otra parte, ¿se pueden adquirir en Steam los DLCs de «BioShock 2» que se ofrecen en Windows Live? ■ Sergio San Millán



A la segunda pregunta la respuesta es no, no hay otra forma de adquirir esos DLCs. Y a la primera, la respuesta es que de momento no hay ninguna confirmación oficial al respecto, ni en sentido afirmativo ni negativo, pero, si nos preguntas, nosotros también esperamos que sea que no; o bien que Games for Windows LIVE mejore mucho y muy rápidamente, porque hasta ahora su funcionamiento ha sido, digámoslo así, bastante "accidentado".

En mis tiempos...



Me ha gustado mucho el nuevo «Syndicate» y coincido con vosotros en que se trata de un juegazo, pero si escribo es para contaros que hubiera preferido una nueva versión del original, en vez de este cambio de género. ¡Anda que no lo jugué veces! Si es que ya no se hacen juegos como los de antes... :-D ■ Marcos G



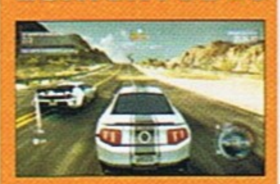
Hombre, no es la solución perfecta, pero si quieres volver a jugar al original, tienes la opción de hacerlo gracias a gog.com, que lo vende por apenas cinco eurillos, en una versión adaptada a los PCs actuales. Por otra parte, si te van los juegos "de antes", no te pierdas Lo + Hot, pues repasamos un montón de series clásicas que han vuelto al PC.

Formidable



Después de haberlo jugado de principio a fin, nuestro "formidable" de este mes tiene que ser para «Mass Effect 3» y el excelente trabajo que ha realizado BioWare poniendo punto y final a una saga épica de juegos de rol, una de las mejores de todos los tiempos. En concreto, la continuidad en la historia y los personajes de una entrega a la siguiente han hecho de esta serie una experiencia única, de las que cuesta mucho olvidar.

Lamentable



No nos entendáis mal, nos alegramos tanto como cualquiera cuando un juego baja de precio, pero cuando esa bajada tiene lugar cuando no lleva ni dos meses a la venta y el descuento es superior a la mitad del precio original, que es lo que está pasando en Origin con juegos como «NFS The Run», «Reckoning» o «Syndicate», pues... la verdad, entendemos que todos los que hayan pagado su precio completo se sientan justamente indignados.

Preguntas s… respuesta…

¿Quién...

hubiera adivinado qu… próximo juego en la se… «Assassin's Creed» fuera… a estar ambientado en la… guerra de la independe… norteamericana?

¿Qué...

similitudes tendrá el nuevo «SimCity» que Maxis y EA lanzarán en 2013, con el original que publicó en 1989?

¿Cuántos...

usuarios debe estar perdiendo «World of Warcraft» para que Blizzard haya decidido suprimir 600 empleos?

¿Qué...

hay de cierto en los rumores que apuntan a que podría estar en desarrollo un nuevo jue… de la serie «Baldur's Gat…

¿Por qué...

Firaxis eliminó la religi… al pasar de «Civ IV» a «Civ … solo para volver a introdu… en el próximo DLC que se publicará del juego?

Protección de Datos: Los datos personales q… remitas para consultas, cartas, participación en s… concursos serán incorporados, mientras dure su… a un fichero responsabilidad de Axel Springer Es… S.A., con domicilio en C/ Santiago de Composte… 2ª planta, 28035 Madrid, para responder a las co… o gestionar el envío de los premios en los sorteo… concursos. Puedes ejercer tus derechos de acce… rectificación, cancelación y oposición dirigiendo… escrito al domicilio de Axel Springer España S.A.



¡La guerra es más real que nunca!

MEDAL OF HONOR WARFIGHTER



¡Guerra global! «Warfighter» ampliará el teatro del anterior «Medal of Honor» llevando la campa a varios países... Somalia y Filipinas confirmados

Si la veteranía es un grado, no existe saga de acción bélica que acumule la de «Medal of Honor». Y ahora, tras su reinicio en la guerra moderna, volverá a estar en la brecha con una nueva entrega basada, precisamente, en las experiencias de soldados veteranos.

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Danger Close/ Electronic Arts**
- Fecha prevista: **Octubre 2012**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de acción bélica y espectacular, que empleará abundantes cinemáticas, pero que **buscará el máximo realismo en el combate.**
- **Continuará la anterior entrega de Medal of Honor** –basándose en los cuerpos de élite Tier 1– en un contexto verosímil de **guerra moderna global.**
- **En el modo multijugador,** estarán representados operativos Tier 1 de otros 10 países y también incluirá **misiones cooperativas,** aunque independientes de la campaña principal.
- La campaña será una "ficción histórica" **basada en hechos reales y misiones plausibles.**

Desde que regresamos de nuestra a visita a los estudios de Danger Close en Los Ángeles, el 11 de febrero, y hasta el día 24 de ese mismo mes, –cuando se dio a conocer «Medal of Honor: Warfighter»– hemos estado, amigo, ¡mordiéndonos la lengua! Es cierto que ya entonces pudiste leer un primer avance del juego en Hobbynews y ver el trailer del anuncio oficial... Pero es ahora cuando, por fin, podemos contarte todo lo que vimos allí, con nuestros propios ojos, y lo que sus creadores nos contaron –de viva voz– sobre «Medal of Honor: Warfighter». ¿Especulaciones, rumores y conjeturas? Bueno, seguramente te vas a encontrar con mucho de esto, pero no aquí. Aquí vamos a comentarte, por un lado, datos (confirmados) y por otro nuestras impresiones sobre el juego. ¿Estás preparado?

Antes de seguir situémonos, ¿vale? Como seguramente recordarás, «Medal of Honor» –que en su día fue la saga de acción bélica de mayor éxito en PC y consolas– regresó en 2010 en manos de los estudios Danger Close. Tras una década de juegos de época, el «Medal of Honor» de 2010 daba el salto a la guerra moderna con una campaña en Afganistán, protagonizada por soldados de élite conocidos como los "Tier 1"... Tipos, por cierto, que en la vida real participaron en la caza del mismísimo Osama Ben Laden, que no es cualquier cosa.

Curiosidades aparte, aquel «Medal of Honor» de 2010, que reinició la saga, apenas logró un éxito discreto. Pese a ello, Danger Close insiste, asumiendo no poco riesgo con esta próxima entrega que va a ser, además, una continuación de la historia y con los mismos personajes principales. ¡Con un par!

¡LA SAGA CONTRAATACA!

De nuevo, el realismo, o más bien la "sensación de veracidad" será la clave en «Medal of Honor: Warfighter». Basándose en las experiencias de los Operativos Tier 1 –incluso en sus problemas ajenos al combate– el juego será todo un homenaje a estos soldados. No en vano más de una veintena de ellos han intervenido en el desarrollo de «MoH: Warfighter», ya sea en calidad de consultores militares o escribiendo los detalles o el guión de muchas misiones.

Afortunadamente, también habrá novedades y retoques cruciales en la jugabilidad. A juzgar por los minutos de juego que nos han enseñado y que después nos han comentado, se pretende que «Medal of Honor Warfighter» sea más emocionante y que tenga sentido dentro de un contexto de "guerra global", lo que implica un desafío más sugerente y más escenarios que en el juego anterior. Además, la nueva campaña, apoyándose en "scripts", con menos fallos –es de esperar– junto al empleo de abundantes escenas cinemáticas, estará mejor narrada. La idea no es hacer de «MoH Warfighter» un simulador, sino algo que te parecerá real. Las misiones, en definitiva, se te presentarán con una puesta en escena más impactante, espectacular y hasta explosiva, pero siempre verosímil y en sintonía con la buscada "sensación de veracidad" que hemos mencionado.

¿FICCIÓN HISTÓRICA?

Los chicos de Danger Close nos advirtieron que «Medal of Honor: Warfighter»

ENSAYO CON FUEGO REAL



LAS ARMAS DE LOS TIER 1
Jugar acción bélica en un PC y combatir son cosas diferentes... ¿O no tanto? Pues, al parecer no, cuando se trata de «Warfighter». Pudimos comprobarlo practicando con las armas del juego.



ASESORAMIENTO MILITAR
Miembros del Tier 1 nos dieron instrucciones y, tanto con el Colt M4 como con el rifle de precisión parece que «Warfighter» se nos va a dar bastante bien... ¿Y el cargador? ¡Tranquilos que no se nos olvidó!



LOS MEJORES DEL MUNDO
Periodistas de todo el mundo nos enfrentamos en un torneo con pistola. Ya esperamos la revancha en la Red cuando «Warfighter» esté disponible... ¿Tú también defenderás tu país?

¡Combates en la Red! El multijugador de «Warfighter» enfrentará a 12 facciones en 12 ligas diferentes y contemplará el modo cooperativo.



COMBATIRÁS COMO SOLDADO DE ÉLITE EN EMOCIONANTES MISIONES, BASADAS EN EVENTOS ACTUALES POR TODO EL MUNDO

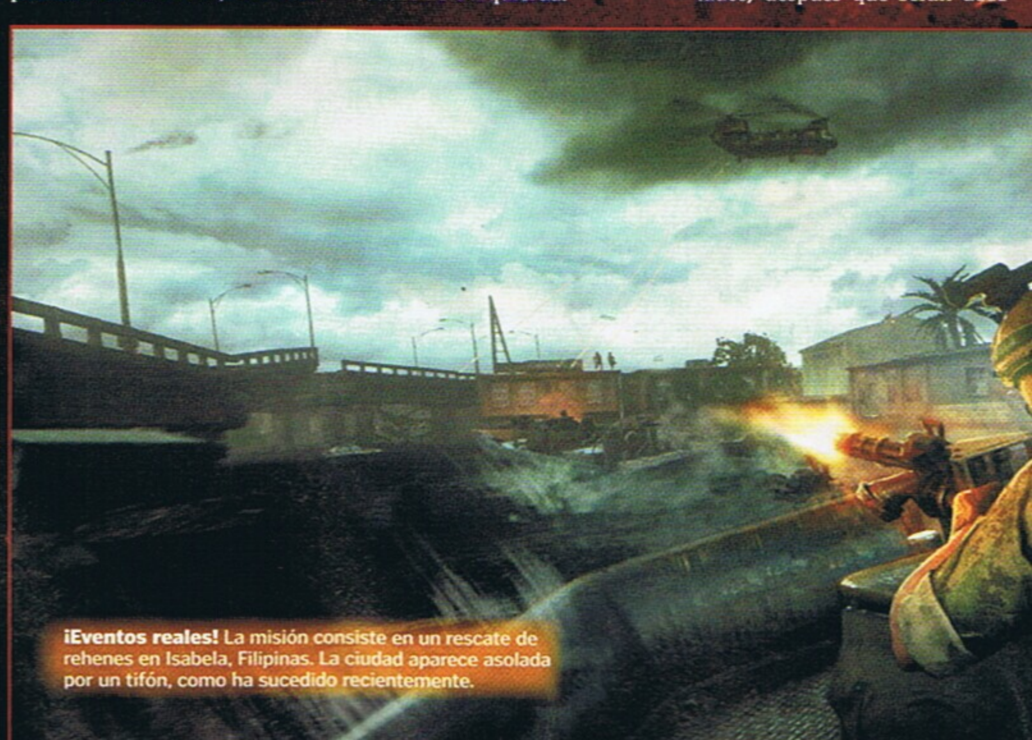
no será un juego de "acción palomitera" –traducción libre– al estilo de las "películas de Michael Bay" –esta vez traducción literal–. Y dicen: "no podrás ver cosas como la Torre Eiffel explotando". En este sentido, Greg Godrich, productor ejecutivo para el juego se refirió a la narración de «MoH Warfighter» como a una "ficción histórica", que mezcla acontecimientos reales y recientes con misiones que pudieron –o tal vez no– tener lugar en ése lugar y momento. Las misiones y los escenarios, si no reales, serán plausibles... Por cierto, si te estás preguntando si la misión "Cazar a Ben Laden" estará en el juego la respuesta es NO. Pero, ¿quién sabe si quizá en un DLC...?

¡BAJO UNA BANDERA!

Volviendo ya a la realidad, toda la panoplia del equipamiento, incluyendo vehículos, explosivos, ópticas, elementos de atuendo y, por supuesto, armas, son reproducciones fidedignas de las auténticas en todos los parámetros de alcance, precisión y funcionalidad que te puedas imaginar. Dimos buena cuenta de ello en el recuadro de la izquierda.

Con respecto a la tecnología «Warfighter» no podrá ser más sofisticado. Danger Close cuenta con el software "Frosbite 2.0" de DICE, empleado ya en otro bélico de altura, «Battlefield 3».

Pero a partir de aquí, Danger Close marca distancias para «MoH Warfighter» incluso en el apartado multijugador, del que se encarga esta vez sin intervención de DICE. Básicamente, consistirá en el enfrentamiento de los Tier 1 –o similares– de naciones diferentes. Originalmente se dijo que serían diez los países representados, después que serán doce

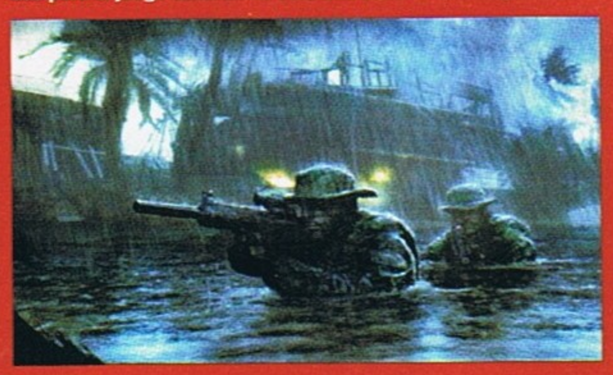


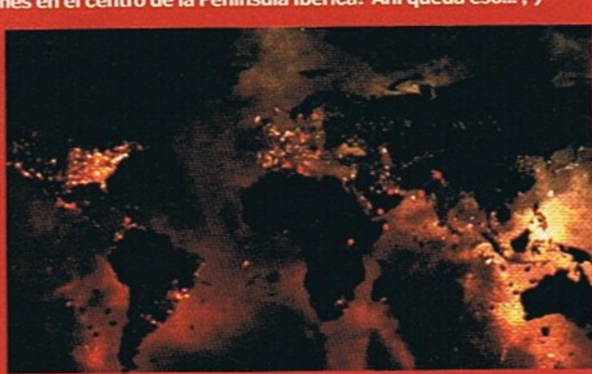
¡Eventos reales! La misión consiste en un rescate de rehenes en Isabela, Filipinas. La ciudad aparece asolada por un tifón, como ha sucedido recientemente.



LOS "TIER 1" EN LA GUERRA MODERNA

Para Danger Close, «Medal of Honor: Warfighter» vendrá a ser todo un homenaje a los soldados de élite de distintos países que defienden la libertad frente a la amenaza del terrorismo. Es más, con «Warfighter» quiere dar a un puñado de guerreros de todo el mundo la oportunidad de contar sus historias personales de sacrificio, camaradería, riesgo y combate en misiones por todo el globo. La palabra clave es que las misiones diseñadas para el juego tendrán no sólo una base real, sino que serán verosímiles... ¿Te preguntas si el juego se parecerá a los «Modern Warfare»? Pues, de hecho, sí. Pero en «Warfighter» no verás explosiones nucleares por doquier ni el Capitolio en llamas, aunque... ¡lo que juegues puede que haya sucedido de verdad! Por cierto, si has pasado por *www.hobbynews.es* y has visto el trailer de presentación... ¿Te has dado cuenta del "PEDAZO DE PUNTITO ROJO" que aparece como zona de operaciones en el centro de la Península Ibérica? Ahí queda eso... ;-)

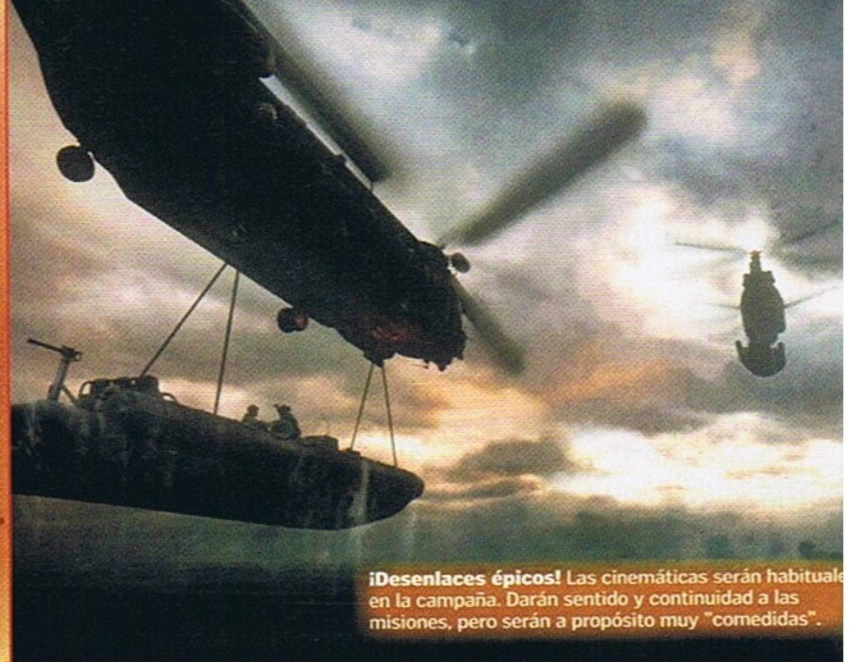




–puede que más– y doce ligas en las que se combatirá online. Por ahora, entre los cuerpos de élite confirmados están los SAS británicos, los SASR australianos, los KSK alemanes, los SOG suecos y los Grom polacos... ¿Y los españoles? Pues, de esto, no han soltado prenda. ¡Crucemos los dedos! Sí está confirmado el modo cooperativo, con misiones específicamente diseñadas para "compartir", ya que la campaña no podrá ser cooperativa. Aparte, estará también una sugerente pero aún incierta modalidad del cooperativo llamada "De-Un-Tiro" destinada a jugadores expertos.

¿DIGNO DE MEDALLA?

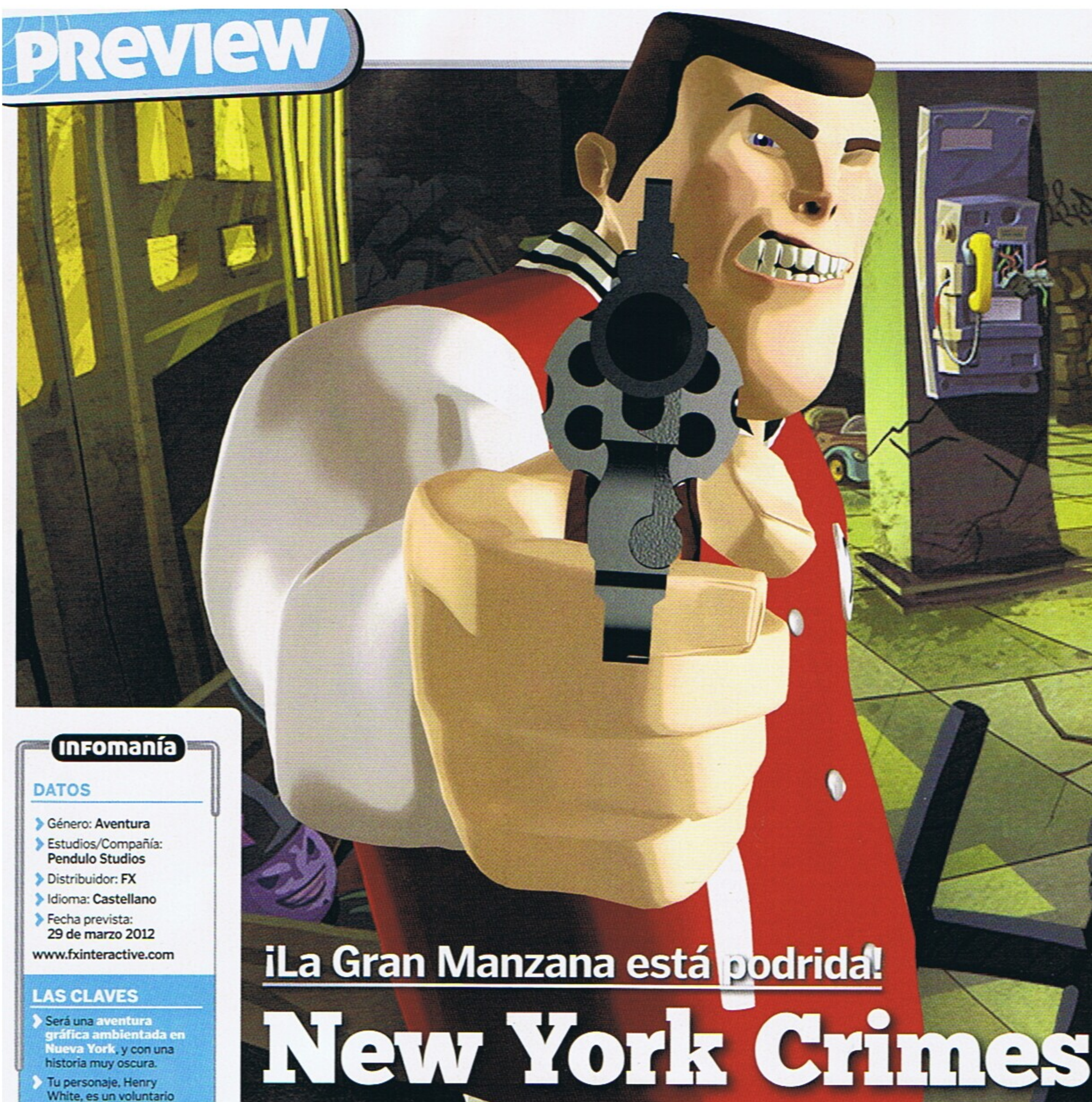
Algunas de las escenas épicas de la acción bélica más recordadas pertenecen a anteriores títulos de la saga «Medal of Honor». Detrás de la combinación de realismo y ficción, la intención de Danger Close es la de avivar precisamente esa llama, la de los combates épicos. La cuestión es que ahora, en «Warfighter», los ingredientes y la fórmula han cambiado. Si en los «Medal of Honor» ambientados en la Segunda Guerra Mundial asistías a batallas decisivas y tu papel apenas iba más allá del de un soldado que aspira a sobrevivir, en este «Warfighter» te enfrentas a operaciones en todo el mundo, de pequeña escala pero de gran relevancia. Como soldado de élite tus acciones serán decisivas. ¿Será suficiente para devolverle el esplendor a «Medal of Honor»? ¿Quién sabe? Pero por lo que hemos visto, Danger Close está en el buen camino. **S.T.M.**



¡Desenlaces épicos! Las cinemáticas serán habituale en la campaña. Darán sentido y continuidad a las misiones, pero serán a propósito muy "comedidas".



¡Tú decides! En «Warfighter» podrás decidir cómo afrontar ciertas situaciones. ¿Echarás la puerta abajo, lanzarás un "flashbang" o usarás C4 en la pared?



¡La Gran Manzana está podrida!

New York Crimes

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Pendulo Studios**
- Distribuidor: **FX**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **29 de marzo 2012**

www.fxinteractive.com

LAS CLAVES

- Será una **aventura gráfica ambientada en Nueva York**, y con una historia muy oscura.
- Tu personaje, Henry White, es un voluntario de una ONG que debe **investigar misteriosos asesinatos.**
- Usará una estructura narratoiva visual basada en la aparición de **viñetas en la pantalla, al estilo de un cómic.**
- Los avances se grabarán de **forma automática**.
- Pese a su aspecto de dibujo animado, el guión será **dramático y adulto.**

Primera Impresión

La nueva aventura de Pendulo perpetúa el inimitable estilo visual de sus últimas producciones pero se desmarca en el tono, oscuro y adulto, de su historia. Una combinación explosiva.

¡Otra aventura de Pendulo! Diversión, risas, humor... ¿eh? ¿Que no? ¿Drama? ¿Asesinatos? Hmm, suena bien, ¿a que sí?

No es algo que te vaya a sonar extraño, con toda seguridad, y en esto de los juegos para PC ya ha pasado más de una vez: no te fíes de las apariencias. Algunas veces hay que tomarlo de manera positiva, cuando te encuentras con algo mucho mejor de lo que parece a simple vista. Otras, negativa, claro, cuando te dan gato por liebre. Pero el caso de «New York Crimes» es diferente. No es ni lo uno ni lo otro. Y, de ser algo, sería positivo, qué duda cabe. Una aventura gráfica de Pendulo Studios no necesita más carta de prsentación que el aval del nombre de sus responsables, ¿no? Pues... quizá no.

Asesinatos y misterios

Aunque el nombre ya te da pistas sobre la premisa de la historia, «New York Crimes» no va a ser la típica aventura de Pendulo. De ahí lo de que no debes fiarte de las apariencias, y es que hasta la fecha los fans del estudio español estábamos acostumbrados a guiones plagados de desafíos, sí; de misterio, sí; de acción y momentos intensos, también; pero, asimismo, de mucha diversión, humor, chistes y buen rollo en general. Y no es que en «New York Crimes» no vaya a haber diversión, que la habrá a raudales, pero lo del buen rollo y los chistes... como que no.

La nueva producción de Pendulo y FX dará un giro bastante significativo en el tono de su historia. La tragedia, el drama, el sentido oscuro y adulto de toda la aventura inundarán tus andanzas por Nueva York, primero, y París, más tarde. Y es que comenzar un guión presentando asesinatos brutales de mendigos



¡Ya está aquí la nueva aventura de Pendulo Studios! «New York Crimes» da un giro radical a sus aventuras llenas de humor, con un guión oscuro, dramático y adulto.

sabías que...

...antes de que FX confirmara «New York Crimes», el juego ya empezaba a ser conocido fuera de nuestras fromteras como «Y: The Case of John Yesterday»?



Aunque ese estilo gráfico es inconfundible en Pendulo, el gran cambio se produce en la historia.



¡No habrás hecho más que empezar y ya estarás metido en un lío de órdago! Boris, te retiene prisionero en un vagón de metro...

y sin techo en las calles de Manhattan, como que no es algo que te alegre la vida, así de primeras, ¿verdad?

PENDULO STUDIOS DESVELA SU NUEVA AVENTURA, LLENA DE MISTERIOS, ASESINATOS Y DRAMA

Contraste de estilos

Y si estamos acostumbrados también a disfrutar de las aventuras con el sello de Pendulo en cuanto a lo visual, ahí sí que no esperes un gran cambio. Ese "look" a medio camino entre el dibujo animado y el cómic, tan propio del estudio, se mantendrá en «New York Crimes», acentuando el contraste con el tono nada luminoso de la historia narrada en el juego. ¿Curioso? Cuando menos. Ya sabes, no hay que fiarse de las apariencias

Al principio te chocará, como nos ha pasado a nosotros al ponerle la mano encima a la primera versión jugable de «New York Crimes», pero en cuanto pasan los primeros minutos de la aventura, será algo a lo que apenas prestes atención, pues te sumergirás de lleno en la historia y casi ni te darás cuenta, intentando resolver puzles, descubriendo nuevos personajes y pistas a investigar e intentando sobrevivir.

Sí, sobrevivir, porque ya te decimos que desde los primeros minutos de «New York Crimes» tu vida –bueno, la de tu personaje– estará en peligro. Eso para que te fíes de ese aspecto inocente de dibujo animado de los personajes que puedes ver en las pantallas del juego. ¡Ah!, por cierto, que aún no te hemos presentado a tu alter ego...

Voluntarios en N.Y.

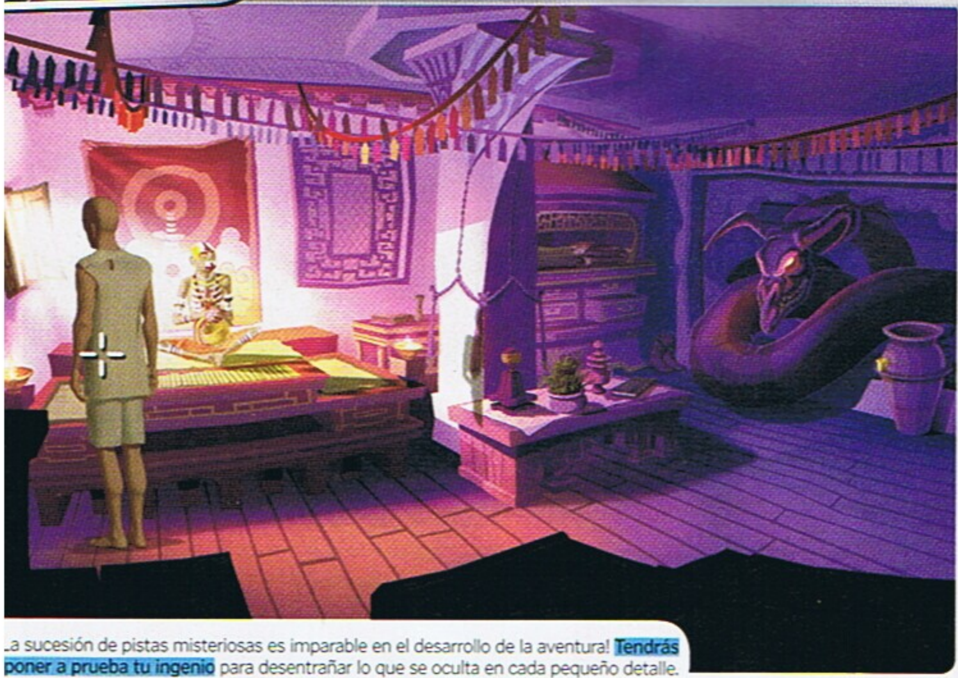
Henry White es un voluntario de los Hijos de Don Quijote, una ONG que ayuda a mendigos y sin techo en la ciudad de los rascacielos. Últimamente han aparecido en las calles de Nueva York los cadáveres de varios de estos marginados, brutalmente asesinados y torturados.

se parece a...



HOLLYWOOD MONSTERS 2
La producción de FX ponía a punto su motor gráfico con una actualización del clásico.

RUNAWAY A TWIST OF FATE
La última entrega de la saga «Runaway» es un referente en el catalogo del estudio.



La sucesión de pistas misteriosas es imparable en el desarrollo de la aventura! Tendrás poner a prueba tu ingenio para desentrañar lo que se oculta en cada pequeño detalle.







Extraños rituales aparecen en la narración de los asesinatos de «New York Crimes» ¿Qué está pasando en la ciudad de los rascacielos?

nuevo estilo

Pendulo se reinventa en la aventura



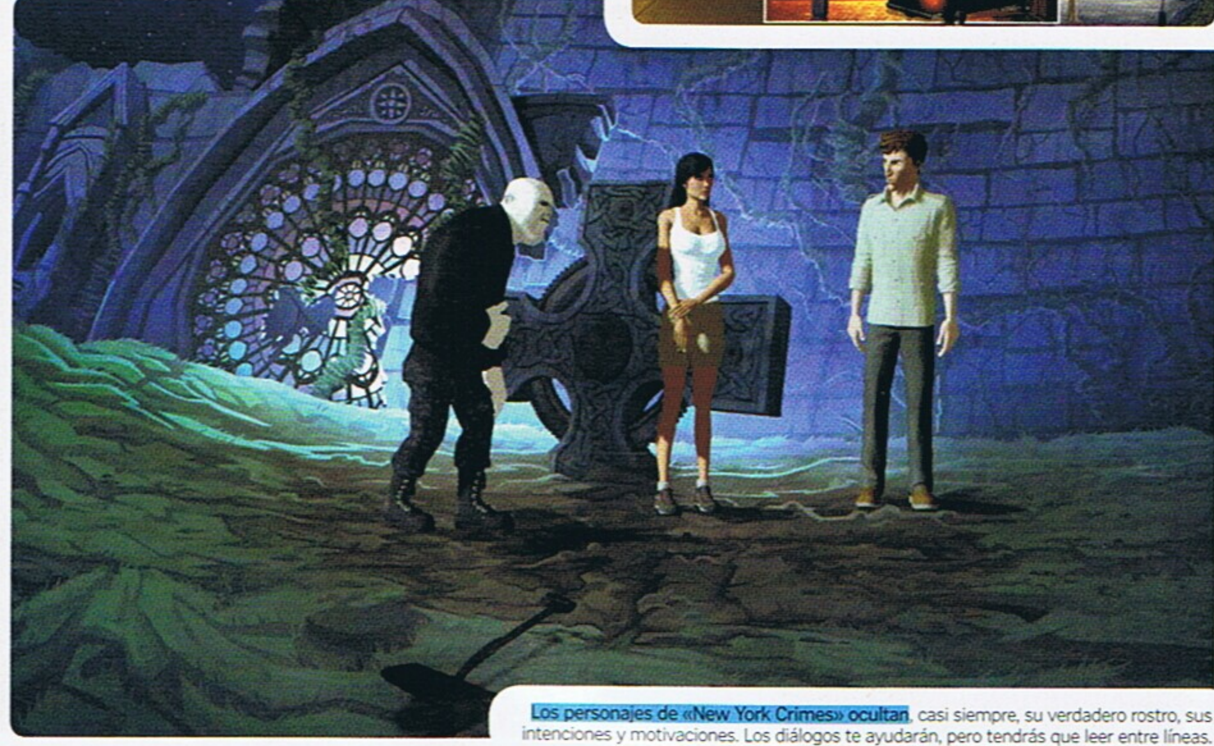
El estudio español sigue fiel a la aventura clásica. Y aunque no renuncia a un género en el que sigue investigando, sí abre nuevos caminos en la narrativa con este «New York Crimes».



Un tono adulto, oscuro y dramático. «New York Crimes» se aleja del habitual tono amable de las aventuras de Pendulo, donde el humor siempre era una piedra angular del guión y el desarrollo.



Como un cómic. La estructura visual del juego combina el habitual estilo gráfico de Pendulo, con un uso masivo de viñetas que irán narrando la acción, como si de un cómic se tratara.



Los personajes de «New York Crimes» ocultan, casi siempre, su verdadero rostro, sus intenciones y motivaciones. Los diálogos te ayudarán, pero tendrás que leer entre líneas.

TENDRÁS QUE INVESTIGAR VARIOS ASESINATOS DE MENDIGOS, Y VIAJAR DESDE NUEVA YORK A PARÍS

Tu primera misión en la piel de Henry será acercarte junto a tu amigo Sam Cooper a una estación de metro abandonada en la que parece que puede haber alguna pista sobre estos crímenes. Y, al llegar allí, descubrirás algo que hubieras preferido no saber, y menos de la manera en que te tocará descubrirlo...

No te vamos a hacer ningún "spoiler" más de la historia –si acaso, lo justo–, pero baste decir que te secuestran, te amenazan de muerte, te topas con personajes que no sabes si están locos o se lo hacen, y un enorme misterio alrededor de una cicatriz en forma de Y que aparece en las manos de numerosos personajes empezará a desentrañarse, con tu valiosa ayuda, por supuesto.

Un nuevo toque narrativo

Si hablamos de que «New York Crimes» puede suponer un cambio significativo en el tono de los guiones e historias de los juegos de Pendulo, otro tanto podemos decir de su estilo narrativo que, por cierto, le viene como anillo al dedo al estilo gráfico usado... A ver si resulta que toda esta extraña combinación de estilos tiene más miga de la que parece a simple vista. Y es que no hay que fiarse de las apariencias.

Si eres aficionado a los cómics, o has visto películas como el primer «Hulk» moderno –el de Ang Lee–, reconocerás lo que Pendulo quiere imprimir a «New York Crimes»: un estilo narrativo similar al de las páginas de las novelas gráficas.

A cada momento, al investigar un punto de interés del escenario, hablar con un personaje o intentar hacer que un objeto te ayude en alguna tarea, las viñetas saltarán por la pantalla con breves descripciones, bocadillos o voces –las primeras pruebas de doblaje en castellano son excelentes–, acompañando a la acción. Una simbiosis de cómic y juego realmente atractiva e inédita en las producciones de Pendulo.



¡Maldición! ¿Cómo llegarás hasta el otro lado? Ya sabes, Pendulo es un estudio experto en el planteamiento de puzles y lo volverá a demostrar. ¡A pensar, amigo!

¡Una aventura para adultos con aspecto de "cartoon"!

«New York Crimes» puede ser un punto de inflexión en la historia de Pendulo Studios. No lo parece a primera vista, pues gráficamente tendrá un aspecto bastante similar a sus últimas producciones, con ese estilo a medio camino entre el dibujo animado y el cómic. Sin embargo, la historia de Henry White y John Yesterday tendrá un tono decididamente dramático, oscuro y mucho más adulto que juegos como «Hollywood Monsters 2».

Tras la normalidad de oficinas y edificios, extraños y antiguos rituales tienen lugar en Nueva York.

Los primeros pasos en la estación de metro, al principio del juego, te diseccionarán el estilo de desarrollo de «New York Crimes».

Aunque este diseño tan original puede parecer simplemente decorativo, la verdad es que tras jugar con la primera versión de «New York Crimes» que Pendulo nos ha facilitado podemos ver que se trata de todo un acierto, a priori, para el desarrollo de una aventura. Aún tiene aspectos por pulir, en nuestra opinión, pero la descripción e irrupción en escena de las viñetas no resulta nada intrusiva, sino muy cómoda, útil y relevante para el desarrollo de la historia y de la acción.

Es más, tiene visos de que potenciará el tono dramático de una historia oscura como la de «New York Crimes» de forma realmente sobresaliente.

Y, eso sí, no temas a extraños experimentos en cuanto al tema del interfaz de usuario y la gestión de inventario. Aquí, Pendulo apuesta por lo clásico y que se sabe de sobras que funciona.

Garantía Pendulo Studios

Un minúsculo inventario situado en la parte inferior de la pantalla que aparecerá al pasar el puntero por la misma, dará acceso a los objetos recogidos por el escenario, así como a las opciones de menú básicas, junto a un par de iconos que te resultarán de lo más útil en muchas ocasiones.

Si te atascas en algún puzle podrás descubrir alguna pista –un recurso que viene ya acompañando a los juegos de Pendulo desde las últimas entregas de «Runaway»– con solo pulsar un botón. Y si no quieres volverte loco explorando los detalladísimos escenarios del juego con el puntero, podrás averiguar en un segundo los puntos calientes –zonas de interés a investigar– que hay repartidos por el mismo.

Si eres un aventurero de los de vieja escuela no te interesará usar estos recursos, pero si quieres probar en el género, seguro que estas ayudas te vienen de fábula para entrar sin problema en la compleja, oscura, adulta, absorbente y fascinante historia de «New York Crimes». Porque si crees que esta es una aventura más de Pendulo, no podrías estar más equivocado. Y si crees que será muy difícil entrar en ella si eres novato, te lo repetimos: no te fíes... F.D.L.



INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Plataformas**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **29 de marzo 2012**

rayman.ubi.com/rayman-origins

LAS CLAVES

- Será **un juego de plataformas** protagonizado por Rayman y tres amigos.
- Tendrás que luchar contra el Soñador de Burbujas para **liberar al mundo de las pesadillas**.
- El diseño de acción se basa en un **scroll lateral en un entorno en 2D.**
- Habrá **seis mundos principales**, cuatro submundos y varias fases secundarias.
- Incluirá un **modo multijugador** para cuatro jugadores en el mismo PC.

Primera Impresión

El regreso de un personaje clásico del videojuego a tu PC tiene visos de convertirse en un juego de lo más divertido, para todos los públicos y con la opción de disfrutar en compañía.

¡Vuelve el bicho!

Rayman Origins

El simpático bichejo sin articulaciones creado por Michel Ancel vuelve en su aventura más alocada. ¡Y trae a sus amigos!

Piensa un poco, a ver cuánto hace que no juegas a un plataformas en 2D en tu PC. Sí, sí, ya sabemos que, ocasionalmente, aparece algún juego indie, algún "remake" de éste o aquél clásico pero, la realidad es que lo que hace 20 años era tan habitual, hoy día es todo un acontecimiento y, casi, un desengrasante entre tanto realismo, mundo en 3D, superproducción, motores gráficos fotorrealistas y espectaculos pirotécnicos. Por eso, y aunque está claro que un juego como «Rayman Origins» no va a gustar a aquellos jugadores más ansiosos de experiencias totales, su simple aparición ya es una buena noticia en un universo, el del videojuego, que por su propia esencia necesita de la mayor variedad posible en la oferta, y mucho más en unos tiempos en que la tecnología parece serlo todo.

Sueños y pesadillas

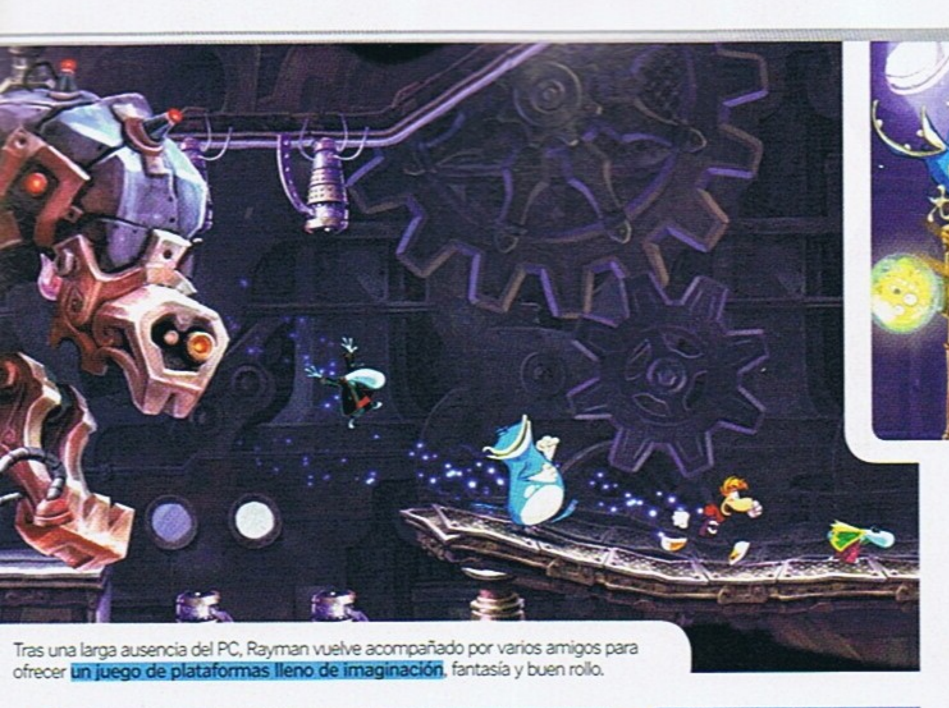
Rayman y sus amigos, Globox y dos Diminutos, están echando una cabezada en las ramas del Árbol Roncador. Lo que no saben es que su apacible descanso –¡y sus ronquidos!– molestan a la mujer del Soñador de Burbujas, que viva bajo el árbol, y en venganza decide enviar todo tipo de pesadillas y monstruos contra sus ruidosos vecinos.

Sí, el punto de partida de un guión como el de «Rayman Origins» es tan disparatado, esperpéntico y divertido como el mismísimo Rayman. Y con semejante arranque en la historia, ya puedes suponer que lo que vendrá después no hará sino abundar en este tono desenfadado y divertido, que desembocará en un juego donde la diversión y la jugabilidad lo serán todo, y el colorido, saltos, explosiones y plataformas dominarán todo el diseño.

Vuelven las plataformas

Sí, no es nada habitual en estos tiempos, pero «Rayman Origins» será una vuelta a los orígenes del mismísimo personaje... aunque con numerosas novedades, como es de esperar.

En esencia, «Rayman Origins» será un plataformas en 2D, a la vieja usanza, con scroll lateral . Pero entre sus novedades en este clásico planteamiento destacará, sobre todo, la inclusión de varios



Tras una larga ausencia del PC, Rayman vuelve acompañado por varios amigos para ofrecer un juego de plataformas lleno de imaginación, fantasía y buen rollo.

Ahora Rayman no está solo: Júntate con tus amigos y juega

Una de las características más llamativas de «Rayman Origins» será la inclusión de un modo multijugador en el que hasta cuatro amigos podrán controlar al grupo protagonista. Aunque Rayman, Globox y los dos Diminutos son personajes muy diferentes, no poseerán habilidades especiales que haga distinta la jugabilidad al escoger uno u otro en este modo de juego.



En el Claro de los Sueños, los escenarios por los que Rayman se moverá serán hasta... submarinos.



¡Ojo con los enemigos finales! Sí, porque el Soñador de Burbujas es capaz de crear bichos como éste para fastidiar a Rayman.

RAYMAN REGRESA EN UN JUEGO DE PLATAFORMAS DELIRANTE Y DIVERTIDÍSIMO, Y NO VIENE SOLO

personajes secundarios que te acompañarán en tu aventura por el Claro de los Sueños. Se trata de tres personajes, Globox –otro personaje clásico de la saga– y dos Diminutos.

Todos juntos intentaréis acabar con las pesadillas y los enemigos que han mandado contra vosotros y contra el mismo mundo de juego. Y, claro, la aparición de estos personajes junto a Rayman no es simplemente decorativa. Jugando tú solo te acompañarán y ayudarán dirigidos por la IA, pero su presencia estará justificada por la inclusión en «Rayman Origins» de un modo multijugador en el que cuatro amigos controlaréis cada uno a un personaje del grupo, luchando contra los malos.

No te preocupes si piensas que habrá que coordinarse de forma compleja usando todo tipo de habilidades especiales. No, la jugabilidad de todos y cada uno de los personajes y sus habilidades serán idénticas y no tendréis que volveros muy locos con esto. Y es que el objetivo será que la diversión prime en el juego, así que complicarlo no habría sido muy inteligente.

Con estilo clásico

Los seis mundos, cuatro submundos, varias fases secundarias y, en general, todo lo que encontrarás en «Rayman Origins» estará empapado de un diseño, jugabilidad y estilo de lo más clásico. Su propia concepción como juego de plataformas lo deja bien a las claras. Aunque originalmente el juego iba a tener un concepto más ambicioso y se iba a estructurar como una serie de episodios descargables –como las recientes series de «Sam & Max» o «Monkey Island»–, la esencia de diversión y plataformas no ha variado. Queda por ver, eso sí, cómo responderá el público actual a la refrescante –paradójicamente– oferta de «Rayman Origins». Pero, vista la primera versión jugable, hay que reconocer que todo pinta muy bien y que si es diversión lo que estás buscando, «Rayman Origins» parece que irá sobrado. ¿Será éste el pistoletazo de salida para el regreso de más juegos de estilo clásico? Eso, ya lo veremos... F.D.L.

se parece a...



BASTION Aunque se centra más en la combinación de acción y rol, «Bastion» también toma un mundo de sueños y fantasía como base.



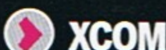
TRINE 2 Las plataformas se unen en «Trine 2» a la resolución de puzzles. El multijugador también es una opción muy atractiva del juego de Frozenbyte.

¡Cómo hemo

«XCOM», «Syndicate»,«Duke Nukem»... Tranquilo, no has viajado quince años atrás en el tiempo. Se trata simplemente de que las series clásicas están volviendo, ¡y a lo grande! Acompáñanos y descubre cómo les ha sentado el paso de los años.



XCOM



Lanzamiento: 2012
Web: www.xcom.com

El sistema de juego táctico tradicional de la serie se reemplazará en esta revisión por el de la acción en primera persona. Eso sí, el espíritu del original seguirá muy presente en la ambientación y en otros aspectos del juego, como la captura y utilización de tecnología alienígena.



XCOM: Enemy Unknown

Lanzamiento: 2012
Web: www.xcom.com

Aquí no hay cambios que valgan: se trata de un "remake" puro y duro que tomará todos los conceptos del original y "simplemente" los pondrá al día, con una nueva y espectacular tecnología gráfica y mecanismos de juego más ágiles y directos. Si sigues enganchado al original, éste es el juego que necesitas.

X-COM: UFO Defense

Consíguelo en: Steam
Precio: 4,99€

Combates tácticos por turnos, gestión económica, desarrollo de personajes, investigación... Todo eso y más combinado en un genial sistema de juego que muchos han intentado imitar... sin éxito. Por eso, tal vez, sea uno de los pocos títulos de su época que han resistido estupendamente el paso del tiempo. ¿No nos crees? Pruébalo, y verás.





Navy Moves

Juégalo en: www.navymoves.com
Precio: Gratis (con micropagos)

Toda la variedad y jugabilidad de original se ha puesto al día en este original juego online presentado por FX, en el que se dan la mano varios minijuegos apasionantes de diferentes géneros.



Navy Moves

Consíguelo en: No disponible
Precio: No aplicable

Hubo una época, la del Spectrum, cuando en España éramos líderes en desarrollo de juegos, y éste fue uno de los mejores. Si lo jugaste, seguro que no has podido olvidarlo.



Syndicate



Comentado en MM: 206
Puntuación: 93

La genial ambientación del original en un futuro oscuro dominado por las megacorporaciones, se ha trasladado con maestría a un juego de acción brillante, con una alucinante dirección artística de las que hacen afición.



Syndicate



Consíguelo en: gog.com
Precio: 5,99€

La combinación de la acción táctica con una temática adulta (mafia, drogas, secuestros, asesinatos...) y una ambientación cyberpunk supuso un éxito rotundo. Hoy en día sigue siendo un título que merece la pena jugar.





s cambiado!

Duke Nukem Forever

Comentado en MM: 198

Puntuación: 92

Después de ¡14 años! esperándolo, hubiera sido imposible que «Duke Nukem Forever» no levantase polémica. Aun así, se trata de un juego de acción tremendamente jugable, muy divertido y, lo mejor, con el mismo tono irrespetuoso y gamberro del original.

Duke Nukem 3D

Consíguelo en: gog.com

Precio: 5,99$

Aunque marcó un antes y un después, el tiempo pasado se deja notar. Aun así, sigue siendo historia viva de los videojuegos.



Hollywood Monsters 2

Comentado en MM: 198

Puntuación: 93

A medio camino entre un remake y una continuación, esta estupenda aventura gráfica recupera la ambientación del original y la combina con una nueva y apasionante historia.



Carmaggedon Reincarnation

Lanzamiento: Sin confirmar

Web: carmageddon.com

Aunque todavía no se ha confirmado demasiado sobre este juego, se sabe que está en desarrollo y que se está ocupando de ello el grueso del equipo que realizó el «Carmageddon» original, con la intención de actualizar su espíritu a los tiempos actuales.



Carmaggedon

Consíguelo en: No disponible

Precio: No aplicable

El primero que viene a la cabeza cuando se habla de juegos polémicos, supuso una auténtica revolución. Con independencia de su sangrienta premisa (atropellar peatones inocentes para ganar puntos), encerraba una enorme calidad.

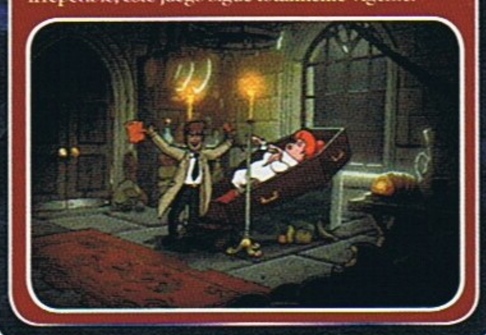


Hollywood Monsters

Consíguelo en: juegos.fxinteractive.com

Precio: 2,95€

Al igual que el buen cine, las buenas aventuras gráficas no envejecen, se convierten en clásicos, y ésta es una de las mejores. Con una ambientación genial, un argumento de película y un sentido del humor irrepetible, este juego sigue totalmente vigente.



ahora, ¡con los dedos!

The Bard's Tale

El «Bard's Tale» original, un genial juego de rol de hace nada menos que 28 años, fue puesto al día en 2004 con una divertidísima aventura. Ese remake ha dado ahora el salto a la App Store de Apple, en una versión completamente fiel al juego de PC, pero con un control perfectamente adaptado.

Precio app: 3,99€





Abu Simbel Profanation

El clásico juego de plataformas de Spectrum se ha convertido en una divertida app para iPhone. Se trata de un conversión directa, así que aparte del sistema de control adaptado a la pantalla táctil, estarás jugado exactamente al mismo juego que te enganchó en 1985. ¡Qué tiempos!



Precio app: Gratis (con micropagos)





Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores. A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

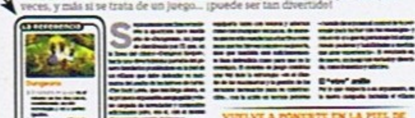
Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

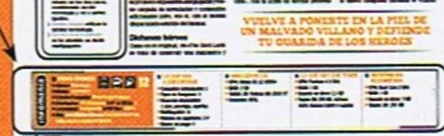
La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.







LA REFERENCIA
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

INFOMANÍA
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc.
Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

ALTERNATIVAS
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.

NUESTRA OPINIÓN
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.

JUEGO DEL MES El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

Iconos PEGI 3 7 12 16 18







A B C D E F G H I J K L M

A MÁS DE 3 AÑOS · B MÁS DE 7 AÑOS · C MÁS DE 12 AÑOS · D MÁS DE 16 AÑOS · E MÁS DE 18 AÑOS · F DISCRIMINACIÓN · G DROGAS · H PALABROTAS · I SEXO-DESNUDOS · J TERROR · K VIOLENCIA · L JUEGOS DE AZAR · M PEGI ONLINE

JUEGO DEL MES micromanía

¡La batalla más épica del rol!

Mass Effect 3

«Mass Effect 3» ya está aquí , y con él BioWare pone la espectacular conclusión a su trilogía de rol futurista. Métete en la piel de Shepard y salva el universo de la amenaza de los Segadores. ¿Te atreves a ser un héroe?



FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Rol/Acción
- **Idioma:** Castellano (textos), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** BioWare/E.A.
- **Distribuidor:** E.A. ▶ **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 54,95 €
- **Web:** masseffect.bioware.com Mucha información sobre los juegos dúltimo.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipos de juego:** 3
- **Clases de personaje:** 6
- **Sectores de La Galaxia en Guerra:** 5
- **Horas de juego:** 40 (aproxim.)
- **Multijugador:** Sí
- **Nº de jugadores:** 1-4

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+, Core 2 E6850, Core i5 2500K, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB, 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 560, GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo 1,8 GHz
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista/7)
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB (compatible Pixel Shader 3.0)
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación en Origin)

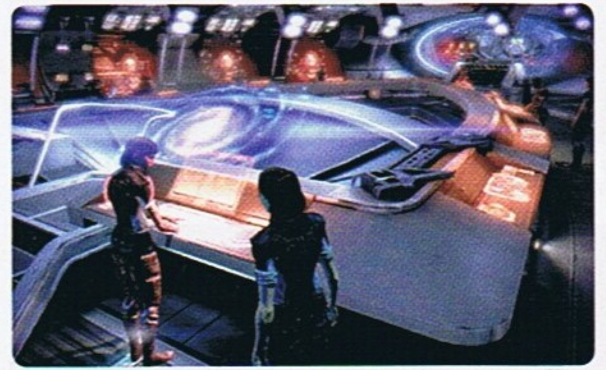
MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, GeForce GTX 560
- **Conexión:** ADSL

La videoreview de «Mass Effect 3» está en HOBBYNEWS.es



La lucha por la supervivencia se desarrolla a todos los niveles. No sólo luchas por salvar tu especie, sino también a tus amigos.



La Normandía tiene un aspecto mucho más pulido y brillante. Y también nuevos tripulantes. Lo mismo encuentras tu media naranja...



¡Adivina quien ha vuelto para incordiar un poco! Sí, es él. El único, el inefable, el genial, el maldito Hombre Ilusorio está de vuelta.



La batalla final por el Universo estalla en tu PC. Disfruta del rol y la acción futuristas más espectaculares con «Mass Effect 3». Llevabas mucho esperándolo, ya está aquí... ¡y es alucinante!



¡Pide ayuda que se te echa encima! Y es que los Atlas son unos mechas impresionantes. Pero no son tan duros, no creas. Además, hasta puedes pilotarlos tú. ¡Y hasta quitárselos a los chicos de Cerberus!

MÉTETE EN LA PIEL DE UN HÉROE ESPACIAL Y SALVA EL UNIVERSO DEL EXTERMINIO TOTAL

Sí, era justo lo que esperábamos. «Mass Effect 3» es una maravilla. Como espectáculo visual, como historia y como ejemplo de jugabilidad a seguir por cualquiera.

La trilogía protagonizada por Shepard, comandante de la Normandía, en su lucha por evitar la masacre de los Segadores, encuentra en «Mass Effect 3» su entrega más pulida, depurada, alucinante y cinematográfica. También, la que produce sensaciones más encontradas como juego de rol. Porque siendo, como es, un juego fabuloso, no deja de ser el menos profundo de la trilogía en el sentido de que es el más enfocado a la acción y el que te deja la sensación de estar más dirigido que nunca. Aunque también elimina o pule alguna de las secciones más criticadas y aburridas –en general, que ya se sabe que sobre gustos...– de las anteriores entregas.

Creando a Shepard

En «Mass Effect 3» el prólogo es todo un espectáculo. Ese primer acto deja bien a las claras la esencia del guión de un juego que hace su bandera de conceptos como la pérdida, el sacrificio, la intensidad dramática y una narrativa espectacular, con un ataque total de los Segadores a la Tierra, empezando por Vancouver.

«Mass Effect 3» se puede jugar con tres estilos bien distintos: juego de rol, historia –donde la narrativa y los diálogos son la base y la acción es muy sencillota–, y acción –donde el combate es la madre del cordero y los diálogos se obvian como

La Referencia

Mass Effect 2

- Ambos comparten diseño, personajes e historia dentro de la trilogía.
- Las opciones de acción son mayores y más variadas en «Mass Effect 2». «Mass Effect 3» las recorta y pule.
- «Mass Effect 3» incorpora un modo multijugador inédito en la serie, aunque algo forzado dentro del conjunto.





Comienzo de infarto, made in BioWare

Si en «Mass Effect 2» la aventura galáctica de Shepard arrancaba con la muerte del protagonista –¡pocas veces se ve algo tan impactante en un juego!–, el arranque de «Mass Effect 3» no le va a la zaga, con la invasión de la Tierra por parte de los Segadores. En este comienzo, que te pone los pelos de punta, ya se ve de qué irá todo el guión...





Por supuesto, un aspecto clave del combate en «Mass Effect 3» es usar las coberturas sin parar. Y es que cuando te viene un Bruto, vaya, pero cuando empiezan a atacarte varios a la vez, mejor así.





Cuidado, Shepard, no dispares. Parecen peligrosos, pero sólo son unos estudiantes asustados. Ya sabes, charla con ellos y ya está.

Shepard Universal Tour

La exploración de la galaxia en busca de aliados se ha pulido y recortado para hacerla más ágil, entretenida y evitar el aburrimiento. Un acierto de BioWare.

El "escaneo" de los planetas se ha reducido al mínimo, eliminando la necesidad de la búsqueda de recursos minerales de «Mass Effect 2» –que era un absoluto muermo– y dejando la obtención de un recurso preciso, según la misión a desarrollar, con el lanzamiento de una sonda. Eso sí, en cada sistema se añade un pequeño aliciente, y es la presencia de los Segadores. Si detectan que vas explorando planetas cuando usas tu radar, la alarma de Segadores se dispara y verás como aparecen buscándote.





¡Un segador! ¡Ah, no, que sólo es un cosechador! Una "mascota" de los segadores, para que te hagas una idea. No son tan destructivos, pero la verdad es que hacen pupita de la buena...

cinemáticas, sin más–. Más allá de esta primera elección las opciones para crear a Shepard son las habituales de la saga: hombre o mujer, definir su apariencia o escoger la predeterminada, tres perfiles del pasado del personaje y seis clases: soldado, infiltrado, adepto, vanguardia, centinela, ingeniero. Nada nuevo por aquí.

Lo que ocurre es que en «Mass Effect 3» la elección de clase tiene menos relevancia que en las anteriores entregas, pues en general el combate es bastante más directo, no existen apenas misiones en que la diplomacia o el uso de habilidades especiales tengan un peso específico, y las habituales elecciones en los diálogos que derivan hacia los conocidos desarrollos del personaje como virtuoso o rebelde parece que no tienen más influencia en la historia más allá de cambios en las secuencias no interactivas.

EL CAPÍTULO FINAL DE LA ÉPICA SAGA DE ROL SE CENTRA EN LA INVASIÓN DE LOS SEGADORES

En busca de aliados

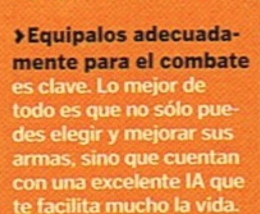
El gran objetivo de Shepard a lo largo de todo el juego es buscar aliados que se unan en un gran ejército capaz de enfrentarse al invasor. Los medios para conseguirlos pasan por transformar a tu protagonista en un personaje virtuoso o rebelde, tratando de forma más noble o agresiva a tus posibles aliados.

Aquí aparece uno de los grandes logros de «Mass Effect 3» y de toda la saga: la construcción de personajes. No es que sean actores de un drama shakesperiano, pero casi. Al fin y al cabo, en muchos sentidos «Mass Effect 3» es también la historia de sus muchos personajes, no solo de Shepard.

Y, claro, hablando de personajes, hay que hablar de las relaciones. Románticas, sí. En «Mass Effect 3» las relaciones sexuales –hetero y homo– de los personajes con el protagonista o entre secundarios son de lo más común y habitual.

¡Agáchense y cúbranse!

Hablamos del conocido sistema de combate de la serie que es idéntico a las anteriores entregas, con el uso de coberturas como uno de los pilares del mismo. La formación del grupo para cada misión



Una vez más, coordinar los ataques de tus compañeros, te ayudará a resolver fácilmente la mayoría de los combates. Además, ahora la IA aliada es mucho más eficiente y determinante.



Los cascarones de los segadores vuelven a aparecer por doquier. Y aunque siguen siendo un enemigo de lo más asequible, no dejan de ser pesados como ellos solos, y no dejan de ser un incordio.

Tu grupo es tu familia: ¡Cuida de ellos y vence!



›Los personajes que te vas encontrando a lo largo de la aventura se podrán unir a tu grupo para ayudarte a combatir. Algunos son clásicos de la serie. Otros aparecen aquí por primera vez.



›Equípalos adecuadamente para el combate es clave. Lo mejor de todo es que no sólo puedes elegir y mejorar sus armas, sino que cuentan con una excelente IA que te facilita mucho la vida.





es otro y, como en sus predecesores, «Mass Effect 3» deja que Shepard escoja, antes de bajar de la Normandía, a sus dos acompañantes para ayudarle a alcanzar sus objetivos.

En el apartado de enemigos los Segadores, claro, son impresionantes y tus enfrentamientos con ellos son deseados a lo largo de todo el juego, pero con los enemigos "menores" los combates son también memorables.

¡A sentarse y disfrutar!

El espectáculo de Mass Effect 3 es una gozada. Lo que se convierte en la piedra angular de todo este espectáculo es la gran, gran, grandísima, sensacional, magistral dirección artística.

Lo más nuevo es el multijugador. Es vital jugar este modo para llegar al final de la campaña en condiciones de enfrentarte a los Segadores. La clave está en la recolección de recursos y en subir el porcentaje del "grado de disposición" de tus aliados más allá del 50% para la guerra, porque si no, en la práctica te quedas con la mitad de efectivos para la batalla. Es un poco tramposo, pero al menos es algo diferente. Con todo, «Mass Effect 3» es genial. F.D.L.

Alternativas

›SW: The Old Republic
El rol galáctico en su vertiente masiva y online, una oferta irresistible si te gusta el género.
▶ Más inf. MM 205 ▶ Nota: 96

›TES V: Skyrim
Otro ejemplo del mejor rol del momento, aunque con estilo y ambientación muy diferentes.
▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 98

Nuestra opinión

LA BATALLA FINAL POR LA GALAXIA. Una espectacular combinación de rol y acción que cierra la trilogía «Mass Effect», con Shepard combatiendo a los Segadores.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- Es como estar dentro de una película de acción futurista. Espectacular.
- Que se hayan eliminado las partes más aburridas de «Mass Effect 2».
- Visualmente es impresionante, sobre todo por su dirección artística.
- Los nuevos enemigos, la intensidad del combate, los diálogos, la épica... ¡todo!

Lo que no nos gusta

- Aunque las voces originales son geniales, se echa de menos el doblaje.
- El multijugador está bien, pero...

Modo individual — 96
Espectáculo total. Mucha acción, gran guión y toques de cine para un juego imprescindible.

Modo multijugador — 85
Se agradece, pero... la idea es diferente e interesante, pero es bastante simplón.



JUEGO RECOMENDADO micromanía

¡Un juego que vale un imperio!

Total War Shogun 2 La Caída de los Samurái

Si se trata de enfrentar rifles contra espadas, la cosa parece clara, ¿no? Pero, ¿qué pasa si el que empuña la espada es un samurái? Averígualo... ¡jugando!



En «La Caída de los Samurái» se han introducido 10 nuevos tipos de barcos, así como nuevas opciones de combate naval, incluyendo el asedio a puertos.

La llegada de una expansión para un juego excepcional (y estaremos todos de acuerdo en que «Shogun 2» es excepcional) es siempre acogida por los aficionados con una mezcla de expectación e inquietud. ¿Estará a la altura del original? ¿Será una desilusión? Pues bien, para que puedas seguir leyendo con tranquilidad te aclaramos desde ya que «La Caída de los Samurái», expansión autojugable para «Total War: Shogun 2», no sólo está a la altura, sino que hace un excelente trabajo ampliándolo y mejorándolo en un montón de aspectos. ¿Estás ya más tranquilo? Pues entonces sigue leyendo, que pasamos a los detalles.

Juega a tu gusto

Por si acaso has pillado la película empezada y no conoces la serie «Total War» (es poco probable, pero oye, cosas más raras se han visto) comenzaremos desde el principio y te explicaremos que el sistema de juego de «La Caída de los Samurái» combina, como siempre en la serie, la estrategia por turnos con las batallas en tiempo real. La primera parte se desarrolla sobre un mapa, en este caso de la isla de Japón, en el que debes tomar las decisiones sobre el progreso de tu clan. Puedes desarrollar y mejorar tus provincias, investigar en nuevas tecnologías, establecer rutas comerciales, negociar con otros clanes y, por supuesto,

infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: The Creative Assembly/SEGA
- Distribuidor: SEGA ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 23 de marzo ▶ PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.totalwar.com Mucha información sobre los juegos de la serie, incluyendo, claro, este último.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Campañas individuales: 1
- Nuevos clanes: 6
- Nuevas unidades militares: 39 terrestres/10 navales
- Nuevos agentes: 3
- Multijugador: Sí
- Nº de jugadores: 2-8

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Dual Core a 2 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 32 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, compatible con DirectX 9.0c Radeon HD2600 XT, GeForce 7900 GS o superior
- Conexión: ADSL (Requiere activación en Steam)

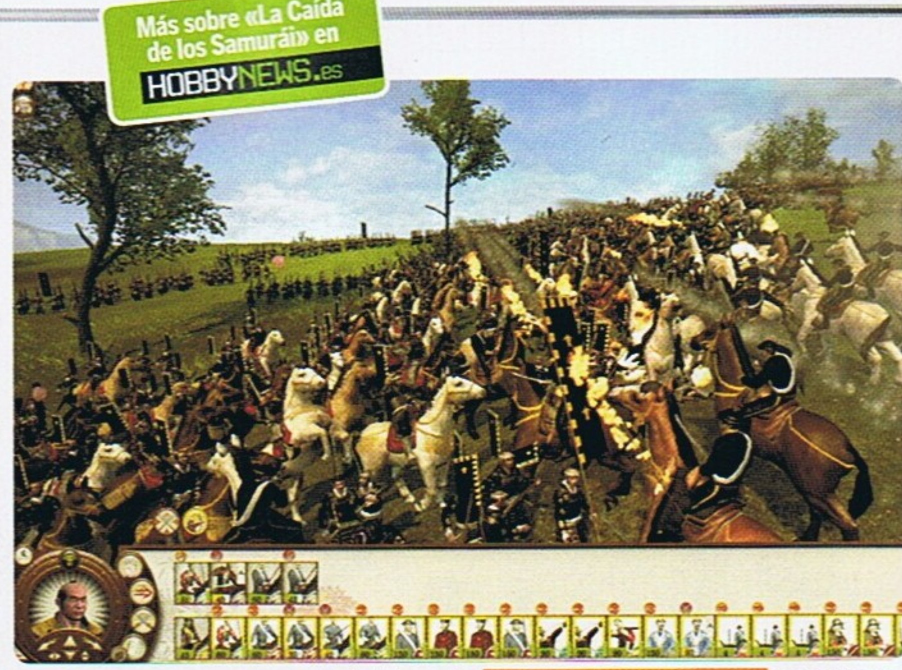
MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core 2 Duo a 2,6 GHz
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 32 GB
- Tarjeta 3D: Radeon serie HD6000, GeForce GTX200 o superior
- Conexión: ADSL

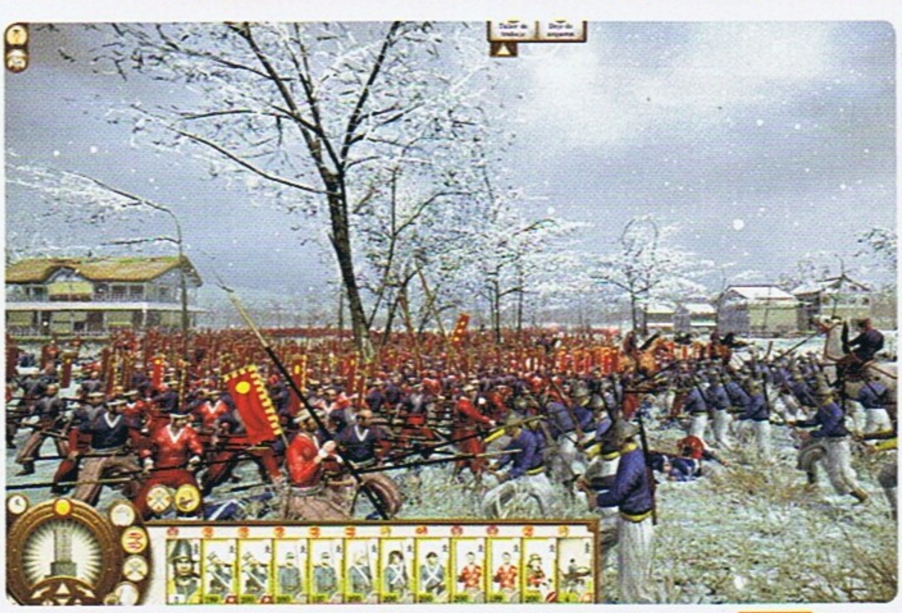




Más sobre «La Caída de los Samurái» en HOBBYNEWS.es



Las batallas son tan multitudinarias y espectaculares como siempre, pero ahora el contraste entre los diferentes tipos de unidades es mayor.



La tradición oriental chocó de frente con el ímpetu occidental en el Japón del siglo XIX. El juego reproduce perfectamente ese conflicto con todo lujo de detalles y un realismo abrumador.

Los tiempos han cambiado... ¡los ejércitos también!



› **Una de las principales novedades** de la expansión es la llegada al Japón feudal de las unidades "modernas" occidentales. Buques de vapor, ametralladoras Gatling, cañones....



› **Podrás aprender a producir algunas** de estas unidades, pero para poder añadir otras a tus ejércitos tendrás que llegar a acuerdos con alguna de las tres potencias occidentales presentes en la campaña.

producir unidades militares y desplazarlas de un lugar a otro del mapa.

Precisamente, cuanto al moverse tus unidades entran en conflicto con el enemigo la acción se traslada a un campo de batalla y pasas a controlar a tu ejército (o a tu flota, si la batalla es naval) en un combate en tiempo real, tan intenso como repleto decisiones estratégicas y tácticas.

Tradición vs modernidad

Las novedades de la expansión comienzan, lógicamente, por su ambientación

VIAJA AL ÚLTIMO PERIODO DEL SHOGUNATO JAPONÉS Y REVIVE UN CONFLICTO APASIONANTE

y es que «La Caída de los Samurái» transcurre en el Japón del siglo XIX, 400 años después de los eventos del original, en pleno conflicto entre el trono imperial y el último shogunato. En este conflicto se centra la nueva campaña incluida, que te traslada al año 1864 y que al elegir tu clan te obliga a tomar partido por uno u otro de los bandos enfrentados.

Aparte de esta campaña, por supuesto, «La Caída de los Samurái» incluye montones de nuevos contenidos, entre ellos, seis nuevos clanes, cada uno con sus propias características especiales, 50 nuevas unidades militares –40 terrestres y 10 navales–, tres nuevos tipos de agente especial, nuevos escenarios y batallas históricas... Además, se han introducido también numerosos cambios en la jugabilidad, mejorando, por ejemplo, la mecánica de las batallas de asedio, aumentando las opciones del modo multijugador, introduciendo por primera vez



La referencia

Total War Shogun 2

› Los dos comparten el mismo sistema de juego con la misma combinación de estrategia en tiempo real y por turnos.

› La expansión está ambientada 400 años después de los acontecimientos del juego original.

› «La Caída de los Samurái» introduce nuevos contenidos y ajustes.





Visualmente el juego es una auténtica maravilla gracias a una combinación de una tecnología espectacular, un diseño artístico impecable y una ambientación que aprovecha el máximo toda la magia del Japón medieval.



Más avatares para el modo multijugador

«Total War Shogun 2» introdujo la figura del "avatar" en el modo multijugador. Se trata de una representación del jugador que va ganando acceso a unidades y habilidades extra a medida que vas participando en partidas y campañas online. En «La Caída de los Samirái» se aumenta de uno a cuatro el número de avatares disponibles, de manera que ahora, si lo deseas, puedes mantener varias "carreras" abiertas en el modo online, experimentando en cada una de ellas diferentes combinaciones de bonos y habilidades.



Cada uno de los seis nuevos clanes que se incluyen poseen sus propias características y habilidades especiales que los hacen diferentes a los demás.



Si durante un combate terrestre cuentas con unidades navales cercanas podrás aprovecharte de su potencia de fuego para lanzar ataques a tus enemigos.

en la serie los ferrocarriles (que te permiten mover ejércitos y agentes por tus regiones) o incorporando nuevas potencias extranjeras con la que tendrás que negociar para obtener nuevas tecnologías y reclutar algunas de las nuevas unidades militares.

Genial, como siempre

Por lo demás, donde esta expansión no ha variado con respecto al original es en su apartado tecnológico y en su diseño artístico, lo que por supuesto son buenas noticias, ya que quiere decir que sigue siendo, a partes iguales, tan impactante y espectacular como lo era aquél. Y eso, en realidad, debería ponerte las cosas fáciles a la hora de decidirte sobre «La Caída de los Samurái»... Vamos, que si no te gustó «Shogun 2» (sí, también es poco probable, pero, de nuevo, cosas más raras se han visto), no vas a encontrar nada aquí que te haga cambiar de opinión. Pero a cambio, lo que sí que vas a encontrar es la misma jugabilidad, diversión y profundidad estratégica acompañadas por montones de nuevos contenidos. No parece una mala oferta ¿verdad? J.P.V.

alternativas

›Napoleón. Total War
El planteamiento básico es similar, pero la ambientación se traslada a las guerras napoleónicas.
▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 96

›Civilization V
El juego de creación de imperios por excelencia, con un apasionante sistema de juego por turnos
▶ Más inf. MM 189 ▶ Nota: 96

nuestra opinión

ESTRATEGIA PARA LA HISTORIA. Viaja al Japón del siglo XIX y disfruta de la jugabilidad y variedad de opciones del genial «Shogun 2», con un montón de nuevos contenidos.

Valoración por apartados
›Gráficos ●●●●●●
›Sonido ●●●●●●
›Jugabilidad ●●●●●●
›Dificultad ●●●●●●
›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta
- El sistema de juego es sencillamente genial, de lo mejor que se ha visto nunca en un juego de estrategia.
- La ambientación y el diseño artístico son impecables, de película.
- Con montones de contenidos nuevos.

Lo que no nos gusta
- Incluye muchas novedades, pero sigue siendo una expansión. No nos hubiera importado algún cambio con más peso.
- Los tiempos de carga se hacen, por momentos, demasiado largos.

Modo individual
Estrategia en estado puro. Una mezcla impecable de jugabilidad y ambientación.
94

Modo multijugador
Apasionante. Los ajustes introducidos hacen las partidas online todavía más apasionantes.
96

JUEGO RECOMENDADO micromanía

¡Por fin ha despertado en PC!

Alan Wake

Luz y oscuridad. Sueños y pesadillas. Remedy y Microsoft. PC y consolas... Los contrastes entre el bien y el mal tienen muchas caras. La de Alan Wake es la última que llega hasta tu PC, y lo hace... ¡a lo grande! ¡Despierta, Alan!



FICHA TÉCNICA

16

- **Género:** Aventura/Acción
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Nordic Games/Remedy
- **Distribuidor:** Namco Bandai/Descarga
- **Nº de DVDs:** 1 **Lanzamiento:** Ya disponible
- **PVP Rec.:** 40,95 € (Tienda), 27,99 € (descarga)
- **Web:** www.alanwake.com Imágenes e info básicas.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipos de arma:** 5 (más linterna)
- **Episodios:** 6
- **Episodios extra:** 2 (El Escritor y La Señal)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+, Core 2 X6800, Core i5 2500K, Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB, 4 GB, 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 560
- **Conexión:** ADSL

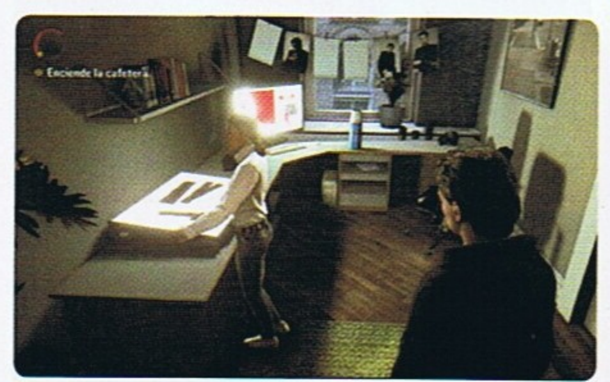
LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 a 2 GHz, AMD a 2,8 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB compatible DirectX 10
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i5
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GTX 550 Ti
- **Conexión:** ADSL

La videoreview de «Alan Wake» está en HOBBYNEWS.es



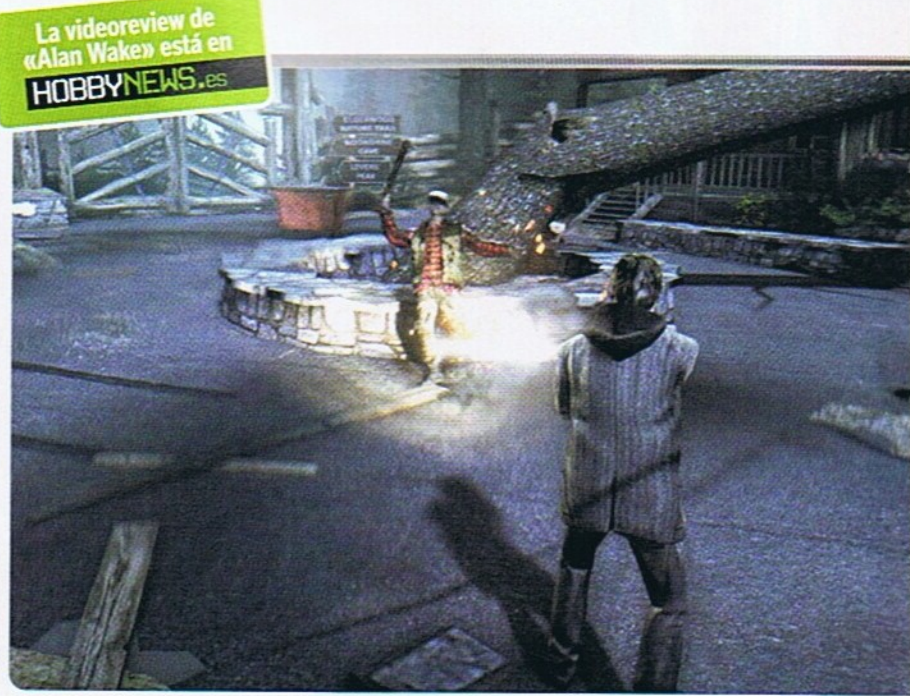
No todo es oscuridad en «Alan Wake». Algún pequeño flashback te llevará a la casa de Alan en NUeva York, en tiempos más felices.



La oscuridad acecha a Alan y esconde algo horrible y desconocido, pero algún extraño le ha dejado ayudas ocultas tras pintadas...



Lo mejor de «Alan Wake» está no tanto en las peripecias de Alan como en la creación de personajes y el verismo que desprende.



Ha tardado lo suyo, pero la obra maestra de Remedy ha llegado por fin al PC. Una aventura oscura, un thriller psicológico, donde lo sobrenatural se alía con un misterio que te pondrá los pelos de punta.



Alan Wake llega a Bright Falls con su mujer para descansar y recuperarse del típico bloqueo de escritor. Lo que no sabe es que sus vacaciones se convertirán en una encerrona y una pesadilla horrible...

UN ESCRITOR VIVE UNA TERRIBLE PESADILLA PARA QUE TÚ VIVAS UNA AVENTURA GENIAL EN SU PIEL

La de «Alan Wake» es una historia de terror, y no hablamos sólo del guión del juego de Remedy. Ha tardado cerca de dos años en aparecer en PC tras su lanzamiento en consola, y eso que era un juego que el estudio comenzó a desarrollar con la versión de PC en mente. Pero fue llegar Microsoft, decir que su Xbox 360 tenía prioridad, y ya ves lo que ha pasado. ¿Te suena a «Halo 2» y Windows Vista? Pues tienes razón, pero mira, no hay mal que por bien no venga. «Alan Wake» aparece en PC, Microsoft no tiene nada que ver con ello, por lo que no está en juego Games for Windows Live –¡bien!– y, encima, la versión que acaba de llegarnos incluye los dos episodios extra que en consola había que comprar aparte: «El Escritor» y «La Señal». Pero, vamos a centrarnos en esta sensacional pesadilla en forma de aventura y thriller psicológico, que ofrece su mejor cara en esta recién estrenada versión de PC.

Pesadilla en Bright Falls

Alan Wake es un escritor que vive el típico bloqueo. Hace tiempo que la página en blanco es su peor pesadilla, aunque no la única, pues extraños sueños en que una ominosa oscuridad le acecha y una terrible y desconocida amenaza se cierne sobre él le atormentan sin cesar.

La solución parece estar en unas vacaciones, así que decide pasar una temporada en un tranquilo e idílico pueblecito de montaña: Bright Falls. Estamos ante un lugar que parece sacado de una típi-

La Referencia

The Darkness 2

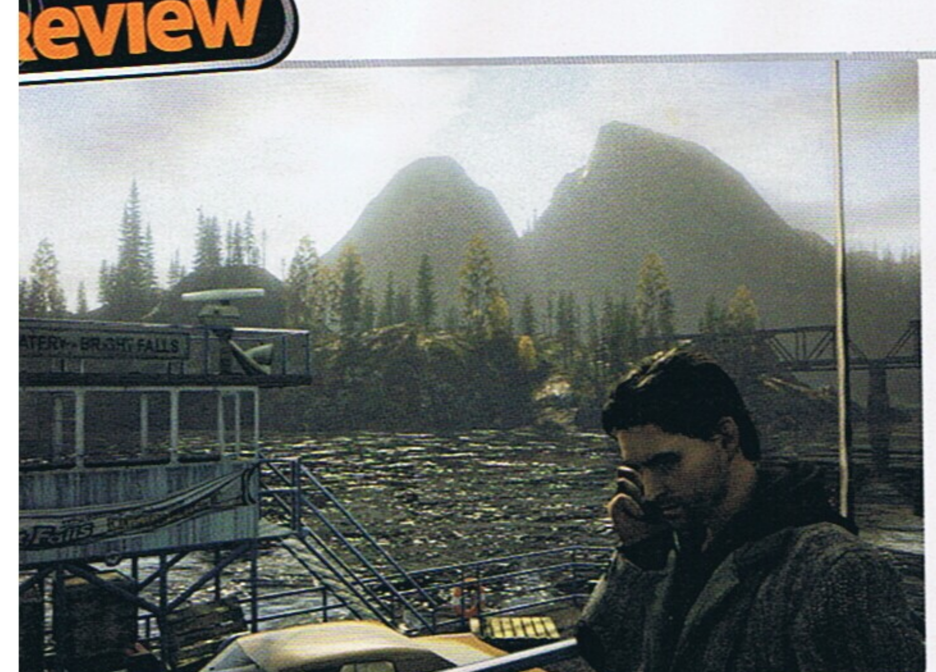
- Ambos juegos usan la luz como elemento clave de la jugabilidad y la historia, aunque en sentidos contrarios.
- Mientras que «The Darkness 2» es acción en primera persona, «Alan Wake» posee un estilo de thriller, más pausado.
- «The Darkness 2» es gore y visceral, «Alan Wake» es más psicológico.





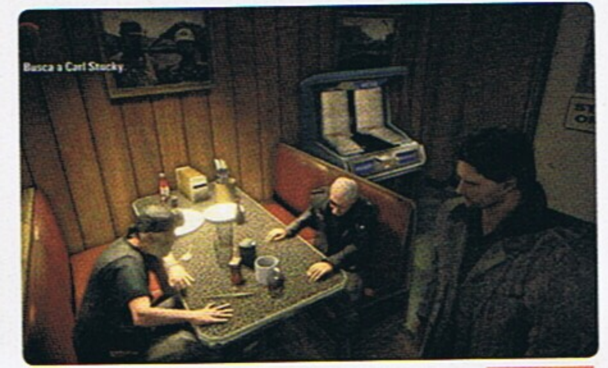
Pero, ¿qué se esconde en la ocuridad?

La de «Alan Wake» es una historia tan apasionante como la de una buena serie de TV. En concreto, el juego de Remedy y Nordic bebe de varias fuentes bien definidas: la literatura de Stephen King y Lovecraft y la cultura audiovisual que David Lynch introdujo con "Twin Peaks", serie con la que «Alan Wake» tiene múltiples puntos de coincidencia, nada casuales...



La versión para PC de «Alan Wake» cumple con creces con las expectativas que los jugadores teníamos sobre Remedy. No sólo incluye dos DLC extra, sino que técnicamente es soberbia.





Parece un pequeño y pacífico pueblo americano, pero Bright Falls esconde terribles secretos. Aunque el mayor, es el de Alan...

¿Quién ha escrito todo esto?

Y no, no nos referimos únicamente a esas extrañas hojas en que un libro que Alan no recuerda haber escrito anticipa la acción, sino a esos graffitis...

Aunque no se puede decir que «Alan Wake» sea un juego difícil, los enemigos son duros y los combates presentan una dificultad adicional por la limitación de munición y recursos. Pero hay ayudas repartidas por los escenarios y que se pueden localizar gracias a unos graffitis y avisos que alguien ha realizado, dejando pertrechos para Alan en puntos estratégicos. ¡Búscalos, porque son muy útiles!







Nada le sale bien a Alan y cree estar volviéndose loco. Bueno, a lo mejor lo está. El guión de «Alan Wake» es retorcido, confuso a propósito, te escamotea información y te manipula de principio a fin.

ca estampa americana: tranquilo, pacífico, lleno de gente amable, entre montañas, todo paz y tranquilidad. Pero, como es bien sabido gracias a series de TV tan míticas como "Twin Peaks", hasta el más idílico pueblecito encierra terribles secretos. Aunque... ¿no será Alan el que arrastra la oscuridad con él?

Misterio, thriller, terror

«Alan Wake» mezcla aventura, acción y un guión sensacional –¡sensacional!– para ofrecerte un juego tan atípico como alucinante. Su punto de partida ya es más que atractivo, pero las múltiples y continuas referencias a mitos de la cultura audiovisual de las últimas décadas, como Stephen King en la literatura o la mencionada "Twin Peaks" en la TV de finales del siglo XX, su estructura narrativa y su desarrollo son de matrícula de honor. Vamos, que si no lo conocías en su versión para consola, te recomendamos que te hagas con el juego pero ya. Y es que estas referencias que te acabamos de contar tienen su razón de ser en la propia esencia del juego.

LUZ Y OSCURIDAD SIMBOLIZAN LA LUCHA ENTRE EL BIEN Y EL MAL. LA NARRATIVA ES SENSACIONAL

«Alan Wake» es una aventura fascinante, estructurada en fases como si fueran capítulos de una serie de TV, con sus "cliffhangers" al terminar cada fase/capítulo y su "anteriormente en «Alan Wake»..." cuando pasas al siguiente.

En todos y cada uno de ellos, controlas a Alan en pos de la verdad en lo que parece un mal viaje: alucinaciones, fuerzas sobrenaturales, mezcla de realidad y ficción, un libro de terror que el protagonista no recuerda haber escrito y que describe todo lo que le va pasando, una esposa desaparecida, una posible fase de locura... «Alan Wake» es tan apabullante, de principio a fin, que no puedes dejar de jugarlo. De verlo. De descubrirlo fase a fase–capítulo a capítulo–.

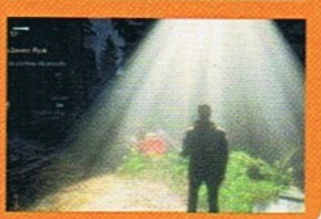
Acción y aventura oscuras

«Alan Wake» encierra en su estructura una mezcla de acción y aventura que juega con dos elementos básicos: luz y oscuridad. La oscuridad posee a los habitantes de Bright Falls y los convierte en seres diabólicos. La luz puede acabar, aunque sea de forma temporal, con estos demonios. Alan usará en su favor una linterna, generadores eléctricos y luces de farolas. Con ello, y un puñado

¡Busca la luz, Alan! ¡En la luz está la salvación!

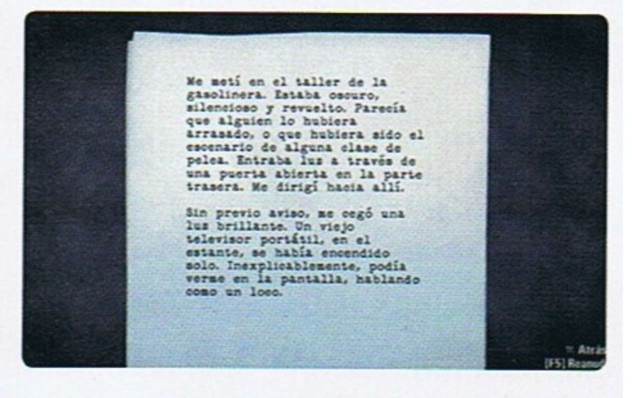


›Además, es algo literal puesto que no solo la luz de la linterna combate a tus enemigos, sino que la luz los repele y los puntos de control para guardar el avance están marcados como farolas.



›En los puntos de control además de guardar el avance, puedes recargar la vida en unos segundos. De modo que si en un combate estás en las últimas y te acercas aquí, te salvas seguro.

La claves para el combate contra los poseídos es la misma que inunda todo el juego: la lucha entre el bien y el mal, entre luz y oscuridad. Y es literal. Usa la luz de tu linterna para debilitar a los poseídos.



Me metí en el taller de la gasolinera. Estaba oscuro, silencioso y revuelto. Parecía que alguien lo hubiera arrasado, o que hubiera sido el escenario de alguna clase de pelea. Entraba luz a través de una puerta abierta en la parte trasera. Me dirigí hacia allí.

Sin previo aviso, me cegó una luz brillante. Un viejo televisor portátil, en el estante, se había encendido solo. Inexplicablemente, podía verme en la pantalla, hablando como un loco.





La narrativa de «Alan Wake» es, sencillamente, magistral. Remedy y Nordic usan elementos de la cultura pop, la TV y la literatura de misterio para desgranar una historia apasionante y absorbente.

de armas de fuego, bengalas y granadas de luz combatirá a los enemigos que parecen impedirle averiguar la verdad en la desaparición de su esposa, Alice. Y la realidad de lo que está pasando en Bright Falls... aunque quizá al final no le guste.

La mejor versión

«Alan Wake» es una alucinada pesadilla disfrazada de realidad. Un juego cuyo guión te manipula –y lo sabes– de principio a fin, donde elementos narrativos como programas de televisión, de radio, personajes que parecen de mentura, posesiones diabólicas y una jugabilidad sencilla, pulida y perfecta, te acompañan a cada minuto. Por momentos parece una película. Al rato, una serie de TV. Poco después, cree estar en los oscuros bosques de Bright Falls.

La obra de Remedy es, además, mucho mejor en PC. Incluye dos episodios extra –La Señal y el Escritor–, una calidad técnica sobresaliente y superlativa y un doblaje de matrícula de honor. No se le puede pedir más y debes –¡debes!– jugarlo para disfrutar de algo diferente y único. **F.D.L.**

Alternativas

›Amnesia
Una de las aventuras más alucinantes de los últimos tiempos, donde la locura y el terror te asaltan.
▶ Más inf. MM 159 ▶ Nota: 86

›Alone in the Dark
La última entrega de un clásico de la aventura y el misterio; no era brillante, pero sí muy atractivo.
▶ Más inf. MM 163 ▶ Nota: 80

Nuestra opinión

UNA PESADILLA DE LA QUE NO QUIERES DESPERTAR. Ayuda a Alan Wake, un escritor al que acosa su propia obra, a resolver un misterio que encierra locura y terror.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- La excepcional y única estructura narrativa, como episodios de una serie.
- Alucinante guión, personajes y desarrollo de la historia.
- El magnífico uso de luz y oscuridad, técnicamente y como excusa para el diseño de acción.
- La inclusión de dos episodios extra y su gran factura técnica en PC.

Lo que no nos gusta

- Que hayamos esperado casi dos años para su aparición en PC.

Modo individual

¡Llegó el gran thriller! Los dos años de espera para que «Alan Wake» llegara al PC han merecido la pena. Se trata de una aventura sensacional y absorbente, con una narrativa brillante y un guión sobresaliente. Su estructura de episodios de serie de TV es genial.

94

JUEGO RECOMENDADO micromanía

Los negocios y el placer vuelan juntos

Take On Helicopters

La de piloto es, de toda la vida, una de las profesiones más "cool", pero si además la combinas con la de "hombre de negocios", ¿se puede aspirar a algo que mole más?

La referencia



DCS Black Shark

- La simulación de «DCS Black Shark» es muy exhaustiva, con misiones de guerra del aparato de ataque ruso Ka-50.
- En «Take On» puedes pilotar diversos aparatos en combate o variadas misiones civiles.
- El realismo es mayor en «Black Shark» pero «Take On» tiene unos gráficos más avanzados.

Los simuladores de vuelo de los que más se oye hablar –«Rise of Flight» o «Black Shark»– están dirigidos casi exclusivamente a afcionados "hardcore" expertos en el género. Sólo de vez en cuando, otros juegos de aeronaves más sencillos y "casual", buscan captar la atención de un público más amplio, pero rara pueden competir en realismo con los anteriores. En este escenario tan "polarizado" –por así decirlo– la aparición de un simulador como «Take On: Helicopters» capaz de conciliar ambos planteamientos resulta excepcional y refrescante.

Los estudios de Bohemia Interactive han conseguido dar con la fórmula de un pilotaje realista y espectacular, pero en un simulador que no deja de ser, por encima de todo, un videojuego, apto para todo tipo de aficionados.

Muchas horas de vuelo

Ya en «ArmA II», Bohemia te daba la posibilidad de pilotar helicópteros y no a la ligera... Ahora, para «Take On», los estudios han hecho acopio de recursos –una tecnología gráfica soberbia y una física muy realista– y han empleado todo ello, en un contexto nuevo, el de los desafíos a los que un piloto de helicópteros profesional debe enfrentarse. «Take On» consta de una variada campaña con una treintena de misiones de rescate, emergencia, policiales, civiles y militares.

En el modo Historia asumes el papel de un piloto en ciernes, Tom Larkin... Tras el accidente sufrido por tu hermano mayor Joseh, te ves obligado a coger las riendas de la "Larkin Aviation", una empre-

ELIGE UN HELICÓPTERO Y ECHA A VOLAR EN EMOCIONANTES DESAFÍOS DE DESTREZA Y PILOTAJE

Infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Simulador
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Bohemia Interactive / FX
- Distribuidor: FX Interactive ▶ Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.fxinteractive.com completa y en castellano y www.takeonthegame.com con más extras y DLC

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Helicópteros: 3 tipos (ligeros, medios y pesados)
- Misiones: 30 en modo Historia
- Escenarios: Asia y Seattle
- Multuijugador: Sí (versus y co-op.)
- Extra: FX Cloud, 300 ptos. FX, Guía completa y editor de misiones.

ANALIZADO EN

- CPU: Core i5 2500K
- RAM: 8 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GTX560
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Intel Core 2 Duo 2,4 GHz o AMD Athlon equivalente
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 20GB
- Tarjeta 3D: Compatible con Shader Model 3 y 512 MB (GeForce GTX8800 Radeon4850)
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

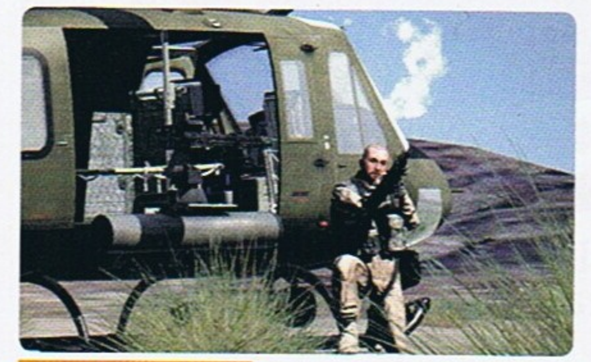
- CPU: Multinúcleo a 3.0 GHz
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 20 GB
- Tarjeta 3D: DX11, (GeForce GTX 9800, GTX550, Radeon HD 6850)
- Conexión: ADSL 3 MB
- Periféricos: Joystick con acelerador



Además de las misiones de campaña en el modo historia, el juego ofrece un buen puñado de desafíos de pilotaje y misiones civiles.



La reproducción del escenario es genial. Podrías reconocer edificios en el "skyline" Seattle. Eso sí, requiere un PC potente.



Con los "recuerdos de Joe" «Take On» te permite llevar a cabo misiones en combate, una acertada reminiscendia de «ArmA II».



¡Ponte los mandos de la Larkin Aviation y hazte cargo de los contratos! Pilotarás helicópteros de toda clase en variadas misiones, siempre con una sensación de vuelo total y un notable realismo de simulación.



sa familiar que fue fundada por vuestro padre y que ahora se encuentra en una precaria situación económica. ¡Debes retomar tus clases de vuelo y encargarte de las misiones contratadas por la compañía! La campaña se desarrolla en dos escenarios: la ciudad de Seattle, –sede de Larkin Aviation– y una zona del Sur de Asia. En total 18000 Km² de terreno reproducido con extremo realismo.

Las palas dan mucho juego

A pesar de los personajes, los helicópteros son los verdaderos protagonistas de «Take On». La versatilidad de estos aparatos, su capacidad para realizar vuelos sobre áreas urbanas, su maniobrabilidad y la excepcional "sensación de vuelo" que porporcionan han sido aprovechadas al máximo en «Take On». Puedes llevar a vips, asistir a una persecución, acudir al rescate... Y también hay misiones militares –en Asia– con un pretexto muy bien traído: "los recuerdos de Joe".

«Take: On» ofrece, un pilotaje es divertido, riguroso, y está repleto de retos. Además, tiene un multijugador con misiones competitivas y cooperativas... Y todo ello con un perfecto doblaje al castellano... ¡Hazte piloto y volar! **S.T.M.**

Alternativas

›ArmA II
Si quieres un pilotaje sencillo con misiones de combate, «ArmA II» te ofrece varios aparatos donde elegir.
▶ Más inf. MM 175 ▶ Nota: 92

›Rise of Flight
Este juego te ofrece realismo y una sensación de volar total, con biplanos de la Primera Guerra Mundial.
▶ Más inf. MM 193 ▶ Nota: 95

Nuestra opinión

HAZTE EN PILOTO DE HELICÓPTEROS. En «Take On» vivirás la vida de un piloto de helicópteros en una campaña de misiones variadas y desafíos realistas del vuelo civil.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●○
- ›Sonido ●●●●○○
- ›Jugabilidad ●●●●●○
- ›Dificultad ●●●●○○
- ›Calidad/precio ●●●●●○

Lo que nos gusta

- ↑ ¡Pilotas helicópteros! El diseño de las misiones y la variedad que ofrecen es de lo mejor en el género de simulación.
- ↑ La reproducción de los escenarios y de los aparatos es impecable.
- ↑ Está doblado, te enteras de la historia.

Lo que no nos gusta

- ↓ Aunque pudes jugar con ratón y teclado es casi imprescindible un joystick.
- ↓ Demasiado sobrio, a veces, falta algo de tensión y emoción las misiones.
- ↓ La campaña no te durará mucho.

Modo individual

¡Sensación de vuelo total! Vives una campaña con historia y con misiones variadas.

91

Modo multijugador

Espacio aéreo compartido. Es divertido y flexible, pero faltan desafíos para compartir.

84

¡El mejor de los villanos!

Dungeons The Dark Lord

Vale, hacer el mal no está bien (no hace falta explicarlo, ¿no?), pero es que a veces, y más si se trata de un juego... ¡puede ser tan divertido!

La referencia



Dungeons

- El sistema de juego es el mismo en los dos casos, combinando acción estrategia y rol a partes iguales.
- Ambos juegos utilizan la misma tecnología.
- En esta nueva entrega se ha añadido un modo multijugador.

Seguramente muchos recordaréis la aparición hace medio año de «Dungeons», un juego de distribuido por FX que, en la línea del clásico «Dungeon Keeper», hacía una divertidísima parodia del género fantástico poniéndote en la piel de un villano que debe defender su mazmorra del asalto de los héroes de turno. «The Dark Lord», que nos llega ahora, es su primera expansión autojugable y viene cargada de novedades y contenidos adicionales pero, eso sí, con el mismo disparatado sentido del humor.

Dichosos héroes

Como en el original, en «The Dark Lord» se trata de construir una mazmorra y equiparla tanto con tesoros y adornos como con trampas y secuaces, de manera que no sólo resulte tan atractiva como para que los héroes intenten saquearla, sino que también esté suficientemente bien defendida como para que no lo consigan. El sistema de juego combina una vez más la estrategia –en el diseño de las mazmorras y la gestión de los recursos necesarios para su construcción–, con la ación en tercera persona –cuando de te pones al control de tu personaje para luchar con tus enemigos– y con el rol –ya que tu personaje irá adquiriendo poderes y habilidades a medida que gane experiencia–. El resultado es, de nuevo, un juego tan variado y divertido, como frenético y adictivo.

El "otro" anillo

Por lo que respecta a su argumento, en la nueva campaña incluida el villano

VUELVE A PONERTE EN LA PIEL DE UN MALVADO VILLANO Y DEFIENDE TU GUARIDA DE LOS HÉROES

Infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Realmforge/Kalypso
- Distribuidor: FX Interactive ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 9.95 €
- Web: www.fxinteractive.com Con información del juego, extras y asistencia técnica

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Campañas individuales: 1
- Tipos de Dungeons: 4
- Recursos disponibles: 3 (Oro, prestigio, espíritu)
- Multijugador: Sí
- Número de jugadores: 2-4
- Modos de juego: 3

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 3 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 2.1 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, GeForce 6600, Radeon X1600 o superior

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Dual Core 2 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 3 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB



Una buena mazmorra debe combinar tesoros que atraigan a los héroes con trampas que te permitan capturarlos.



En el nuevo modo multijugador incluido pueden enfrentarse hasta cuatro jugadores en tres modos de competición diferentes.



A medida que progreses en el juego tu personaje irá adquiriendo nuevos poderes y habilidades con los que derrotar a tus enemigos.



Una vez más tienes que ser el mejor villano y defender tu mazmorra tanto de los héroes que intentan saquearla como de otros villanos que te quieren desbancar. ¡Menos mal que cuentas con tus fieles esbirros!



del juego original se convierte en el enemigo a batir y sus enemigos en aquél –la vampiresa, el rey zombi y el minotauro–, son los personajes que puedes controlar. Tu misión, claro está, será acabar con el usurpador que les arrebató sus mazmorras, aunque, ojo, la cosa no será fácil, porque para defenderse ha construido un artefacto de increíble poder: el "Otro Anillo Único"... Sí, efectivamente, una vez más el sentido del humor es una de las características principales del juego, en esta ocasión con una parodia más descarada y divertida si cabe, centrada con guiños y burlas constantes, en el paradigma de la fantasía épica, El Señor de los Anillos.

Una apuesta segura

Entre el resto de novedades de la expansión la que más destaca es sin duda el nuevo modo multijugador para hasta cuatro jugadores, que te permite demostrar tus habilidades "malvadas" en tres modos de competición diferentes.

Añádele a esto un precio incontestable de apenas diez euros y lo que te queda es una auténtica oportunidad que ningún jugador con ganas de pasar un buen rato debería dejar escapar. J.P.V.

Alternativas

› Torchlight
Un divertido juego en el que debes explorar y saquear mazmorras, esta vez, eso sí, como un héroe.
▶ Más inf. MM 185 ▶ Nota: 94

› El Señor de los Anillos La Guerra del Norte
Acción y rol, en un juego que, este sí, se toma en serio el clásico de Tolkien.
▶ Más inf. MM 205 ▶ Nota: 88

Nuestra opinión

HACER EL MAL... ¡nunca fue tan divertido! Ponte en la piel de un terrible villano y defiende tu dungeon del asalto de héroes indeseables ¡y de otros villanos!

Valoración por apartados

- › Gráficos
- › Sonido
- › Jugabilidad
- › Dificultad
- › Calidad/precio

Lo que nos gusta

- Su jugabilidad es muy variada y ofrece un montón de posibilidades.
- Incluye un nuevo modo multijugador para hasta cuatro jugadores.
- Por apenas diez euros de precio es una verdadera ganga.

Lo que no nos gusta

- No hay novedades de peso en el sistema de juego con respecto al original.
- El motor gráfico no está muy bien optimizado y "renquea" al subir la calidad a niveles altos.

Modo individual

Diversión a raudales. Su campaña, larga y variada, garantiza mucha diversión.

87

Modo multijugador

¿Quién es el más malo? Competir en villanías con tus colegas resulta muy, muy divertido.



89

óximamente



ttlestations Midway

rive en tu PC algunos de combates bélicos más nosos de la guerra en el cífico a un precio igualmente nbativo: Koch Media puesto «Battlestations dway» por sólo 9,99 euros.



ssassin's Creed

Acción histórica de Ubisoft cumbró la saga y a su tagonista Altair de forma almente merecida, tal y como drás comprobar por ti mismo mpañándole en su aventura un precio por debajo de su or: tan sólo 4,95 euros .



imtotal Deluxe

ta recopilación de FX en estuche lujo contiene un tesoro para los s de la simulación: la simulación pana de «City Life», la política «Tropico Ed. Coleccionista», comercial de «Patrician » y la militar de «Imperivm line», todo por 19,95 euros.



ack Los Sims 3 ¡Vaya Fauna!

na gran oportunidad de apuntarte a famosa saga con una de sus pansiones más atractivas y juego básico para empezar n buen pie. Los dos, juego y pansión, cuestan 59,95 euros.

La guerra civil del futuro

Supreme Commander II

Tras acabar con la amenaza alienígena, las tres facciones de la Galaxia se enzarzan en una guerra civil terrible... ¡y espectacular!

Antes decíamos

Ponte a los mandos de un gigantesco robot y dirige a tu ejército en una guerra civil que sacude la galaxia. Una lucha que, una vez más, estará dirigida por los comandantes supremos, robots gigantescos tripulados por el comandante de cada ejército. El sistema de juego es el clásico de la Estrategia en tiempo real, en el que recolectas recursos con los que construyes una base y produces unidades. manejándolas además por centenares y con un sistema de control mejorado respecto al juego anterior. Mucho contenido, un multijugador muy completo y un argumento complejo e interesante terminan de componer un juego que no deberías perderte.





Ahora decimos

Tanto si has disfrutado del primer «Supreme Commander» como si no, desde los primeros minutos de juego te darás cuenta de que estás ante un título sólido al que no le faltan virtudes. Un desarrollo clásico en cuanto a la obtención y gestión de recursos convertibles en unidades da paso a batallas espectaculares por el tamaño de los ejércitos y, sobre todo, por el tamaño de sus comandantes, robots gigantescos que pueden decidir por sí mismos el curso de la batalla. Si la fórmula original ya funcionaba estupendamente, esta nueva entrega con un control mejorado y mucho contenido incluido, es aún más recomendable.





infomanía

FICHA TÉCNICA 7

- Género: Estrategia
- PVP Recomendado: 9,99 €
- Idioma: Castellano (textos)
- Comentado: MM 184 (Mayo 2010)
- Estudio/Compañía: GPG/Square Enix
- Distribuidor: Koch Media
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.supremecommander2.com

La antigua nota 93

Una aventura galáctica. Las tres campañas incluidas te engancharán gracias a su argumento y su jugabilidad.

La nueva nota 94

Estrategia colosal. Batallas masivas con tono de estrategia clásica y el aliciente de los robots gigantes.

Con ruedas y a lo loco

Race Driver GRID

Llegó la hora de pelear por cada kilómetro



Antes decíamos

Vive la competición más emocionante y realista, con más de cuarenta coches y cuarenta y cinco eventos diferentes para competir. «Race Driver GRID» es una extraordinariamente equilibrada oferta a caballo entre el realismo y la jugabilidad, con una IA desafiante y una física insuperable. Su pilotaje intenso y directo es un aliciente más, pero no el único, ya que «Race Driver GRID» puede presumir de contar con una gran variedad de coches y competiciones, entornos geográficos y un modo carrera de los que te enganchan sin remedio.





Ahora decimos

Un juego de velocidad ambicioso en contenidos y lleno de calidad tiene la virtud de no envejecer fácilmente, y esto es lo que le pasa a «Race Driver GRID». Lo único que hace ver el paso del tiempo es que resulta técnicamente más asequible en sus demandas y que, el que fue divertido, sigue siéndolo tiempo después. «Race Driver GRID» tiene mucho que ofrecer a jugadores casuales y a conductores expertos, y la edición de FX Interactive lo devuelve al mercado con el mimo que pone en todos sus juegos y a un precio irresistible: 9,95 euros.

infomanía

FICHA TÉCNICA 7

- **Género:** Velocidad
- **PVP Rec.:** 9,95 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 162 (Julio 2008)
- **Estudio/Compañía:** Codemasters
- **Distribuidor:** FX Interactive
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** 29 marzo
- **Web:** www.fxinteractive.com

La antigua nota 96

Pisa a fondo. Competirás al límite en un juego realista y jugable como nunca y con una IA que parece humana.

La nueva nota 97

A la cabeza. Por calidad, variedad y desde ahora, por precio, es una de las mejores opciones del mercado.

¡Preparados para la inmersión!

Silent Hunter V

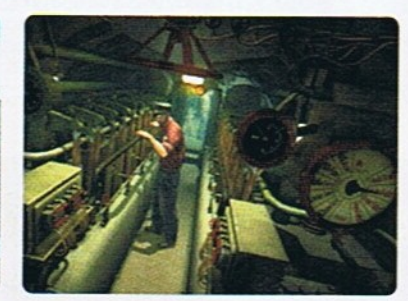
Sumérgete en el fondo del mar... y en el mejor simulador submarino

Antes decíamos

Asume el mando de un U-boot alemán y sumérgete en una Batalla del Atlántico casi tan realista como la de la Historia. Por delante tienes una campaña prolongada y dinámica, un grado de realismo ajustable al nivel de cada aficionado y una simulación fidedigna en sus parámetros, controles... ¡Y en los gráficos! Si el asunto te atrae... ¡hazte a la mar!







Ahora decimos

La quinta entrega de la saga de simulación submarina es una prueba irrefutable de que cualquier jugador puede disfrutar de la experiencia, inmersiva, gradual y muy fiel en todos los aspectos. Atrévete a comprobarlo porque el riesgo que asumirás no podría ser más pequeño: su precio actual es de 4,95 euros.



infomanía

FICHA TÉCNICA 12

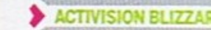
- **Género:** Simulación
- **PVP Rec.:** 4,95 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 185 (Junio 2010)
- **Estudio/Cía.:** Ubisoft Romania
- **Distribuidor:** Ubisoft
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **Web:** www.silenthunter5.com

La antigua nota 94

Rumbo singular. Disfruta la simulación naval más realista y opresiva, pero también divertida y fácil de asimilar.

La nueva nota 96

El mejor... y el único. No tiene rival, lo que no impide que, además de la única, sea una extraordinaria opción.



SERIES CLÁSICAS

ACTIVISION BLIZZARD	
Apache: Air Assault	30
Call of Duty 4: Modern Warfare 2	30
Call of Duty: World at War	30
Spider-Man Dimensions	19
Transformers Cybertron	19
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19
Pro Cycling Manager 2009	19
PC Fútbol Liga Trivia	9
Runaway Trilogy	34,
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	9,
Command & Conquer 4: Tiberian Twilight	9,
Dragon Age: Origins	9,
El Padrino 2	9,
FIFA 10	9,
FIFA 11	19,
FIFA Manager 11	19,
Harry Potter y el Misterio del Príncipe	9,
Left 4 Dead Game of the Year Edition	9,
Mass Effect 2	9,
Medal of Honor	19,
Need for Speed Hot Pursuit	19,
Need for Speed Undercover	9,
FX INTERACTIVE	
DiRT 2	9,
Dungeons	9,
Drakensang Anthology	9,
El Rey Arturo	9,
Imperivm Civitas Anthology	9,
Imperivm Anthology	9,
Las Cruzadas	9,
Race Driver GRID	9,
Real Warfare Anthology	9,
RPG Deluxe	19,
SimTotal Deluxe	19,
Sparta Anthology	9,
Tropico Coleccionista	9,
X-Plane 8	9,
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	9,9
Front Mission Evolved	9,9
Order of War	9,9
Superstars V8 Racing	9,9
Supreme Commander 2	9,9
Venetica	9,9
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2011	14,9
MICROSOFT	
Halo 2	19,9
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
DiRT 3	30,9
Gothic Universe	19,9
NOBILIS IBÉRICA	
Sam & Max Primera Temporada	19,9
Speedball 2 Tournament	9,9
SEGA	
Football Manager 2010	19,9
Medieval II Total War	9,9
Rome Total War	9,9
Shogun II Total War	19,9
TAKE 2	
Bioshock 2	24,9
Mafia II	14,9
NBA 2K10	19,9
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,9
Supreme Commander Gold	39,9
Warhammer Space Marine Edición Colecc.	19,9
UBI SOFT	
James Cameron's Avatar: the Game	19,9
Prince of Persia Las Arenas Olvidadas	14,9
R.U.S.E.	20,9
Tom Clancy's HAWX2	20,9
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,9
Warcraft III	14,9
WoW The Burning Crusade	4,9
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,9
LEGO Batman	19,9
Wanted. Weapons of Fate	19,9

recomendados de MICROMANÍA

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

Los más vendidos en:

1. Los Sims 3: ¡Vaya Fauna! (+12)
   Estrategia • Electronic Arts
2. Los Sims 3 + ¡Vaya Fauna! (+12)
   Estrategia • Electronic Arts
3. Call of Duty: Modern Warfare 3 (+18)
   Acción • Activision Blizzard
4. Battlefield 3 (+18)
   Acción • Electronic Arts
5. Star Wars: The Old Republic (+16)
   Rol Online • Electronic Arts
6. Los Sims 3 Vida en la Ciudad (+12)
   Estrategia • Electronic Arts
7. Football Manager 2012 (+3)
   Deportivo • SEGA
8. Total War Shogun 2 Ed. Limitada (+16)
   Estrategia • SEGA
9. Los Sims 3 (+12)
   Estrategia • Electronic Arts
10. Los Sims 3: ¡Menuda Familia! (+12)
    Estrategia • Electronic Arts

1. Mass Effect 3 (+15)
   Acción • Electronic Arts
2. The Sims 3 Showtime (+12)
   Estrategia • Electronic Arts
3. Football Manager 2012 (+3)
   Deportivo • SEGA
4. The Sims 3 Showtime Lim. (+12)
   Estrategia • Electronic Arts
5. The Elder Scrolls V Skyrim (+18)
   Rol • Bethesda
6. The Sims 3 Pets (+12)
   Estrategia • Electronic Arts
7. The Sims 3 (+12)
   Estrategia • Electronic Arts
8. Mass Effect (+12)
   Acción • Electronic Arts
9. Battlefield 3 (+16)
   Acción • Electronic Arts
10. StarCraft II (+16)
    Estrategia • Activision Blizzard

1. Football Manager 2012 (Descarga)
   Estrategia • SEGA
2. Mass Effect 3 Collector's Edition
   Acción • Electronic Arts
3. Mass Effect 3 (Descarga)
   Acción • Electronic Arts
4. Divinity II (Descarga)
   Rol • Focus Home Interactive
5. The Sims 3 (Descarga)
   Estrategia • Electronic Arts
6. Mass Effect 3
   Acción • Electronic Arts
7. Mass Effect 3 Digital Deluxe (Descarga)
   Acción • Electronic Arts
8. PAYDAY The Heist (Descarga)
   Acción • Sony
9. Star Wars The Old Republic
   Rol Online • BioWare
10. Battlefield 3 (Descarga)
    Acción • Electronic Arts

2 Syndicate



Acción • Starbreeze/Electronic Arts • Electronic Arts • 49,95€



Casi veinte años después, el juego de Starbreeze toma la ambientación y la historia del «Syndicate» de Bullfrog y te sumerge en una acción igual de emocionante pero con personalidad propia.

Comentado en MM 206 • Puntuación: 93

3 TW Shogun II La Caída de los Samurái



Estrategia • The Creative Assembly • SEGA • 29,95 €



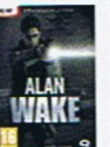
Japón vivió un momento histórico de gran trascendencia en los años 1868-69 y esta expansión autojugable lo representa con toda la fidelidad y toneladas de espectáculo y emoción.

Comentado en MM 207 • Puntuación: 94

4 Alan Wake



Acción/Aventura • Remedy Entertainment • Namco Bandai • 40,95 €



La increíble aventura que nos dejara a los usuarios d PC con la miel en los labio hace dos años aterriza po fin en nuestros ordenadores con su carga de terror y cuidada narrativa.

Comentado en MM 207 • Puntuación: 94

9 Batman Arkham City



Acción • Rocksteady • Warner Interactive • 50,95 €



Batman vuelve a tomar Gotham para acabar con los peores criminales. Rocksteady presenta una acción irresistible, nuevos personajes y la opción de recorrer Gotham City a tu aire.

Comentado en MM 204 • Puntuación: 97

10 Trine 2



Acción/Puzzles • Frozenbyte • Steam (digital) • 12,99 €



Nuevos puzzles y desafíos para los tres personajes del juego anterior, protagonistas de un regreso más grande, divertido y adictivo que nunca, lleno de escenarios y físicas espectaculares.

Comentado en MM 205 • Puntuación: 96

11 Deus Ex Human Revolution



Rol/Acción • Eidos/Square Enix • Koch Media • 39,95 €



«Deus Ex Human Revolution» se aprovecha de la tecnología actual para revivir una serie que dejó marcados a muchos afici nados al rol y la acción complejos e inteligentes.

Comentado en MM 200 • Puntuación: 96

La Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia



StarCraft II Wings of Liberty

Blizzard • Activision Blizzard • 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 • Puntuación: 98

Acción



Call of Duty MW 3

Infinity Ward • Activision Blizzard • 60,95€

La visión más espectacular y emocionante de la guerra, a un ritmo intenso y con un multijugador que se sale.

Comentado en MM 203 • Puntuación: 96

Aventura



Hollywood Monsters 2

Pendulo Studios • FX • 19,95 €

Pendulo tira de maestría y pres ta una aventura que reúne lo m del género: humor y jugabilidad

Comentado en MM 198 • Puntuación:

1 Mass Effect 3



Acción/Rol · Bioware
Electronic Arts · 54,95 €



El o la comandante Sephard están dispuestos a asumir su papel como salvadores del mundo una última vez. Como siempre, una historia cuidada al máximo envuelve una acción espectacular –multijugador incluído– capaz de cerrar la trilogía por todo lo alto.

Comentado en MM 207 · Puntuación: 96

5 The Darkness II



cción · Digital Extremes/Top Cow/2K Games
ake 2 · 49,95€

La acción sobrenatural que ya disfrutaran los usuarios de Xbox 360 se estrena en PC con virtudes de sobra para engancharte: poderes oscuros, estética de comic y una acción diferente.

omentado en MM 206 · Puntuación: 95

6 Take On Helicopters

Simulación · Bohemia Interactive
FX Interactive · 19,95 €

Una oportunidad de oro para los amantes de la simulación aérea de carácter principalmente civil: emergencias, rescates... y la impecable edición que siempre firma FX Interactive.

Comentado en MM 207 · Puntuación: 91

7 The Elder Scrolls V Skyrim



Rol · Bethesda Game Studios
Koch · 49,95€



Ya se suponía que «Skyrim» tendría un largo recorrido, y es que tanto contenido y tanta calidad no se paladea en un par de meses. El magistral juego de rol de Bethesda ya ha hecho historia.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

8 Star Wars The Old Republic



Rol Online · BioWare
Electronic Arts · 54,95 €



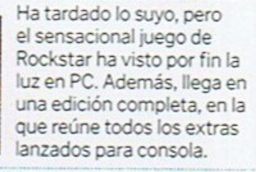
El esperadísimo juego de BioWare ya cuenta con cerca de dos millones de suscriptores que disfrutan del universo Star Wars. Ha nacido para ser todo un ganador, y bien merecido.

Comentado en MM 205 · Puntuación: 96

12 L.A. Noire



ción/Aventura · Team Bondi/Rockstar
ke 2 · 49,95 €



Ha tardado lo suyo, pero el sensacional juego de Rockstar ha visto por fin la luz en PC. Además, llega en una edición completa, en la que reúne todos los extras lanzados para consola.

mentado en MM 203 · Puntuación: 93

13 ESDLA La Guerra del Norte



Acción/Rol · Snowblind/Warner Bros.
Warner Bros. · 51 €



No es la mejor acción del género pero su irresistible trasfondo y el espectáculo que despliega en sus combates atrapará sin remedio a los fans del universo de Tolkien y de la fantasía.

Comentado en MM 205 · Puntuación: 88

14 Portal 2



Puzzle · Valve
Electronic Arts · 49,95 €



Debería ser materia de estudio para quien aspire a crear videojuegos: planteamiento genial, diseño de niveles sobresaliente y un sentido del humor descacharrante. Una obra maestra.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 99

15 Call of Duty Modern Warfare 3



Acción · Infinity Ward/Sledgehammer
Activision Blizzard · 60,95 €



El rey de la acción bélica ha vuelto por sus fueros y quiere reclamar, una vez más, el trono. Una campaña espectacular, aunque corta, y modos multijugador sin fin son sus argumentos.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 96

ROL

The Elder Scrolls V Skyrim

Bethesda · Koch Media · 49,95€

La saga de Bethesda toca techo –por ahora– con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

VELOCIDAD

Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98

SIMULACIÓN



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

DEPORTIVOS



FIFA 12

EA Sports · Electronic Arts · 39,95€

La serie de fútbol más popular pone en juego su mejor juego hasta la fecha: fútbol con mayúsculas.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 93

Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

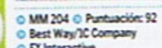
estrategia

«Men of War Vietnam» renueva su liderazgo durante un mes más y en el podio les acompañan dos veteranos: «DoW II Retribution» y el retorno de «Total War Shogun 2».



1 Men of War Vietnam

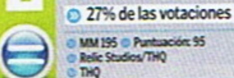




31% de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 92
- Best Way/1C Company
- FX Interactive



2 Warhammer 40K DoW II Retribution



27% de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 95
- Relic Studios/THQ
- THQ



3 Total War Shogun 2
21% de las votaciones
- MM 194 · Puntuación: 97
- The Creative Assembly
- SEGA

4 Tropico 4
14% de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 93
- Haemimont/Kalypso
- FX Interactive

5 Patrician IV
7% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 92
- Amino Minds/Kalypso
- FX Interactive

acción

La entrada de dos pesos pesados del género como son la nueva versión del «Syndicate» y el oscuro «The Darkness II» cambian por completo la primera mitad del mapa de esta columna.



1 Syndicate
38% de las votaciones
- MM 206 · Puntuación: 93
- Starbreeze/EA
- Electronic Arts



2 The Darkness II
29% de las votaciones
- MM 206 · Puntuación: 95
- Digital Extremes/2K Games
- Take 2



3 Batman Arkham City
19% de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 97
- Rocksteady/DC
- Warner Bros.

4 Saints Row The Third
8% de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 91
- Volition/THQ
- THQ

5 ESDLA La Guerra del Norte
6% de las votaciones
- MM 205 · Puntuación: 88
- Snowblind/Warner Bros.
- Warner Bros.

aventura

Los aficionados a la aventura ya están habituados a los escasos vaivenes de esta lista, protagonizada en este mes por la nueva subida de «A Vampire Story».



1 Hollywood Monsters 2
26% de las votaciones
- MM 198 · Puntuación: 93
- Pendulo Studios/FX
- FX Interactive



2 The Abbey La Abadía
24% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware



3 A Vampire Story
23% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

4 Gray Matter
16% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 88
- Wizbox/dtp Entertainment
- Friendware

5 Runaway A Twist of Fate
11% de las votaciones
- MM 183 · Puntuación: 92
- Pendulo Studios
- Digital Bros.

ROL

«Reckoning» entra con fuerza, pero no la suficiente como para vencer en la lucha a «Skyrim», teniendo que conformarse con un segundo puesto, diez percentiles por debajo.



1 The Elder Scrolls V Skyrim
38% de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 98
- Bethesda
- Koch Media



2 Kingdoms of Amalur Reckoning
28% de las votaciones
- MM 206 · Puntuación: 85
- 38 Studios/Big Huge Games
- Electronic Arts



3 Star Wars The Old Republic
19% de las votaciones
- MM 205 · Puntuación: 96
- Bioware/LucasArts/EA
- Electronic Arts

4 The Witcher 2 Assassins of Kings
8% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 98
- CD Projekt RED
- Namco Bandai

5 Deus Ex Human Revolution
7% de las votaciones
- MM 200 · Puntuación: 94
- Eidos Montreal/Square Enix
- Koch Media

velocidad

El meritorio acelerón de «SHIFT 2 Unleashed» le devuelve a la lista tras abandonarla el mes anterior, aunque no pasa del quinto puesto. «NFS The Run» sigue en cabeza.



1 Need for Speed The Run
31% de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 90
- Black Box/EA
- Electronic Arts



2 F1 2011
27% de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 94
- Codemasters
- Namco Bandai



3 Trackmania 2 Canyon
20% de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 89
- Nadeo
- Ubisoft

4 Off Road Drive
19% de las votaciones
- MM 205 · Puntuación: 89
- 1C:Avalon/1C
- FX Interactive

5 Shift 2 Unleashed
3% de las votaciones
- MM 196 · Puntuación: 90
- Slighty Mad Studios/EA
- Electronic Arts

EL ESPONTÁNEO

«Medal of Honor Warfighter» será un homenaje a los soldados de elite que defienden la libertad en el mundo...



¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

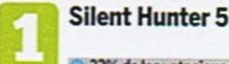
Greg Goodrich (Productor ejecutivo de «Medal of Honor: Warfighter»)

SIMULACIÓN

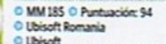
Otro de los géneros "tranquilos" en cuanto a movimientos repite tendencia, con ligeras subidas y bajadas en el podio y eso sí, una novedad, «Microsoft Flight».

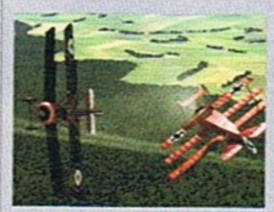


1 Silent Hunter 5

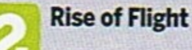


33% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft

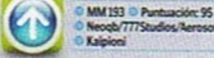




2 Rise of Flight



28% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 95
- Neoqb/777Studios/Aerosoft
- Kaipioni

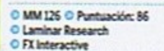




3 X-Plane 8

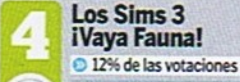


23% de las votaciones

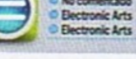


- MM 126 · Puntuación: 86
- Laminar Research
- FX Interactive

4 Los Sims 3 ¡Vaya Fauna!



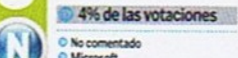
12% de las votaciones
- No comentado
- Electronic Arts
- Electronic Arts



5 Microsoft Flight



4% de las votaciones



- No comentado
- Microsoft
- Microsoft

DEPORTIVOS

No hay cambios en la pugna entre «FIFA 12» y «Pro Evolution Soccer 2012», pero sí el retorno en la parte inferior de un viejo conocido: «Pro Cycling Manager 2011».



1 FIFA 12



34% de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 93
- EA Sports
- Electronic Arts



2 Pro Evolution Soccer 2012



26% de las votaciones
- MM 201 · Puntuación: 89
- Konami
- Konami





3 NBA 2K12





22% de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 92
- 2K Sports/Take 2
- Take Two

4 FIFA Manager 11



9% de las votaciones





- MM 192 · Puntuación: 87
- Bright Future/EA Sports
- Electronic Arts

5 Pro Cycling Manager 2011



9% de las votaciones



- MM 199 · Puntuación: 88
- Cyanide Studios
- Digital Bros

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

ESTRATEGIA



1. StarCraft	2. Civilization IV	3. Age of Empires
37% de las votaciones	33% de las votaciones	30% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 131	Comentado en MM 37
Puntuación: 90	Puntuación: 96	Puntuación: 91
Blizzard	Firaxis	Ensemble Studios

ACCIÓN



1. Max Payne	2. Crysis	3. Half-Life
43% de las votaciones	31% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 80	Comentado en MM 156	Comentado en MM 61
Puntuación: 86	Puntuación: 98	Puntuación: 91
Remedy Entertainment	Crytek	Valve

AVENTURA



1. Grim Fandango	2. Sam & Max	3. G. Knight III
42% de las votaciones	36% de las votaciones	22% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 70	Comentado en MM 60
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 86
LucasArts	LucasArts	Sierra

ROL



1. Oblivion	2. W. of Warcraft	3. Ultima VII
44% de las votaciones	33% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 135	Comentado en MM 122	Comentado en MM 63
Puntuación: 95	Puntuación: 94	Puntuación: 97
Bethesda Softworks	Blizzard	Origin

VELOCIDAD



1. Test Drive Unlim.	2. Need for Speed	3. TOCA 3
35% de las votaciones	35% de las votaciones	30% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 107	Comentado en MM 133
Puntuación: 96	Puntuación: 88	Puntuación: 95
Eden Games	EA Games	Codemasters

SIMULACIÓN



1. Silent Hunter 4	2. IL-2 Sturmovik	3. Grand Prix 4
41% de las votaciones	33% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 87
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microprose

DEPORTIVO



1. Virtua Tennis	2. Sensible Soccer	3. Pro Evo Soccer 4
42% de las votaciones	39% de las votaciones	19% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 119
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 94
SEGA	Sensible Software	Konami

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

avance

¡Un mundo online en el que siempre decides tú!

Wakfu

» Rol Online » Actualidad » Ankama » «Wakfu» » Ya disponible

Tras el genial «Dofus», Ankama lanza «Wakfu», un nuevo MMO que brilla por su profundidad y riqueza de opciones sociales.

En 2004 los estudios de Ankama lanzaron «Dofus», un juego de rol masivo que enseguida se convirtió en un éxito mundial. Hoy cuenta con nada menos que 25 millones de jugadores y con su propia serie de manga y anime. Para aprovechar el tirón, Ankama lanzó en 2006 una modesta secuela llamada «Dofus Arena». Y el pasado 29 de febrero salió, por fin, «Wakfu», el verdadero sucesor de «Dofus» y es, de nuevo, un MMO Free2Play de tácticas. «Wakfu» Nos traslada a las comarcas de Amakna 1.000 años después de la búsqueda de los huevos de dragón. En este tiempo el mundo ha sido devastado y, ahora, hay que reconstruirlo.

Éste es precisamente el punto fuerte del juego: los jugadores tienen que elegir entre 12 clases y utilizar sus habilidades para fundar y gestionar un mundo con casi total libertad. No sólo debemos desarrollar nuestro personaje, como en otros MMO, sino también la nación a la que nos unimos, cada una con sus propias leyes, política e impuestos. El gobernador y un consejo de ministros son elegidos mediante votación por los ciudadanos.

Por lo demás, se conserva el sistema de combate por turnos y los gráficos siguen siendo en 2D con un diseño que luce muy bien. Además, siendo Java su tecnología, es compatible con Mac y Linux. «Wakfu» ya está disponible para jugar gratis o en modo Premium con tarifas muy moderadas en **www.wakfu.com/es**

«SWTOR» reconocerá a los "Jedis Grises"

BioWare prepara un sistema de recompensas para los jugadores de "moralidad ambigua".

» Rol Online » Actualidad » Bioware » «Star Wars: The Old Republic»

Como era de esperar, «The Old Republic» está arrasando. En su primer mes consiguió atraer una cifra estable de 1,7 millones de usuarios, divididos casi por igual entre seguidores de la República y del Imperio. Sin embargo, BioWare ha notado que hay un gran número de jugadores que no se decantan entre la luz y la oscuridad, y esa ambigüedad moral les impide el acceso a los objetos y habilidades más poderosos. ¿No eres bueno ni malo, sino regular? Para solucionarlo, el Director Artístico del juego, James Ohlen, ha anunciado en una entrevista que están trabajando en un sistema de recompensas para "Jedis grises". De momento no hay fecha oficial para el lanzamiento de este parche, dado que se trata de una remodelación muy profunda.





historia de fondo está llena de aventuras y humor scacharrante a partes iguales. «Wakfu» ha sido ducido íntegramente al Castellano, así que no te derás ningún detalle en los diálogos.

Ankama apuesta por las ventajas del 2D con Java, gráficos muy vistosos pero nada exigentes, compatibles con sistemas PC y Mac.

s opciones sociales son tan profundas que hasta puedes acuñar tu propia moneda... empre y cuando primero tus conciudadanos te elijan como gobernador, claro está.

¿Sabías que...

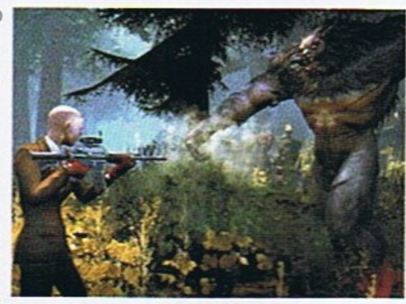


...en los EE.UU. una asociación ultraconservadora ha acusado a «Star Wars: The Old Republic» de fomentar la homosexualidad? La queja se produjo cuando BioWare anunció que, por petición de algunos usuarios, iba a introducir la posibilidad de que los personajes del mismo sexo mantuvieran relaciones afectivas.

«The Secret World» se prepara para su lanzamiento

Funcom hace públicos nuevos detalles sobre el original sistema habilidades del esperado MMO.

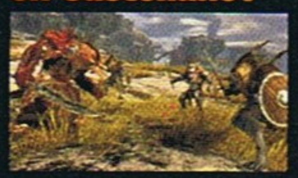
Rol Online · **Actualidad** · **Funcom** · **«The Secret World»** · **Abril**



Si todo va según lo previsto, este mismo mes de abril nos llegará «The Secret World», el nuevo MMORPG de Funcom, creadores de «Age of Conan». En el largo goteo de noticias para mantener la expectación, la última ha sido la revelación del sistema de barajas. En «The Secret World» no habrá clases ni niveles. En su lugar, cada jugador tendrá un mazo de barajas, y cada baraja tendrá 7 habilidades pasivas y 7 pasivas, a elegir entre más de 500. Esta amplísima libertad de elección de habilidades dará lugar a que realmente no haya dos personajes iguales. Tienes más información en: **www.thesecretworldsp.com/threads/tres-barajas-de-skills-reveladas.486**

ÚLTIMA HORA

¿«Guild Wars 2» en Castellano?



Es posible que «Guild Wars 2» llegue traducido al Castellano. El rumor se basa en que NCSoft busca un hablante de nuestro idioma para traducir juegos todavía no estrenados.

«Dark Millenium» corre peligro



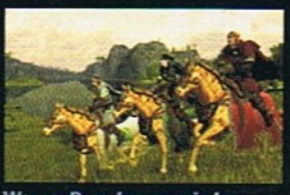
THQ atraviesa una crisis financiera que ha obligado a la compañía a buscar fondos de inversores externos para continuar el desarrollo de «Dark Millenium Online».

¿«DOTA 2» con otro nombre?



Blizzard ha solicitado a la Oficina de Patentes que impida a Valve utilizar la marca «Defense of the Ancients». Si la demanda prospera, «DOTA 2» tendría que cambiar necesariamente su título.

«LOTRO» se jugará a caballo



Warner Bros. ha anunciado que en otoño «El Señor de los Anillos Online» -ya actualizado al Parche 6- estrenará una expansión titulada «Riders of Rohan» que incluirá un sistema de combate sobre monturas.

«Brick Force» ya está en beta



Ya está en marcha la beta de «Brick Force», un FPS masivo con la estética de «Minecraft» en el que podremos crear nuestros mapas utilizando bloques de construcción. La tienes en ***www.brick-force.com***

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la acción o el rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

EL PERSONAJE



Donxa

- **Me encontrarás en el reino de Dun Modr,** un servidor PvP de «World of Warcraft». Soy una Draenei Chamán Elemental y mi segundo árbol de talentos es el de restauración, dándome habilidades de sanación. Mis profesiones son la herboristería y la alquimia.
- **Pertenezco a la guild Dark Soul.** Aunque estamos en un servidor PvP, casi todo lo hacemos PvE: mazamorras, bandas, etc. Sólo de vez en cuando entramos en arenas.
- **Ahora me estoy dedicando a subir las profesiones farmeando,** una tarea pesada pero sencilla, gracias a que mi nivel 85 me garantiza seguridad. También estoy equipándome para entrar en bandas de 25 jugadores.
- **Me gusta coleccionar monturas y compañeros.** Llevo poco jugando pero ya he conseguido mi primer draco haciendo misiones diarias en Tol Barad hasta llegar a la reputación de exaltado.
- **El reciente parche 4.3 introdujo el Transfigurador,** una herramienta que me encanta. Llevo parte de mi equipo transfigurado, y me he propuesto conseguir el Tier 6 de Chamán para transfigurarlo por completo.



«Carnival of the Ascended» nos propone disfrazarnos para infiltrarnos en los peligrosos dominios del Río de las Almas.



Después de un año triunfando como MMO de pago, «Rift» decide ampliar su oferta con «Rift Lite», un modo de juego gratuito.

Nuevos retos y un modo F2P en «Rift»

Con el parche 1.7, el MMO de Trion Worlds estrena nuevo contenido y un modo de juego gratuito.

» Rol Online » Actualidad » Trion Worlds » Actualización 1.7 de «Rift» » Ya disponible

En su primer año en activo, «Rift» ha conseguido facturar 80 millones de euros, una cifra que lo sitúa a la cabeza de los MMO de Rol. Una de las claves de este éxito reside en que sus creadores, Trion Worlds, actualizan el juego muy a menudo para que los aficionados siempre tengan nuevas aventuras por delante. El parche más reciente ha sido el 1.7, con el nombre de «Carnival of the Ascended», que nos permite disfrazarnos de cultistas para infiltrarnos en solitario o compañados en el Río de las Almas, donde deberemos desbaratar los malvados planes de Alsbeth.

Aparte de esta nueva aventura principal, se amplían las zonas de juego a las que podemos acceder gracias a que las mazmorras de nivel experto han pasado de estar divididas en dos grupos a integrarse en uno solo, de modo que ahora cualquier personaje de nivel alto puede entrar en cualquier mazmorra experta. Respecto a los niveles altos, los cambios sustanciales estriban en un nuevo equipamiento más poderoso disponible a partir del nivel 45, y la introducción de mazmorras, crónicas, rifts y eventos de zona para los niveles 50. Y por último, además de todo este contenido, la novedad más importante del parche 1.7 es que introduce «Rift Lite», un modo de juego gratuito que permite explorar Telara sin límite de tiempo, con la única restricción de que sólo podemos llegar al nivel 20, lo cual es mucho teniendo en cuenta que el máximo es el 50. Más información en: **eu.riftgame.com/en/community/updates/carnival-ascended.php**

PERTRECHOS Y CACHIVACHES

El Anillo Único

Este mes hemos sabido que «El Señor de los Anillos Online» recibirá una nueva expansión. Quizá éste sea un buen momento para hacernos con un objeto que, nos permitirá superar todos los desafíos. Ese objeto es, ni más ni menos, que el Anillo Único. En EMP-Online lo venden en tres modelos: de plata, de tungsteno y de acero bañado en oro. Hay varias tallas y los precios oscilan entre 50 y 80 euros. Busca la palabra "anillo" en: **www.emp-online.es**



Merchandising de «Star Trek»

Ahora que «Star Trek Online» ha pasado a ser gratuito, el dinero que te ahorras de la suscripción puedes gastártelo en los artículos friquis y tentadores de la saga intergaláctica que hay en ForbiddenPlanet. Entre los casi 300 productos disponibles, a nosotros nos han llamado la atención el cortapizzas y el molón abrebotellas con la forma de la Enterprise. También hay camisetas, peluches y un montón de cosas bizarras que nunca hubieras pensado que existían. Busca "Star Trek" en: **www.forbiddenplanet.com**





Actualización 9 para «DC U. Online»

Se mejora el sistema de alertas y se abren varias raids para los recién llegados.

» Rol Online » SOE » Parche 9 para «DC Universe Online»

La actualización 9 para «DC Universe Online» ya está activa. Se llama «Assemble for Battle» y se centra en las alertas. Como ya sabrás, al apuntarte en las alertas el servidor establece los grupos para que sean equilibrados. El problema era que los personajes de clase más común tenían que esperar mucho rato. Esto se ha solucionado gracias a una opción que permite participar en alertas con equipos descompensados. En tal caso, el equipo recibe bonificaciones para compensar sus debilidades. Por ejemplo, no hay tanques en el equipo, los miembros aumentan su resistencia y si no hay sanadores, reciben regeneración de daño. Además de esta mejora, la actualización 9 permite a los novatos acceder a las raids de «Fortress of Solitude», «Batcave» y «Kahndaq». Más detalles en: **www.duniverseonline.com/en/news/archive.vm?locale=es_ES**

PRÓXIMO ENCUENTRO



Lucha junto a Goku en «Dragon Ball Online»

En el lejano Oriente llevan mucho tiempo disfrutando de «Dragon Ball Online». Aquí, en cambio, llevamos años escuchando que no tardará en llegar. Si estás harto de esperar, en la página de la comunidad hispana encontrarás una guía para instalarlo y conectarte a los servidores de Taiwan. Es un procedimiento legal... Por el idioma, no te preocupes porque dentro del juego la información importante está en inglés, y el canal 2 está lleno de hispanohablantes. Visita la web: **www.dbo-hispano.com**

LO MÁS BUSCADO

Subasta de placas base de «World of Warcraft»

A principios de año Blizzard subastó 347 placas base de sus servidores de «World of Warcraft» europeos que se habían quedado obsoletas. Una excelente iniciativa, dado que el dinero recaudado se destinó integramente a un hospital infantil. Cada una salió a un precio mínimo de 80 euros, y la puja más alta llegó a los 250. Blizzard tiene planeado organizar más subastas hasta llegar a las 2.000 placas, así que estaremos atentos para hacernos con un pedazo de la historia de «World of Warcraft», y con el motivo añadido de que además es para una buena causa.



Juega en la red



El humor más gamberro en «Family Guy Online»

www.familyguyonline.com

Peter Griffin y compañía acaban de estrenar el MMO de "Padre de Familia". Fiel al espíritu de la popular serie de dibujos de la televisión, el juego está lleno del humor más bestia y absurdo. ¡Zas, en toda la boca!



Versión para navegador de «Runes of Magic»

browser.runesofmagic.com/es

Ya está disponible la beta de la versión para navegador de «Runes of Magic». Todavía tiene algunos fallos, pero poco a poco se irá estabilizando, y es ideal para acceder al juego desde tu Smartphone y seguir los progresos de tus héroes.



Coloniza el mundo con «The Settlers Online»

www.thesettlersonline.com

La laureada saga de Estrategia «The Settlers» ha dado el salto a los MMO para navegador. Es gratuito, con un manejo intuitivo y tiene unos gráficos muy superiores a lo habitual en este tipo de juegos.

Estamos jugando a...

EverQuest II



La conversión a F2P le ha sentado de maravilla a «EverQuest II», que ha aumentado en un 800% su número de jugadores. Así que «EverQuest» ha seguido el mismo camino y ahora también es gratuito.

Guild Wars



«Guild Wars» ha recibido su última expansión. Se trata del tercer y último capítulo de «Winds of Change», cuya trama deja la historia en un punto que enlazará argumentalmente con la del esperadísimo «Guild Wars 2».

League of Legends



Riot Games ha lanzado un parche para «League of Legends» que mejora notablemente la IA de los personajes. Ahora los enemigos no se comportan siguiendo ciclos de patrones repetitivos, sino de un modo más humano.

Combat Arms



El FPS masivo «Combat Arms» se expande gracias a "Belly of the Beast", una actualización que nos permite asaltar en modo cooperativo el cuartel general de Nemexis. ¡Al ataque!

¡Participa en la Comunidad

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Hobbynews Free2Play

Este mes descubre tres fantásticos juegos de Gameforge que puedes jugar desde el portal Hobbynews.es. ¡Rol, fantasía y, además, estrategia en tu navegador!





¡Fantasía oriental con rol y combates!

Metin2

¡Conviértete en maestro de artes marciales y protege tu reino!





INFOMANÍA

- Género: **Rol/Acción MMO**
- Estudios/Cía: **Ymir/ Gameforge**
- Distribuidor: **Gameforge**
- Idioma: **Castellano**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- **www.hobbynews.es/ los-mejores-juegos-mmo**

Existen muy pocos MMO Free2Play de fantasía que reúnan la calidad y el dinamismo de los combates de «Metin 2». Puedes hacer casi de todo... Pero lo mejor es que es sencillo. Empezar a jugar apenas te lleva unos minutos.Después de instalar el juego y elegir uno de los tres reinos disponibles, ya puedes crear a un personaje, (uno por servidor).

En «Metin2» podrás exploras detallados escenarios en busca de aventura y desafíos. Podrás afrontar quest con otros gerreros o desafiarlos... Todo ello dentro de un sugerente mundo inspirado en mitos orientales. Además de manejar espadas y arcos podrás desarrollar una gran variedad de habilidades y crear tus propias armas. «Metin2» también contempla la pertenencia a gremios y el combate entre reinos, con una historia y eventos que implican a sus jugadores.

Interés ●●●●●●

¡Aventuras en un mundo gigantesco!

NosTale

Rol online y fantasía con divertidos retos

«NosTale» es uno de los juegos online más apropiados para iniciarse en el Rol online. Sin embargo, es también uno de los juegos free2play con más recorrido. El diseño su mundo de fantasía repleto de aventuras, permite un progreso continuo y estimulante incluso cuando te conviertes en un jugador experimentado.

Puedes empezar ser un aventuero, un espadachín, un arquero o un mago... Puedes jugar quest en grupo o enfrentarte en duelos PvP. Incluso domesticar a las criaturas vencidas. Pero lo insólito es que puedes influir, con tus actos, en el mundo que te rodea.

Interés ●●●●●●



INFOMANÍA

- Género: **Rol MMO (cliente)**
- Estudios/Cía: **EntWell/Gameforge**
- Distribuidor: **Gameforge**
- Idioma: **Castellano**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- **www.hobbynews.es/ los-mejores-juegos-mmo**

¡Lidera una antigua civilización!

Ikariam

Lleva tu nación del mediterráneo a su esplendor máximo

Los aficionados a la estrategia con desafíos de gestión, cuentan con un buen puñado de interesantes títulos free2play en la Red... Pero «Ikariam» es de los clásicos y sigue siendo de los mejores. Sencillo al comenzar, te desafía a desarrollar la agricultura, los edificios, el ejército y la economía de una civilización floreciente, buscando materias primas... A medida que avanza, te das cuenta de la profundidad con la que contempla cada factor. Luego ya puedes crear una academia para realizar descubrimientos, una flota mercante o un ejército para lanzarte a la conquista.

Interés ●●●●●●



INFOMANÍA

- Género: **Estrategia (navegador)**
- Estudios/Compañía: **Gameforge**
- Distribuidor: **Gameforge**
- Idioma: **Castellano**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- **www.hobbynews.es/ los-mejores-juegos-mmo**

¡Y los ganadores son...!

Descubre los Mejores Juegos de 2011 en HOBBYNEWS.es

Los mejores juegos de 2011

2011 ha tenido una gran cosecha. De las mejores. Veremos qué pasa en 2012, pero la selección que habéis escogido del pasado año no puede ser mejor.

Probablemente, si nos lo hubieran asegurado a finales de 2010, no habríamos apostado a que la cantidad de juegazos para PC del pasado año fuera tan enorme. Y, además, de tanta calidad. No lo decimos nosotros, sino tú y todos los lectores de Micromanía, porque aun estando de acuerdo en que hay un puñado de juegos que, indiscutiblemente se han aupado como los favoritos de muchos de vosotros, en las votaciones para elegir los Mejores de 2011 la variedad ha sido inmensa al repartir los votos. Tampoco nos ha pillado de sorpresa habiendo jugado todos ellos en redacción, pero, finalmente, cuando de ir claramente a por nombres propios se ha tratado, las ideas parecen haber estado muy claras. Los juegos que puedes encontrar en estas páginas han sido, sin lugar a dudas, los mejores del año. Porque lo has dicho tú, que es lo que vale.

¡¡El mejor de los mejores de 2011!!

36% DE LOS VOTOS
GANADOR

The Elder Scrolls V: Skyrim

» Estudio/Comp.: Bethesda Studios » Distribuidor: Koch » MM: 203 » Puntuación: 98

Lo descubriste en exclusiva en las páginas de Micromanía a principios de 2011 y durante casi todo un año tuviste que esperar para disfrutar del mejor rol que ha aparecido en PC hasta la fecha. Y es que si su antecesor, «Oblivion», elevó el listón del género en todos y cada uno de sus apartados, lo que ha hecho «Skyrim» es para quitarse el sombrero y aplaudir a Bethesda Studios como uno de los más grandes del momento. «Skyrim» es al rol actual no sólo el referente número uno, sino que ha marcado el camino para el futuro durante los próximos años. Y tú, desde luego, lo has tenido claro eligiéndolo el Mejor de 2011.







15% DE LOS VOTOS
FINALISTA

Call of Duty Modern Warfare 3

» Estudio/Comp.: Infinity Ward
» Distrib.: Activision Blizzard
» MM: 203 » Puntuación: 96

Otro de los claros favoritos del año ha sido también uno de tus preferidos. Y es que «Call of Duty» sigue teniendo fuerza.



13% DE LOS VOTOS
FINALISTA

The Witcher 2

» Estudio/Comp.: CD Projekt
» Distrib.: Namco Bandai
» MM: 197 » Puntuación: 98

Si «Skyrim» es la referencia global del rol en PC, «The Witcher 2» lo es, a su vez, del rol adulto. Una perfecta recreación del mundo de Geralt de Rivia.

estrategia

Shogun 2 Total War

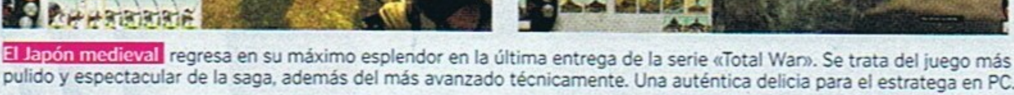
Estudio: The Creative Assembly Distribuidor: SEGA MM: 194 Puntuación: 97

Cuando lo vimos por primera vez en el E3 de 2010 nos dejó impactados. The Creative Assembly daba una vuelta de tuerca más a «Total War» y ofrecía el más avanzado espectáculo de la estrategia histórica. Ahora, con la perspectiva que dan los meses transcurridos desde su lanzamiento, nos reafirmamos en aquella primera impresión, y a ti te ha pasado lo mismo. Sin duda, «Shogun 2» es la máxima expresión del modelo «Total War», aunque la reciente aparición de su expansión «La Caída de los Samurái» puede hacer tambalear su reinado en el género... por lo menos, hasta que salga un nuevo «Total War».



78% DE LOS VOTOS GANADOR





El Japón medieval regresa en su máximo esplendor en la última entrega de la serie «Total War». Se trata del juego más pulido y espectacular de la saga, además del más avanzado técnicamente. Una auténtica delicia para el estratega en PC.



48% DE LOS VOTOS FINALISTA

Warhammer 40000 Retribution

Estudio/Comp.: Relic/THQ Distribuidor: THQ MM: 195 Puntuación: 95

La última entrega de la estrategia de Warhammer 40.000 es también la más completa y espectacular. Un imprescindible en tu colección.



16% DE LOS VOTOS FINALISTA

Tropico 4

Estudio/Comp.: Haemimont/FX Distrib.: FX MM: 204 Puntuación: 93

De nuevo FX ha rizado el rizo con el lanzamiento de la última entrega de «Tropico», que se alza como uno de los mejores en su género.

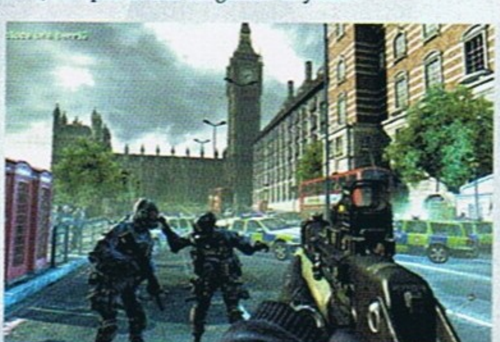
acción

Call of Duty Modern Warfare 3

Estudio: Infinity Ward Distribuidor: Activision Blizzard MM: 203 Puntuación: 96

Parece que todo el mundo apostaba a que 2011 sería el año en que «Call of Duty Modern Warfare» perdería su reinado en beneficio de «Battlefield». Sin embargo, puestos frente a frente, el juego de DICE, con todas sus virtudes, se quedaba por detrás del de Infinity Ward. Así lo habéis entendido también vosotros, pues el espectáculo de la campaña de «Modern Warfare 3» y su estupendo multijugador lo han aupado a ser el mejor en su género, tras la votación, y además también se ha aupado al podio absoluto, sólo por detrás del genial «Skyrim».

26% DE LOS VOTOS GANADOR





«Modern Warfare 3» es la guerra hecha espectáculo. Su sentido del ritmo, la intensidad de la acción y la sensacional jugabilidad lo convierten en un modelo a imitar, como se viene viendo con la serie en los últimos años.



20% DE LOS VOTOS FINALISTA

Batman Arkham City

Estudio/Comp.: Rocksteady Distribuidor: Warner MM: 204 Puntuación: 97

El hombre murciélago sobrevuela de nuevo las calles de Gotham, acompañado ahora por la letal belleza de Catwoman. ¡Espectacular!



13% DE LOS VOTOS FINALISTA

Portal 2

Estudio: Valve/EA Distribuidor: EA MM: 197 Puntuación: 99

Es, sin duda, una obra maestra del diseño de niveles, de la narrativa y ofrece un multijugador genial. Una delicia para amantes de lo mejor.

ROL

The Elder Scrolls V Skyrim

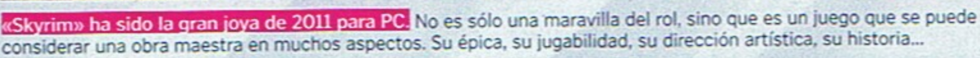
» Estudio: Bethesda Studios » Distribuidor: Koch
» MM: 203 » Puntuación: 98

Una obra maestra absoluta que no sólo no pierde brillo con el paso de los meses sino que va ganando, como el buen vino. Los distintos parches aparecidos desde su lanzamiento, la aparición de un pack de texturas en alta resolución que lo convierten en una joya gráfica en PC, y el editor de mundos que Bethesda ha puesto a tu disposición, ponen el remate a uno de los mejores juegos de rol jamás aparecidos para PC. «Skyrim» no es sólo el mejor de la serie «The Elder Scrolls», sino que va a pasar mucho tiempo antes de que nadie lo supere. Quizá, su sucesor.



57% DE LOS VOTOS
GANADOR





«Skyrim» ha sido la gran joya de 2011 para PC. No es sólo una maravilla del rol, sino que es un juego que se puede considerar una obra maestra en muchos aspectos. Su épica, su jugabilidad, su dirección artística, su historia...



19% DE LOS VOTOS
FINALISTA

The Witcher 2

» Estudio/Comp.: CD Projekt » Distribuidor: Namco Bandai » MM: 197 » Puntuación: 98

El universo de Geral de Rivia jamás ha sido tan real como en «The Witcher 2». Hasta las novelas se quedan atrás, en ocasiones...



11% DE LOS VOTOS
FINALISTA

Deus Ex Human Revolution

» Estudio/Comp.: EIDOS » Distribuidor: Koch
» MM: 200 » Puntuación: 94

La historia que dio origen al mito de «Deus Ex» es lo que narra la más reciente entrega de la serie. También es la mejor, por cierto.

VELOCIDAD

30% DE LOS VOTOS
GANADOR

DIRT 3

» Estudio: Codemasters » Distribuidor: Warner Bros.
» MM: 199 » Puntuación: 92

¿Qué es lo que hace tan genial a la serie «DiRT»? ¿Su jugabilidad? ¿Su calidad gráfica? ¿Las innumerables opciones de competición? ¿Los vehículos de todo tipo que incluye? Pues sí. Toooodo eso. Y mucho más, porque la experiencia de Codemasters a lo largo de los años con una de sus series más veteranas, ha derivado en un juego que no sólo es apto para los jugadores más exigentes sino que se amolda a la perfección a cualquier tipo de usuario. «DiRT 3» es un paso más en un camino plagado de triunfos. Y no será el último.





En «DiRT 3» no sólo puedes demostrar tus reflejos al volante y tu habilidad al pisarle a fondo. Además puedes convertirte en un piloto "profesional", capaz de enfrentarse con éxito a cualquier prueba que exija lo máximo.



24% DE LOS VOTOS
FINALISTA

NFS The Run

» Estudio/Comp.: EA » Distribuidor: EA
» MM: 204 » Puntuación: 90

EA ha querido dar un cambio de rumbo a «NFS» con la aparición de esta nueva entrega, aunque no ha conseguido reverdecer laureles.



23% DE LOS VOTOS
FINALISTA

F1 2011

» Estudio/Comp.: Codemasters » Distribuidor: Namco Bandai » MM: 202 » Puntuación: 94

Tras muchos años llegó de nuevo la F1 al PC, y tras la primera incursión de esta nueva época en 2010, llegó la brillante edición de 2011.

online

Star Wars The Old Republic

» Estudio/Comp.: BioWare/EA » Distribuidor: EA
» MM: 205 » Puntuación: 96

BioWare ha lanzado gotas de información durante más de dos años sobre el desarrollo de «The Old Republic», y nunca ha permitido ver el cuado completo hasta que el juego no ha estado listo. Quizá ha sido esa dosificación de los datos lo que ha tenido expectantes a los jugadores de medio mundo, y ha dejado tan satisfechos a todos con el resultado, porque «The Old Republic», a día de hoy, es el único MMO que parece capaz de enfrentarse al todopoderoso «WoW». La Fuerza es poderosa en él...

76% DE LOS VOTOS
GANADOR





El universo Star Wars en su más pura esencia es lo que te ofrece «The Old Republic». BioWare saca a relucir toda su experiencia en un nuevo medio, el MMORPG, y llega al sobresaliente, como demuestran tus preferencias.



13% DE LOS VOTOS
FINALISTA

DC Universe Online

» Estudio/Comp.: Cryptic » Distribuidor: SOE
» MM: 194 » Puntuación: 88

Se buscan superhéroes en los MMO capaces de vérselas con los más famosos personajes de DC. ¿Tienes lo que hay que tener para el desafío?



11% DE LOS VOTOS
FINALISTA

Rift

» Estudio/Comp.: Trion Worlds » Distribuidor: Ubisoft » MM: 197 » Puntuación: 91

La original apuesta de Trion Worlds ha calado entre los jugadores de medio mundo. Jugabilidad y un toque único son sus bazas.

deportivos

FIFA 12

» Estudio/Comp.: EA Sports
» Distribuidor: Electronic Arts
» MM: 203 » Puntuación: 93

Y, de nuevo, «FIFA» se lleva el trofeo por goleada. EA está lanzada en los últimos años y cada nueva entrega de su serie deportiva más popular en España es capaz del más difícil todavía y dejar muy atrás a su antecesor. «FIFA 12» lo tiene todo para tenerte pegado durante muuucho tiempo al monitor. Jugabilidad y espectáculo por todo lo alto.



47% DE LOS VOTOS
GANADOR



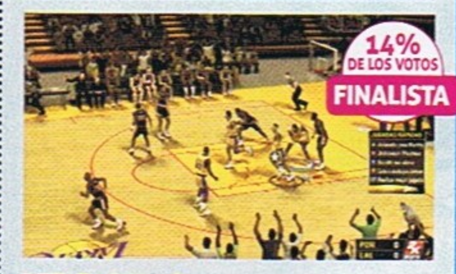


20% DE LOS VOTOS
FINALISTA

PES 2012

» Estudio/Comp.: Konami » Distribuidor: Konami » MM: 201 » Puntuación: 89

Aunque este año no ha sido capaz de batir al juego de EA, hay que reconocer que «PES 2012» es un título de lo más atractivo.



14% DE LOS VOTOS
FINALISTA

NBA 2K12

» Estudio/Comp.: 2K games » Distribuidor: Take Two » MM: 202 » Puntuación: 92

Hacía tiempo que no se veía un juego de baloncesto tan redondo como «NBA 2K12». Una auténtica necesidad si te gusta este deporte.

compañías

FX Interactive



46% DE LOS VOTOS
GANADOR

No hay nada mejor que dar calidad a un precio asequible, y esos principios han cimentado la reputación de la distribuidora española más popular.

Electronic Arts



22% DE LOS VOTOS
FINALISTA

La combinación de series clásicas e innovación los han aupado al segundo puesto.

Activision Blizzard



16% DE LOS VOTOS
FINALISTA

Sus series siguen calando hondo entre los jugadores de PC.

La nueva comunidad

zona Micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

Lenguas de trapo

"Firaxis trabajamos para que «XCOM» sea combinación de estrategia, acción y rol. De esta forma conseguiremos atraer a los aficionados de todos esos géneros a un solo juego que será novedoso pero, a la vez, fiel al espíritu de la saga. Vamos a devolverle el prestigio a la marca «XCOM»."

Sid Meier, fundador de Firaxis y creador de «Civilization»

"La industria del videojuego debe aprender de lo mal que la de la música ha combatido la piratería. La piratería nos hace perder dinero, pero también ganar fans, y esos fans son clientes dispuestos a comprar otros productos de nuestra empresa como, por ejemplo, merchandising."

Mikael Hed, creador de «Angry Birds»

"Necesitaba 400.000 dólares para crear una nueva aventura clásica, de moverse y pinchar. Como no conseguía que ninguna empresa me diese el dinero decidí pedir donativos a los fans de mis juegos, y en 24 horas me dieron 1.000.000 de dólares. Esto demuestra que la gente está dispuesta a pagar por los juegos en vez de piratearlos."

Tim Schaffer, diseñador de «Monkey Island», «El Día del Tentáculo» y «Grim Fandango»

"Es injusto decir que «The Old Republic» no es un juego innovador y que se limita a copiar a títulos de éxito como «WoW». Si miras otros géneros verás que en algunos casos llevan 20 años explotando la misma fórmula, no por falta de originalidad, sino porque las bases de esos géneros están bien establecidas. Lo mismo sucede en el Rol online."

James Ohlen, Director Creativo de «The Old Republic»

El juego del mes

«Mass Effect 3»

Nada puede parar a los segadores



Este mes la discusión ha estado muy repartida, por juegos y géneros. Sin embargo, aunque los estrategas han echado mano a sus katanas para defender «Shogun 2. La Caída de los Samurái» y los seguidores de la acción y la aventura han respondido a "linternazos" para apoyar a «Alan Wake», al final se ha impuesto la cordura (bueno, la cordura y la coalición Santi-Paco) y nuestro juego del mes ha sido la épica conclusión de fantástica saga de rol y ciencia-ficción de BioWare, «Mass Effect 3». El mes pasado, vuestros votos han coincidido de forma mayoritaria con nuestra propuesta y vosotros también habéis elegido «Syndicate» como vuestro favorito.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de **lacomunidad@micromania.es**

Hace 10 años

Acción, acción y, si sobra tiempo, más acción



El número 82 de Micromanía estuvo dominado de forma casi absoluta por el género de la acción. Para empezar la portada estaba dedicada al regreso de la serie «Wolfenstein», uno de los "padres" del género. Pero es que además también se incluía un avance del que sería un juegazo imprescindible, «Unreal II», y la solución completa del «Ghost Recon» original. ¡Casi nada! Eso sí, para compensar nuestro Megajuego fue nada menos que «Empire Earth», todo un clásico de la estrategia.

Hace 20 años

La directiva primaria era: ¡divertirse a tope!



Hace 20 años el número 45 de Micromanía contó con una portada "de película" protagonizada por «Robocop 3», el arcade que la mítica compañía Ocean acababa de traernos a nuestros monitores. Luego, ya dentro de la revista, nos dedicábamos a ayudaros a acabar una buena selección de juegos, destripándoos todos los secretos del apasionante «Megatraveller» y enseñándoos todo lo necesario para poder completar dos juegazos como «Space Ace II» y «El Inmortal».

Contactos

› **Somos un gran equipo de jugadores unidos** que jugamos en diferentes juegos online y nos gustaría dar a conocer el clan a los lectores de Micromanía. Nos podéis encontrar en: **www.goliatclan.com**
COMUNIDAD GOLIAT CLAN

› **Star Trek Online Hispano es la flota hispana más grande dentro del juego «Star Trek Online».** Contamos con jugadores de todos los rincones del mundo, que tienen algo en común, todos hablamos español. Nos gusta jugar STF's (raids), PVP y misiones diarias. Tenemos "Ventrilo" y una buena pagina web, al igual que tenemos un foro bastante activo con pistas y guías muy útiles. Búscanos en **http://www.stohispano.com/.**
STO HISPANO

› **Queremos dar a conocer a todos los lectores nuestra Comunidad/Clan** para el futuro juego de Bioware, «Star Wars The Old Republic». Tenemos una página web en marcha y un grupo en Facebook con muchos seguidores. Tendremos un clan en en la República y otro en el Imperio y estamos reclutando ya. Seremos clanes principalmente de Rol, pero no vamos a dejar de lado ni el PvP ni el PvE. Todo el mundo está invitado a sumarse. Cuenta en Facebook: Star Wars The Old Republic – Hispania **www.theoldrepublic-hispania.com**

Escríbenos y particip en La Comunidad

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santia de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Toda las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".




Con «GTA IV: San Andreas», tendrás la oportunidad de recorrer la ciudad de «GTA: San Andreas» con el motor de «GTA IV».


El mod está recibiendo cambios constantes y sus autores ya piensan en la posibilidad de añadir las misiones del juego original.

ACTUALIDAD » «GTA IV: SAN ANDREAS»

La San Andreas de GTA luce nuevo aspecto

¿Volverías a las calles de «GTA: San Andreas» si tuvieran la calidad gráfica de «GTA IV»?

Para muchos jugadores de la saga «GTA», –que no son pocos en PC– la entrega «GTA: San Andreas» ha sido la mejor. La recordamos especialmente por su insuperable libertad de acción –no igualada por las últimas entregas– sus carismáticos personajes y por el encanto de la ciudad. Tanto es así, que un grupo de entusiastas han decidido trasladar «San Andreas» enterita al último título de la serie, «GTA IV» en un mod. ¡Increíble!

Restauración total en progreso

Con este mod para «San Andreas» podrás recorrer las míticas calles de Los Santos, San Fierro y Las Venturas con el potente motor gráfico Rockstar Advanced Game Engine (RAGE, para los amigos). El resultado es espectacular. Estarán disponibles las armas y los objetos de «San Andreas» pero con gráficos y efectos mejorados y las mismas canciones de la radio (reeditadas y mejoradas). Hasta podrás conducir los coches de entonces, aunque los del «GTA IV» también han sido incluidos.

El mod está actualmente en fase beta, y por ahora sólo incluye el mapa y algunos de sus elementos, así que todavía queda mucho por hacer... Además, no se han incluido las misiones del juego original, aunque sus desarrolladores tienen pensado añadirlas en un futuro próximo.

El proyecto incluso ha empezado a crear escuela, ya que otros aficionados han seguido el ejemplo y han comenzado a convertir otros juegos de la saga, como con el mod "Vice City Rage". En fin, se trata de una interesante iniciativa que desde aquí aplaudimos y cuyo progreso seguiremos. Lo tienes en: **http://gtaivsa.com/**

extras!

Colección DLC «Modern Warfare 3»



DESCARGAS » PACK DLC

Activision Blizzard ha lanzado la Colección DLC de «Modern Warfare 3». Se trata de un pack que aglutina todo el contenido descargable y para todos los usuarios del juego, –incluyendo los no Premium–. Esta primera colección incluye los mapas Liberation, Piazza, Overwatch y Black Box; y las misiones Black Ice y Negociator. **Más información en: www.modernwarfare3.es**

«Prototype 2» para coleccionar

COMPRAS » EDICIÓN ESPECIAL DE «PROTOTYPE 2»



Los seguidores de «Prototype» que esperan la segunda entrega pueden contar con una edición de coleccionista en PC...Incluirá el primer DLC, «Colossal Mayhem», la banda sonora completa, un libro de arte, un cupón para descargar cómic del juego y un ticket con descuento del 20% para la tienda de «Prototype». **Más detalles en: www.prototypegame.com**

mods en descarga

Zombis de picnic en «ArmA 2»



Si ya estás un poco cansado de perseguir zombis por escenarios laberínticos, oscuros y claustrofóbicos... Ahora, al menos, tienes la oportunidad de que te dé el Sol dándoles caza en campo abierto, gracias al mod "Combined Operations" de «ArmA 2». Las misiones permiten explorar los 1.000 Km^2 de terreno del juego original. Eso sí, ya no podrás decir que los zombis te acorralaron en un callejón..

» **www.moddb.com/mods/bobtoms-arma2-missions**

Nuevos pertrechos para «CoD 4: MW»



"Icecold Warfare" es un mod para «Call of Duty: Modern Warfare» que permite añadir nuevas armas y accesorios al juego original. Todo ello procede directamente de las versiones posteriores de «Modern Warfare» (2 y 3) y de «Black Ops» con total rigor en los nombres de las armas... Además, el mod incluye dos modos de juego multijugador y un diseño completamente nuevo para los diferentes menús.

» **www.moddb.com/mods/icecold-warfare**

Más misiones en «Crysis»



¿Recuerdas «Warhead», la expansión autojugable del primer «Crysis»? En ella controlabas al personaje del sargento Michael "Psycho" Sykes en una historia alternativa a la del juego original. Ahora, en "Wartime" volverás a ponerte el nanotraje de "Psycho" para cumplir una delicada misión: eliminar al general al mando de las tropas coreanas en un archipiélago del Mar de China. Recorrerás scenarios familiares «Crysis», (la jungla, el barco de guerra coreano)... ¿Aliens? Ninguno.

» **www.moddb.com/mods/wartime**

» ACTUALIDAD » «WARGAME: EUROPEAN ESCALATION»

¡El destino de Europa está en tus manos!

Realismo y espectáculo se combinan en «Wargame: European Escalation» para llevarnos a la Guerra Fría.



Vive una intensa campaña militar que enfrenta a las fuerzas de la OTAN con las del Pacto de Varsovia en plena Guerra Fría.

Los creadores del sorprendente «R.U.S.E.» vuelven a la carga con otro juego de estrategia bélica, pero esta vez con un estilo más convencional. Su nombre es «Wargame: European Escalation», y se trata de un título muy parecido a «World in Conflict», tanto en su apuesta por el espectáculo visual, como en su temática y en su jugabilidad, que combina equilibradamente el control simple de los «Command & Conquer» con un realismo riguroso.

Reescribe la historia de la Guerra Fría

«Wargame: European Escalation» está ambientado en la Europa de los años ochenta, cuando el viejo continente estaba dividido en dos bandos, por un lado el de la OTAN, y por otro el del Pacto de Varsovia. Al igual que sucedía en «World in Conflict», el argumento nos propone vivir una campaña militar que relata lo que habría sucedido si ambos bloques se hubieran enfrentado en una guerra abierta. Las unidades militares a nuestra disposición son más de 350, todas recreadas con una minuciosa precisión histórica. Así, encontramos desde los helicópteros AH-64 Apache de la OTAN hasta los BTR-70 utilizados por la U.R.S.S. durante la invasión de Afganistán. Pero el realismo no se queda en un mero puñado de cifras y datos técnicos, sino que se traslada a la pantalla gracias a unos gráficos sensacionales que nos permiten disfrutar al detalle del espectáculo de ver todo ese arsenal en acción.

Mucha calidad a un precio razonable

En cuanto al multijugador, es el habitual. Pueden enfrentarse hasta ocho jugadores en dos bandos de cuatro, y, por supuesto, hay ligas y clasificaciones mundiales. El precio de «Wargame: European Escalation» es de 39,99 euros en Steam. Quizás sea mucho en tiempos de crisis, pero su calidad lo justifica. Si te gusta la estrategia bélica en tiempo real con un trasfondo histórico, aquí tienes una apuesta segura.

Más información en: **wargame-ee.com**



«European Escalation» combina acertadamente el realismo histórico con el espectáculo visual y un control sencillo.

¡DLCs en descarga!

Más contenido * para «Tropico 4»



«Tropico 4» ha estrenado recientemente dos nuevos paquetes descargables. El primero se titula «Quick-Dry Cement», y por 3,99 € añade varios elementos relacionados con la construcción. El otro se llama «Modern Times», y nos permite ambientar las partidas en el periodo que va desde la Guerra Fría hasta el presente. Su precio es de 19,99 €. * Recuerda que estos DLCs sólo son compatibles con la versión del juego distribuida por Steam, y no con la edición física de FX.

» En: store.steampowered.com/app/57690

Equipo especial en «Jagged Alliance»



No hace ni dos meses del lanzamiento de «Jagged Alliance: Back in Action» y ya disponemos de tres paquetes de contenido descargable para ampliarlo. Se trata de tres kits de especialista: «Night Specialist Kit», «Desert Specialist Kit» y «Jungle Specialist Kit». Cada uno de ellos incluye un arma, un casco y un uniforme diseñados para misiones nocturnas, en el desierto o en la jungla. El precio de cada uno es de 1,49 € y todos están disponibles en Steam. Además, en la web oficial encontrarás enlaces a la demo del juego, para que veas cómo se desarrollan los combates tácticos por turnos.

» Más información en: www.jaggedalliance.com/en

¡EXTRAS!

Friquismo elevado al cubo

» COMPRAS » «MINECRAFT»

En la tienda oficial de «Minecraft» hay un montón de camisetas con estampaciones llenas de humor... De ese que sólo un jugón como tú capta al vuelo. Son ideales para reivindicar públicamente tu amor por los píxeles. Además, hay un juego de imanes muy chulo para que conviertas tu nevera en un "sandbox" cuadriculado.

Lo encontrarás en: www.minecraft.net/store



Los Angry Birds en tus manos

» COMPRAS » JUGUETES DE «ANGRY BIRDS»

Mattel ha sacado una línea de juguetes oficiales de «Angry Birds» que son un puntazo. Se trata de unas cajas que, por unos 20 €, traen un montón de piezas de plástico para que te montes tus propios escenarios de «Angry Birds» y luego, con la catapulta, juegues a destruirlos lanzando a los pájaros contra los cerdos. De momento hay dos modelos: «Knock on Wood» y «On Thin Ice». Este último, más completo, trae vigas de hielo, cascos para los cerdos, y una caja de "dinamita" que simula una explosión cuando la tocan. Además, se incluye un mazo de cartas con objetivos.

Detalles en: www.entertainmentearth.com/hitlist.asp?theme=Angry+Birds





ACTUALIDAD » LANZAMIENTO Y CARACTERÍSTICAS

Mass Effect 3 arrasa y estrena su primer DLC

«De las Cenizas» nos llega en pleno atracón de «Mass Effect 3». ¿Qué aporta este DLC? ¿Merece la pena?



Los Proteanos, tantas veces mencionados en la saga, y ahora puedes reclutar a uno donde todo comenzó para Shepard.

El protagonista del momento es Shepard, el tipo más esperado de la galaxia –esto va más en serio de lo parece– que ya está aquí para combatir a los Segadores. ¡Los que jugamos «Mass Effect 3» nos estamos dando un festín! Mientras tanto, unos cuantos privilegiados, dueños de ediciones especiales, han podido conocer gratis al personaje que se incluye con «De las Cenizas. Este DLC tiene un precio de 9,99 € para el resto y, claro, se nos plantean algunas cuestiones... ¿Porqué BioWare no lo incluyó en el juego? ¿Merece la pena hacerse con él?

¡Un personaje extraordinario!

¡Cuidado, si aún no has empezado a jugar puede que no quieras seguir leyendo! ¿Si? OK. Sigamos. Como decíamos, «De las Cenizas» está disponible desde el primer día con «Mass Effect 3» como DLC de pago. Su contenido aporta una hora de juego estirándola y un personaje que se suma al pelotón de Shepard. Visto así, pues no parece para tanto, pero... es que el personaje en cuestión es un "proteano", nada menos, miembro de una especie extinta –pensábamos– que fue aniquilada por en su guerra contra los Segadores, 50.000 años atrás. Las revelaciones sobre los enigmáticos y antiguos Proteanos, el aspecto de este personaje y la posibilidad de ayudarle a "vengar" el exterminio de su raza representan una tentación difícil de resistir. ¿Qué poderes bióticos tendrá? ¿Será un personaje de relieve en la historia? El DLC viene acompañado de dos logros y un rifle de asalto proteano de partículas. Y el lugar donde das con este proteano llamado Javik es ya conocido... Eden Prime.

¿Es un DLC Imprescindible?

Por 9,99 €, si eres un amante de la saga «Mass Effect» no deberías perder este DLC... Pero «De las Cenizas» NO ES IMPRESCINDIBLE. Este DLC, aun siendo muy interesante, no aporta ninguna pieza crucial, ni en la jugabilidad ni en la historia. Puedes considerarlo una curiosidad, pero si lo juegas lo disfrutarás, eso seguro. Ahora, la cuestión es, ¿con qué más nos sorprenderá BioWare? ¿Cuantos DLC dará de sí «Mass Effect 3»?

extras!

«Risen 2» en 3D y con DLC

ACTUALIDAD » «RISEN 2: DARK WATERS» DLC

Deep Silver ha confirmado que el juego será compatible con la tecnología 3DVision de Nvidia, una compensación para algunos de los que jugaremos en PC y que no tenemos posibilidad de hacernos con la Edición de Coleccionista de las consolas. El DLC se titula «Dark Waters» y saldrá en mayo, con el juego. **Más detalles en www.risen2.com**

Primer DLC de «Reckoning»

DESCARGAS » «THE LEGEND OF DEAD KEL»



Si «KoA: Reckoning» está entre tus juegos de Rol favoritos –25 € en Origin– te gustará saber que el pasado día 20 de marzo ha salido su primer DLC de aventuras, «La leyenda del muerto Kel». El DLC te lleva a la isla de Gallows End, infestada de esqueletos de piratas. Su precio es de 9,99 € en el portal Origin. **Lo tienes en: store.origin.com/store/eaemea/es_ES**

en descarga

«Spiral Knights» ya tiene DLC



¿Te acuerdas del divertido free2play «Spiral Knights»? Bien, pues acaba de estrenar «Operation Crimson Hammer». La descarga contiene una nueva misión, un nuevo villano final, un buen puñado de armas nuevas que incrementan el arsenal, nuevos monstruos y nuevas formas de jugar. Eso sí, es de pago, aunque a unos asequibles 4,49 €.

» store.steampowered.com/app/206521

«Borderlands 2» estrena tráiler



«Borderlands 2» ha estrenado su primer y espectacular tráiler, al tiempo que ha confirmado su lanzamiento para septiembre de este año. En el tráiler se muestran los cuatro nuevos personajes y los elementos introducidos en la jugabilidad. El vídeo, también exhibe el fantástico estilo cartoon de su diseño –ya visto en «Borderlands»– y permite hacerse una idea de la variedad de escenarios.

» Más información en: www.borderlands2.com Y lo verás en www.youtube.com

Parche definitivo para «Skyrim»



Ya está disponible la versión definitiva del gigantesco parche de Bethesda para «The Elder Scrolls V: Skyrim». Puedes descargártelo desde Steam o dejar que éste lo instale al conectarte. El parche arregla fallos en el menú de arranque, para la descarga e instalación de mods y plugins. También se solucionan algunos problemas ocasionales en los controles y en el uso del "Encantador Arcano", y mucho más.

» Más información en www.bethblog.com/2012/02/28/skyrim-1-4-27-released-on-steam/

Aventura

ACTUALIDAD · NOVEDADES

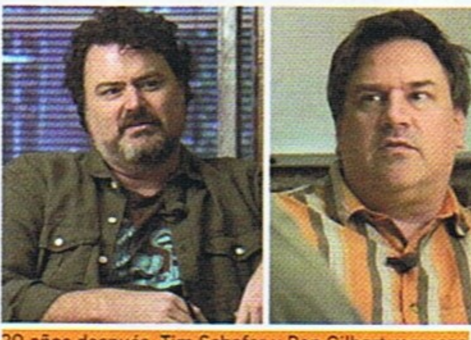
Cuando los fans son también los jefes

Imagina que necesitas 400.000 $ para tu juego. Montas una colecta, los consigues en un día... ¡Y sigue llegando pasta!

Ron Gilbert, creador de «Monkey Island», y Tim Schafer («Day of the Tentacle» y «Grim Fandango») son dos tipos modestos que subestiman su propia leyenda. Ambos se han unido en Double Fine y, para su nuevo proyecto, miraron con nostalgia su currículo y eligieron crear una aventura clásica "de apuntar y pulsar" en 2D. Pero nadie patrocina hoy en día un juego de este estilo, así que decidieron recaudar 400.000 $ en un mes entre los fans utilizando KickStarter (**www.kickstarter.com/projects/66710809/double-fine-adventure**). El caso es que la suma ya roza... ¡los 3 millones de dólares!

¿Y ahora qué?

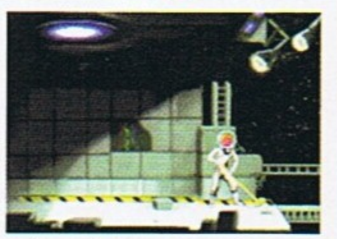
El éxito de la iniciativa ha puesto en un dilema a Gilbert y Schafer, que pensaban hacer una pequeña aventura descargable, pero ahora las expectativas son mayores. Ya han dicho que el dinero extra lo dedicarán a la traducción a varios idiomas y a mejoras técnicas, pero ¿crees que ahora los fans tienen derecho a decidir? ¿Tú qué opinas?



20 años después, Tim Schafer y Ron Gilbert regresan al género de la aventura con un título patrocinado por los fans.

EN LA RED

Vuelve Roger Wilco



La divertida saga «Space Quest» de la mítica Sierra triunfó en los 90. Y ahora, Infamous Adventures ha realizado un remake gratuito y autorizado de «Space Quest II» con gráficos e interfaz mejorados.

www.infamous-adventures.com

Inspirado en África



Este marzo se estrena «The Journey Down», una aventura por capítulos en donde los rostros de los personajes son máscaras africanas. Descarga la demo y acompaña a dos perdedores de los bajos fondos en su lucha por ser alguien en la vida.

www.skygoblin.com

Velocidad

ACTUALIDAD · LANZAMIENTOS

Turismos, rallies y quads en competición

A la espera de «rFactor 2» y «Project CARS» los amantes del motor podemos elegir este mes entre varios lanzamientos.

Este mes coinciden un puñado de interesantes títulos de velocidad a los que merece la pena echar un vistazo. Empezamos con la más desconocida de las novedades, «Mad Riders». Desarrollado por Techland, este juego nos pone al mando de quads en carreras "campo a través", con 45 circuitos por todo el mundo. Incorpora un modo multijugador online, hasta 12 jugadores. Su lanzamiento está a cargo de Ubisoft. Detalles en: **MadRiders.ubi.com**

«RACE» en caja

Hablamos de «RACE Injection» el mes pasado, sí... Pero ahora Namco Bandai ha confirmado que se hará cargo de su lanzamiento en caja. El juego reúne los títulos de la serie «STCC», «GT Power», «Formula RaceRoom», «WTCC», «The Retro Pack» y «RACE 07». ¡Espéndido! Y todo ello por 20,99 €.

Física a toda velocidad

Y finalmente, ya en Steam por 3,99 €, no dejes de probar «Snuggle Truck», un divertido "indie" de scroll 2D en el que la velocidad comparte protagonismo con puzles de física.

EN DESCARGA

¡Vive la Fórmula 1 en tu smartphone!



Si tienes un iPhone, un móvil con Android o Windows Phone ya puedes seguir la Formula 1 día a día con la aplicación «Autobild Fórmula 1 Live 2012». Vivirás en directo los Grandes Premios y verás los comentarios en vivo, con toda la información sobre los entrenamientos libres, las cronos, las clasificaciones, escuderías pilotos y cirtuitos. Está en App Store para dispositivos iOS (iPhone) por 1,59 €, y para cualquier otro smartphone por 0,99€.

www.autobild.es/app-formula-1

Simulación

¡ACTUALIZACIÓN!

«Microsoft Flight» no es "Low Cost"



Desde hace un mes ya puedes descargarte gratis «Microsoft Flight». Pero si quieres disfrutar de packs que añaden aviones y mapas, como «Aventuras Hawaianas», cada uno cuesta 19,99 €.

» www.microsoftflight.com

Planes de «Rise of Flight» para 2012



777 Studios ha hecho público en la web de «Rise of Flight» sus planes para este año. Incluyen un mapa con el Canal de la Mancha, hidroaviones y un montón de mejoras. ¡Pásate!

» www.riseofflight.com

» ACTUALIDAD » LANZAMIENTOS EN 2011

Jane's Advance Strike Fighters ha despegado

El mítico sello Jane, inolvidable en el género, vuelve en un interesante juego de combates aéreos que van... ¿en serio?

Entre lanzamientos tan importantes como los de «Black Shark 2», «Take On» y «X-Plane», este mes podemos permitirnos el lujo de comentar este «JASF». No es un simulador, sino un juego de combate aéreo con opciones tácticas interesantes. Llevando el sello de Jane, firma que dio lugar a clásicos como «F-15 Strike Eagle» o «Apache Longbow», había que echarle un vistazo, ¿no?.

Cazas de quinta generación

«JASF», disponible por 19,99 euros, te permite sobrevolar un escenario de ficción, "Azbaristán", con una extensión de 65 Km². La campaña consta de 16 misiones y ofrece un multijugador de hasta 16 jugadores con varios modos, (duelos, asaltos, presa). Además puedes jugar la campaña en cooperativo. Pero lo más interesante es que entre los 30 cazas hay prototipos tan exóticos como el Sukhoi PAK-FA ruso, el chino Chengdu J-20, por primera vez, junto a los conocidos F-22, F-35, Eurofighter... ¿Vas a resistirte a probarlos? Más detalles en **www.jasfgame.com**



Puede que queden décadas para un simulador del J-20 Chino pero «JASF» se atreve a especular... ¿Cómo volará el cacharro?

Deportivos

MODS EN DESCARGA

«PES» en América



Los chicos de Pesoccerworld siguen empeñados en mejorar «PES 2012» y esta vez nos ofrecen un fantástico parche que añade varias ligas americanas, como las de Brasil y Colombia.

» www.pesoccerworld.com

«FIFA 12» al día



Con la función "Personalizar FIFA" ya está disponible el último parche para «FIFA 12», que permite poner al día el juego con los fichajes efectuados durante el mercado de invierno.

» www.fifaparches.com/fifa-12/

» ACTUALIDAD » «NBA 2K12: EUROPATCH»

El mejor baloncesto también en Europa

El de la NBA es el mejor basket del mundo, pero si echas de menos jugar con las estrellas europeas... ¡atento!

A día de hoy, «NBA 2k12» es el mejor simulador de baloncesto que puedes jugar. Pero, como es lógico, sólo contempla los equipos le la famosa liga norteamericana... ¿Que qué hay del basket europeo? Pues ahora, gracias a un seguidor incondicional del juego, es posible añadir algunos de los equipos clásicos de las ligas europeas y varios equipos nacionales de Europa, Sudamérica y Asia.

Diez clubes, por ahora

En concreto, el parche permite jugar con hasta 10 clubes, entre los que se incluyen equipos tan importantes como el Real Madrid, el Barcelona, el Olympiakos y el Panathinaikos. También incorpora jugadores clásicos, así que no te extrañes si ves a Drazen Petrovic haciendo de las suyas en las filas del Real Madrid. Y entre los 13 equipos nacionales, es posible encontrar a España, Francia, Grecia, Argentina, Turquía e Italia. Si quieres probarlo, visita: **forums.nba-live.com/viewtopic.php?f=145&t=84679**



El mod reproduce con gran detalle un buen puñado de equipos y selecciones europeos para tu «NBA 2K12».

Creative Sound Blaster Tactic3D Alpha

Sonido THX para tus juegos

➲ HEADSET ESTÉREO PARA JUEGOS ➲ Precio: 59,99 €
➲ Más información: Creative ➲ es.store.creative.com

Si buscas un headset con lo último en tecnología de sonido, **cómodo y asequible,** Creative te lo pone fácil con el Sound Blaster Tactic3D Alpha. Con sus drivers de neodimio de 40 mm y una optimización acústica basada en la tecnología **THX TruStudio Pro Surround**, aseguran una gran calidad y reproducción de **sonido inmersivo 3D**. Además, soporta chat con VoiceFx.

›Interés ●●●●●●

Mad Catz Cyborg M.M.O. 7

¡Domina los juegos online!

➲ RATÓN PARA JUEGOS MMO ➲ Precio: 119,99 €
➲ Más información: Cyborg ➲ www.cyborggaming.com

Aunque ha tardado unos meses, por fin llega a España el soberbio **ratón M.M.O.7 de Cyborg.** Cuenta con las características del R.A.T. 7, como su característico diseño ajustable, pero incorpora un puñado de funciones orientadas a proporcionar el **máximo rendimiento en juegos online.** En este sentido el M.M.O. 7 dispone un sensor de 6400ppp, iluminación personalizable, un conmutador con tres modos y un D-pad para el pulgar. Además, incluye una **aplicación para «World of Warcraft»** que permite asignar hechizos, objetos y macros.

›Interés ●●●●●○



Las claves

- CPU Intel Core i7-2670QM.
- Gráfica GTX570M.
- Dos discos, de 750 GB y SSD de 160 GB.
- 16 GB de RAM.
- Teclado gaming y sonido Dolby Home Theater 4.

Medion Erazer X7815

¡Potente y vanguardista!

➲ PC PORTÁTIL PARA JUEGOS ➲ Precio: 1599 € (IVA incluido). No incluye gastos de envío (7,95 €)
➲ Más información: Medion ➲ www.medion.com/es

El nuevo portátil Erazer X7815 es la respuesta de Medion para los aficionados que quieren contar con la **tecnología más avanzada para jugar** disponible en un portátil. Sin introducir funciones tan exclusivas como una pantalla 3D, el X8715 es un **modelo de equilibrio,** que reúne las mejores prestaciones y los componentes de máxima eficacia probada. Así puede competir con los portátiles **más sofisticados, pero con precio considerablemente menor.**

Potencia y equipamiento

Está basado en un procesador Intel Core i7 de última generación, junto con 16 GB de RAM DDR3. Además, el Erazer X815 está equipado con el sistema operativo **Windows 7 Home Premiun.** Sin embargo, para disponer de la potencia gráfica que exigen los juegos de última generación, integra una **GPU GTX570M con 1536 MB GDDR5,** que es una de las GPU's más potentes para portátiles. El despliegue visual se completa con una pantalla sin brillo y con retroiluminación **LED de 17,3 pulgadas,** capaz de reproducir imágenes en FullHD (1920x1080 puntos) en un formato de 16:9.

Por su parte, el sonido está a cargo de un procesador de audio de alta definición certificado **Dolby Home Theater v4.**

Diseño para jugar y mucho más

Como característica exclusiva, además del disco de 750 GB, el Erazer X8715 incorpora un rapidísimo **disco SSD de 160 GB.**
Tratándose de un portátil "gaming" el teclado responde a las necesidades de un aficionado a los juegos, con las **teclas W-A-S-D y de cursor resaltadas en colores.** Sin embargo, la versatilidad y equipamiento del portátil es impecable. Dispone de webcam 3,0 MP, un lector de tarjetas, conexiones USB 3.0, Bluetooth y eSATA, Unidad de Blu-ray / grabadora DVD/CD multiestándar y enlace de red Gigabit.

›Interés ●●●●●○

MSI R7950 Twin Frozr 3GD5

Potencia gráfica más acelerada

➲ **GRÁFICA DE NUEVA GENERACIÓN Y GAMA ALTA**
➲ **Precio:** 519 € ➲ **Más información:** MSI ➲ *es.msi.com*

Con la línea Twin Frozr, MSI siempre va un paso más allá en el diseño de gráficas de última generació para mejorar su refrigeración y permitir un rendimiento más elevado. El último modelo transformado en una Twin Frozr III está basado en la GPU de AMD/ATI **Radeon HD 7950**. Esta gráfica posee una interfaz de 385 Bit, 1792 Shaders, **3 GB de GDDR5**, compatibilidad con **DirectX 11.1**, AMD Eyefinity y el nuevo **AMD HD3D**, para imágenes estereoscópias en los juegos. Pero el modelo **R7950 Twin Frozr III** se distingue, sobre todo, por un diseño que permite reducir la temperatura 10° C y reducir el ruido hasta hacerlo casi imperceptible. Todo ello hace que el **margen de overclocking sea amplísimo.**

›Interés ●●●●●●

LAS CLAVES

- GPU AMD Radeon HD 7950.
- 3 GB de RAM GDDR5.
- Diseño especial de doble ventilador más eficaz y silencioso.
- Alto margen de overclocking y compatibilidad con 3D.

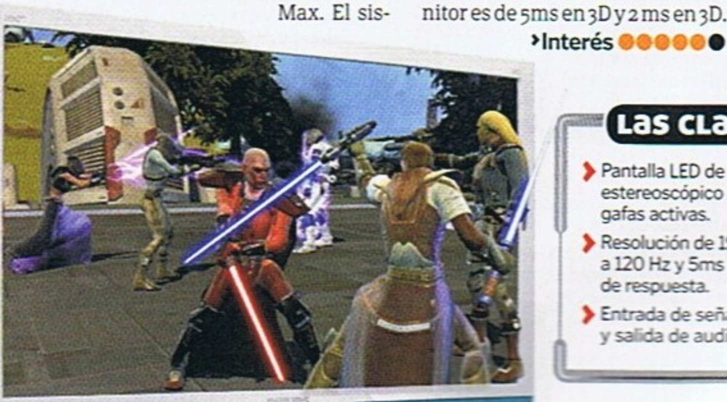
Philips LED 273G3 3D

Pantalla para jugar a todo en 3D

➲ **MONITOR LED 3D PARA GAFAS ACTIVAS** ➲ **Precio:** 390 € (IVA incluido)
➲ **Más información:** Philips ➲ *www.philips.es*

Dentro de la gama G-Line de Philips, puedes encontrar variantes en blanco o en negro del **273G3 de 27 pulgadas**. En ambos casos se trata de un monitor LED **FullHD** que permite reproducir juegos y películas en **modo estereoscópico**, gracias a sus 120 Hz y a la tecnología 3D Max. El sistema emplea **gafas activas inalámbricas** en coordinación con el monitor. El 3D en películas y en juegos compatibles es de gran calidad. Para los que no, Philips incorpora en este modelo un conversor de 2D a 3D bastante eficaz. Además, funciona con **gráficas ATI y Nvidia** e incluye el **software TriDef 3D**. El tiempo de respuesta del monitor es de 5ms en 3D y 2 ms en 3D.

›Interés ●●●●●●



LAS CLAVES

- Pantalla LED de 17", con 3D estereoscópico basado en gafas activas.
- Resolución de 1920x1080 a 120 Hz y 5ms de tiempo de respuesta.
- Entrada de señal HDMIx2 y salida de audio HDMi.

Logitech M600

Diseño táctil y funcional

El nuevo **ratón táctil** M600 de Logitech puede parecer un capricho para los más "geeks", pero lo cierto es que a pesar de su llamativo aspecto su suavidad de líneas no implica una limitación de funciones. El M600 es tan **cómodo y versátil** como cualquier otro ratón, sólo que además es una chulada. En lugar de pulsación de botones, lo que hace es **interpretar los gestos de los dedos con una agudeza y eficacia impresionantes.** Además es inalámbrico.Su precio es de 69,99 €. Más información en ***www.logitech.es***



MSI GT783R

¡El no va más del "gaming portátil"!



MSI ha desarrollado una surtida gama de portátile para juegos con un formidable diseño "gaming" y prestaciones que, además, destacan por sus prec ajustados. Ahora la gama ha sido actualizada con vos modelos pero con el **GT783R, han decidido más allá,** dotándolo de lo más avanzado y de un pamiento de lujo. El portátil cuenta con **CPU Cor i7-2760 QM,** 16 MB de RAM y gráfica **GTX580M** pantalla es una LED de 17,3 pulgadas con resoluc FullHD. También dispone de lector de **Blu-ra** sonido THX TruStudio 2.1 y puertos US 3.0. Su precio es de 2.099 €. Tien más detalles en ***es.msi.com***

Microsoft Kinect for Windows

¡Muévete para jugar en PC!

La conocida tecnología Kinect con sensor de movimiento era exclusiva de la consola Xbox 360. Pero ahora, por fin, Microsoft ha decidido desarrollar una **variante para Windows.** De momento no existen juegos con soporte para Kinect en PC, pero ya hay **más de 300 compañías** explorando sus posibilidades. Tienes más información en: **kinectforwindows.com**



Creative SB Recon 3D Fatal1ty Champion

¡El sonido más avanzado en PC!



Si en el número pasado comentamos la nueva Sounc Blaster Recon 3D, este mes no podemos pasar por al modelo superior de la gama, con la firma del **campe videojuegos Fatal1ty.** Se trata de un completo siste sonido basado en el chip **Sound Core 3D** y c con tecnologías como **THX TruStudio Pro y Scout Mode** de sonido 3 Pero además dispone d **módulo de conexion** y un **micrófono front** Crystal Voice Focus. El junto cuesta 199,99 €. info.: ***es.creative.com***

Medion Erazer X5346 D

¡Jugar a lo grande!

Equipos de sobremesa como el Erazer X5346 D siguen siendo la mejor opción para disponer de la **máxima potencia en un PC**, y la configuración que ofrece Medion es imponente y muy completa. En su interior cuenta con un chip **Core i7 2700K**, 16 GB de RAM DDR3 1333 MHz, **dos gráficas GeForce GTX570** en SLI, discos de **2TB y SSD de 256 GB.** Además la lujosa torre, dispone de un avanzado diseño con HotSwap, gestión de cables y refrigeración. En el exterior, dispone de un panel de conexiones con **USB 3.0, FireWire y eSATA.** Viene instalado Windows 7 Home Premium y el precio total es de 2.099 €. Más detalles en **www.medion.com/es**



¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

TU PC A LA ÚLTIMA

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componentes:	Presupuesto
Caja: Cooler Master Cosmos II ATX	350 €
Placa base: GigaByte G1. Assassin 2	355 €
Procesador: Intel Core i7 3960X	989 €
RAM: G.Skill Quad-Kit 16GB DDR3-2400	689 €
T. Gráfica: 2 x POV GeForce GTX 580 Beast 3GB	1.758 €
T. de sonido: Creative SB Recon3D Fatal1ty Champ.	199 €
Discos: 2x WD VelociRaptor SATA3 600 GB (10K r.p.m.) + SSD Samsung 830 512 GB SATA3	390 + 630 €
Unidad óptica: Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H	100 €
Monitor: Philips 273G3 3D de 27"	399 €
Altavoces: Logitech Speaker System Z906	349 €
Teclado y ratón: Bundle Logitech G700 + G510 + G930	300 €
TOTAL	**6.505 €**
Periféricos extra:	
Razer Hydra	139,99 €
Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Integral T500	599 €

El disco más veloz

Si quieres que las cargas e instalaciones de tus juegos consuman el menor tiempo y del modo más fiable, un **WD VelociRaptor 2,5"** es la elección idónea. Se trata del **disco duro más rápido**, (10.000 rpm) con **32 MB de caché**, interfaces **SATA 6GB/s** o **SATA 3GB/s**, y capacidad de 150 a 600 GB. Además, es muy fiable, superando los **1,4 millones de horas** de funcionamiento sin fallos.

3D avanzado y a lo grande



El monitor **273G3 de Philips** cuenta con una pantalla LED, resolución FullHD, respuesta en 2ms y, sobre todo, con el **sistema 3D Max**, un sensacional **3D con gafas activas inalámbricas**. Su precio, 390 € (aprox.).

SELECCIÓN MICROMANÍA

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequib

Componentes:	Presupu
Caja: NZXT Phantom 410	8
Placa base: MSI Z68A-G45 (G3)	13
Procesador: Intel Core i5 2500K	21
RAM: 8 GB DDR3 2133 (2 módulos) (CL	8
T. gráfica: EVGA GeForce GTX 560 SuperClocked	20
T. de sonido: SB X-Fi Titanium	7
Disco duro: 1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm) + SSD OCZ Vertex Plus 120 GB	60 + 14
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	7
Monitor: BenQ XL2410T	27
Altavoces: Creative Inspire T6160 / A520 5.1	7
Ratón y teclado: Gigabyte Aivia M8600+K8100	99 + 4
TOTAL	**1.55**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	3
Sennheiser PC 333D G4ME	15

RECOMENDADO MICROMANÍA

Placas base

MSI Z68A-G45 (G3) • Rendimiento, estabilidad y sonido THX

139 € • Información: MSI • es.msi.com



Equipada con los componentes de la categoría "Military Class II" esta placa de MSI para chips de intel en socket 1155 ofrece altas prestaciones y una estabilidad notables para el gaming más extremo. Está equipada con funciones de overclocking avanzado, soporta USB 3.0 y SATA 3 6GB/s y puertos PCI Express de tercera generación. Además, posee una conectividad muy completa e integra la tecnología de sonido THX TruStudio PRO.

Procesador

Intel Core i5 2500K • El chip Sandy Bridge más equilibrado



210 € • Más información: Intel • www.intel.com

La tecnología Intel Sandy Bridge se ha hecho merecedora de recomendación con los nuevos chips Intel Core i5 e i7 construidos en 32 nm, especialmente en sus variantes "K" que, con los multiplicadores desbloqueados, facilitan las opciones overcloking. No obstante, sin recurrir a ellas, el Core i5 2500K dispone de unas prestaciones soberbias: cuatro núcleos a 3300 MHz, 6 MB de caché L3 y una GPU integrada. Se instala exclusivamente en placas con socket 1155 y soporta memoria DDR3 en doble canal a velocidades de hasta 1600 MHz.

Tarjeta gráfica

EVGA GTX 560 Superclocked (2GB) • Gráficos al máximo

200 € • Información: EVGA • www.EVGA.com



Las gráficas basadas en la GPU GTX560 de Nvidia siguen siendo idóneas para equipar tu equipo para jugar a un precio razonable. En esta variante que te proponemos el modelo EVGA GeForce GTX 560 SuperClocked cuenta con 2 GB y 336 núcleos CUDA. Es compatible con DirectX 11, Open GL 4.1, CSAA 32x y ofrece soporte para 3D Vision incluso con varios monitores.

ALTERNATIVAS

ASRock 990FX Extreme 3

108 € • Mas información: ASRock • www.ASRock.com

Para pasarte a los chips de nueva generación de AMD necesitas una placa con socket AM3+ y este modelo de ASRock es asequible y tiene todo lo necesario: red, sonido, eSATA, SATA y USB 3.0.

GigaByte G1. Assassin 2

350 € • Mas información: GigaByte • es.gigabyte.com



La nueva Assassin es una de las placas más potentes con socket LGA 2011 y chipset X79 para los nuevos Core i7, soporta 4 canales de memoria, funciones de overclocking avanzadas (8 niveles) USB 3.0 y SATA 3.



AMD FX-8120

208 € • Información: AMD • www.amd.com



Compatible con socket AM3+ y con un precio ajustado este chip de la nueva serie de AMD FX con arquitectura Zambezi de 32 nm cuenta con ocho núcleos a 3100 MHz.

Intel Core i7 3960X

989 € • Mas información: Intel • www.intel.com



Después de meses, Intel introduce dos nuevos chips Core i7 Sandy Bridge-E para socket 2011 que se sitúan como el tope de gama. La variante 3960X dispone de seis núcleos a 3300 MHz.

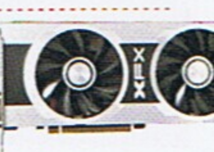
Club 3D GeForce GTX 550Ti

129 € • Mas información: Club3D • www.club-3d.com

La GeForce GTX 550Ti de Club 3D es una asequible gráfica eficiente en rendimento con juegos. Cuenta con 3 GB de memoria. Soporta tecnologías al día como DirectX 11, Open GL 4.1, CSAA de 32x y 3D Vision 2.

XFX Radeon HD 7970 Dual Fan Black Edition

599 € • Más información: XFX • www.xfxforce.com



La GPU AMD Radeon HD 7970, con tenología de 28nm es el "no va más" y en este modelo de XFX está potenciada a tope.





Diseño "gaming"



os headset se han convertido piezas fundamentales para gar en PC y el **F.R.E.Q. 5** l sello Cyborg cumple n todos los requisitos. uenta, además con un seño "gaming" cautivador ofrece sonido estéreo con ecualizador de tres modos egos, música y voz). Su ecio es de 149,99 €.

Para jugar online

La nueva variante **Naga Hex** de **Razer** es un ratón diseñado específicamente para juegos online de acción, estrategia o MMO. Los **seis botones laterales** ofrecen una gran versatilidad para este tipo de juegos y con el software **Synapse 2.0** permite almacenar tus perfiles en "La Nube". Su sensor es láser de **5600ppp** (3,5g). El precio, 79,99 €.

AL DÍA PARA JUGAR

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

Componentes:	Presupuesto
Caja: **Torre Midi Zalman Z11**	75 €
Placa base: **Chipsets AMD 990GX / Intel P67**	70 €
Procesador: **AMD FX 4100 / Intel Core i3 Sandy Bridge**	140 €
RAM: **4 GB de memoria DDR3 1600**	30 €
Gráfica: **Radeon HD 6850 / GeForce GTX550**	130 €
Tarjeta de sonido: **PCI sonido 3D HD**	20 €
Disco duro: **500 GB Serial ATA 600**	60 €
Unidad óptica: **regrabadora DVD Serial ATA 150**	20 €
Monitor: **TFT 22 pulgadas panorámico FullHD**	110 €
Altavoces: **Conjunto 2.1**	40 €
Ratón y teclado: **Genius LuxeMate Wireless**	40 €
TOTAL	735 €
Periféricos extra:	
Gamepad Trust GXT 36	29 €
Headset 1337 Vulcan	19,95 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

Realismo y versatilidad

El **SRW-S1, SteelSeries** ha conseguido reinventar la idea de un volante para juegos de carreras en PC. Es un **mando versátil** que prescinde de los pedales y el eje de la base, gracias a un **sensor de posición.** Con un razonable precio de 109,99 € el resulta digno de recomendación.



Avanzado y completo

El **Logitech Gaming Mouse G300** es una opción muy interesante y avanzado para aquellos jugadores que manejan un presupuesto limitado. Emplea un **sensor óptico de 2500ppp**, dispone de iluminación personalizable y un **diseño simétrico** que lo hace muy versátil. Su precio es de 39,99 €.

RECOMENDADO MICROMANÍA

Caja PC



NZXT Phantom 410 • Avanzada y compacta

89 € • Más info: NZXT • www.nzxt.com

Más pequeña y compacta que el de la anterior Phantom, la 410 es una torre-midi que admite placas ATX y la mayor parte de gráficas existentes. Ofrece una eficiente refrigeración con dos ventiladores de 120mm y otro de 140mm iluminado por LED, canalizaciones para los cables y rieles para instalar y cambiar unidades HDD/SDD. Su panel I/O dispone de conectores 2xUSB 3.0, 2xUSB 2.0 y audio (auriculares/micrófono). Está disponible en blanco, negro y rojo.

Memoria

GeIL Kit 8 GB DDR3-2133 (PC3 – 17064) EVO CORSA

80 € • Información: GeIL • www.geil.com.tw/Spanish/home

La línea EVO Corsa es la tercera generación de módulos DDR3 "gaming" de altas prestaciones de GeIL. Está disponible en kits de 8 y 4 GB para configuraciones de doble canal y en ellos destaca su eficiente disipador térmico. El kit DDR3-2133, con latencias 9-10-9-28, ofrece una inmejorable relación entre precio y prestaciones. Tal es su fiabilidad que módulos tienen una garantía de por vida. Además, son igualmente recomendables para sistemas basados en procesadores de Intel o de AMD.



Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

74 € • Más info: Creative • es.store.creative.com

El modelo X-Fi Titanium de Creative conserva las mismas prestaciones y características del modelo Fatal1ty de su generación pero a un precio menor. Mantiene la certificación THX y soporta cualquier sistema operativo. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows 7 o Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos con EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto envolvente.

ALTERNATIVAS

Zalman Z11

75 € • Información: Zalman • www.zalman.com

No es fácil encontrar una torre-midi mejor equipada que la Zalman 11 y a un precio menor. Cuenta con un panel de conexiones frontal, un cuidado diseño y una refrigeración óptima.



Cooler Master Cosmos II

352 € • Cooler Master • www.coolermaster.es

La nueva torre Cosmos tiene un diseño soberbio y espectacular, con detalles ingeniosos. Admite gráficas de hasta 385mm y placas XL-ATX. Su frontal tiene conexiones 2x USB 3.0, 2xUSB 2.0, audio in/out y eSATA.



Kingston HyperX Red Limited Edition (4 GB DDR3-1600)

27 € • Más información: Kingston • www.kingston.com/es

La Red LE HyperX de Kingston Está disponible en kits de 8GB y módulos de 4GB a 1600MHz y 1333MHz. Ofrecen un buen rendimiento y estabilidad con juegos.

G.Skill Quad-Kit 16 GB DDR3-2400

689 € • Mas información: G.Skill • www.gskill.com

G.Skill ha introducido nuevos quad-kits, dentro de su línea RipjawsZ, que ofrecen las más altas prestaciones en configuraciones de cuádruple canal, para sistemas con chipset Intel X79.



ASUS Xonar DG

35,90 € • Más información: ASUS • www.asus.es

La Xonar DG de ASUS combina el sonido envolvente de alta definición del estándar Dolby Headphone 5.1 con el motor de audio para juegos GX 2.5 y un amplificador para auriculares.

Creative SB Recon3D Fatal1ty Champion

199,99 € • Más información: Creative • es.creative.com

El laureado "gamer" Jonathan "Fatal1ty" Wendel vuelve a dar su nombre la variante de tarjeta sonido más sofisticada y completa del momento, basada en el chip SoundCore 3.





¡La guerra es mundial!

End of Nations

Cuando piensas en juegos de estrategia para muchos jugadores... ¿en cuántos piensas? ¿En ocho? ¿Dieciséis tal vez? Pues ya va siendo hora de que cambies el chip...

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Petroglyph/Trion Worlds**
- Fecha prevista: **Otoño 2012**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **estrategia online, masivo y persistente.**
- Estará ambientado en un **futuro postapocalíptico** en el que tres facciones luchan por el control del planeta.
- En sus batallas multijugador podrán participar **hasta 50 jugadores.**
- Habrá una **campaña cooperativa y un modo PvP** para hasta 26 contra 26 jugadores.
- A la hora de jugar podrás elegir **entre dos facciones,** cada una con dos clases disponibles para tu comandante.
- Todo el contenido jugable **estará disponible de forma gratuita.**
- Se incluirá un **sistema de micropagos** para acceder a contenidos extra.

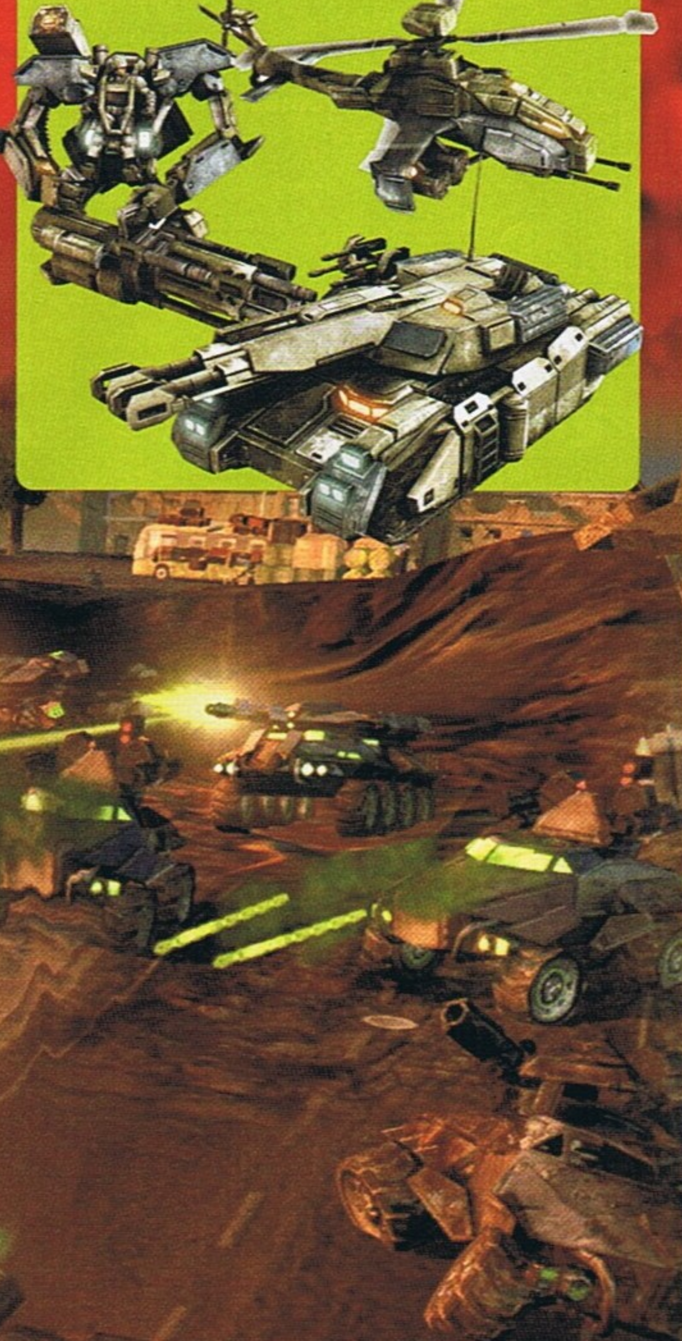
En condiciones normales, un juego de estrategia en tiempo real, con batallas online masivas y persistentes, sería una propuesta intrigante, pero si además le añades que sus desarrolladores son los chicos de Petroglyph, responsables de clásicos del genero como «Dune II» o el mismísimo «Command & Conquer», nuestro interés, lógicamente, aumenta exponencialmente. Tanto, de hecho, como para que hayamos liado el petate y nos hayamos acercado hasta Londres para probar de primera mano en qué estado de desarrollo se encuentra este esperado juego.

Combates masivos

«End of Nations» estará ambientado en un futuro postapocalíptico en el que tres facciones (dos controladas por los jugadores y una tercera manejada por la IA) se enfrentan por el control de un planeta devastado. A diferencia de otros juegos de estrategia,en «End of Nations» no habrá construcción de estructuras, producción de unidades ni apenas gestión de recursos. Simplemente contarás con una reserva de unidades, que podrás ir incrementando a medida que progreses en el juego, entre las que podrás seleccionar el puñado que quieras "llevarte" a cada batalla. Eso sí, en estas batallas –y ésta es una de las caracte-

Necesitarás muchos soldados, ¡pero solo un general!

Y ese general, claro, serás tú. O mejor dicho, tu personaje. Al comenzar a jugar podrás elegir tu bando entre las dos facciones jugables disponibles, el Frente de Liberación y la Revolución en la Sombra, y en cada una de ellas encontrarás dos clases posibles para tu comandante. Además de influir en el tipo de unidades que tienes disponibles, la elección de una clase de personaje u otra determina qué habilidades especiales (reconocimientos, bombardeos...) podrás usar en la batalla.



PETROGLYPH Y TRION ESTÁN PREPARANDO EL PRIMER JUEGO ONLINE MASIVO DE ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL



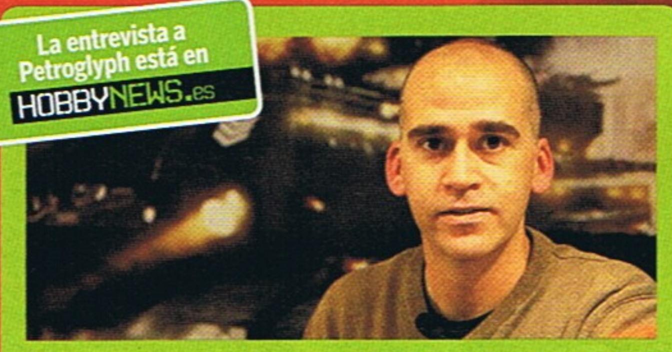
Descubre un juego online de estrategia en tiempo real en el que pueden enfrentarse más de 50 jugadores simultáneamente en trepidantes batallas de dimensiones épicas.



Cada jugador podrá aportar a la batalla alrededor de quince unidades, así que una sencilla multiplicación nos indica que los combates serán realmente multitudinarios.



A la hora de jugar podrás elegir entre dos facciones, cada una de ellas, como era de esperar, con sus propias unidades y habilidades especiales disponibles.



No nos bastaba con verlo... ¡así que hemos tenido que probarlo!

Y es que por muy bien que te cuenten las cosas, no hay mejor forma de saber cómo es un juego que probándolo por ti mismo. Por eso nos fuimos a Londres, entrevistamos a Chris Lena, productor del juego y, lo más importante, jugamos durante horas en diferentes escenarios del juego. En concreto, pudimos probar mapas para 2, 8 y 16 jugadores y, la verdad, en todos los casos la jugabilidad, la emoción y la diversión fueron enormes.

rísticas principales del juego– podrán participar hasta 50 jugadores simultáneamente, cada uno de ellos al mando de alrededor de unas quince unidades, dando lugar a los combates más multitudinarios y espectaculares que hemos podido ver en bastante tiempo.

Por otra parte, aunque el juego incluirá una campaña en la que podrás enfrentarte contra la IA, ya sea solo o con la ayuda otros jugadores en modo cooperativo, el verdadero núcleo de «End of Nations» será el modo PvP en el que las dos facciones enfrentadas combatirán en batallas de hasta 26 contra 26 jugadores sobre un mapa persistente del mundo, en el que que la propiedad de cada región irá cambiando de manos a medida que una facción o la otra vaya ganando más batallas en ella.

¡Gratis total!

El otro aspecto fundamental de «End of Nations» es que se tratará de un juego "Free to Play", en el que según sus desarrolladores todo el contenido "jugable" (unidades, escenarios, facciones, habilidades... todo) estará disponible para todos los jugadores, totalmente gratis. Habrá, eso sí, un sistema "freemium" mediante el que se podrán adquirir contenidos adicionales a cambio de micropagos, ya sea para ahorrar tiempo o con fines estéticos, pero en ningún caso nada que pueda dar una ventaja a un jugador sobre otro.

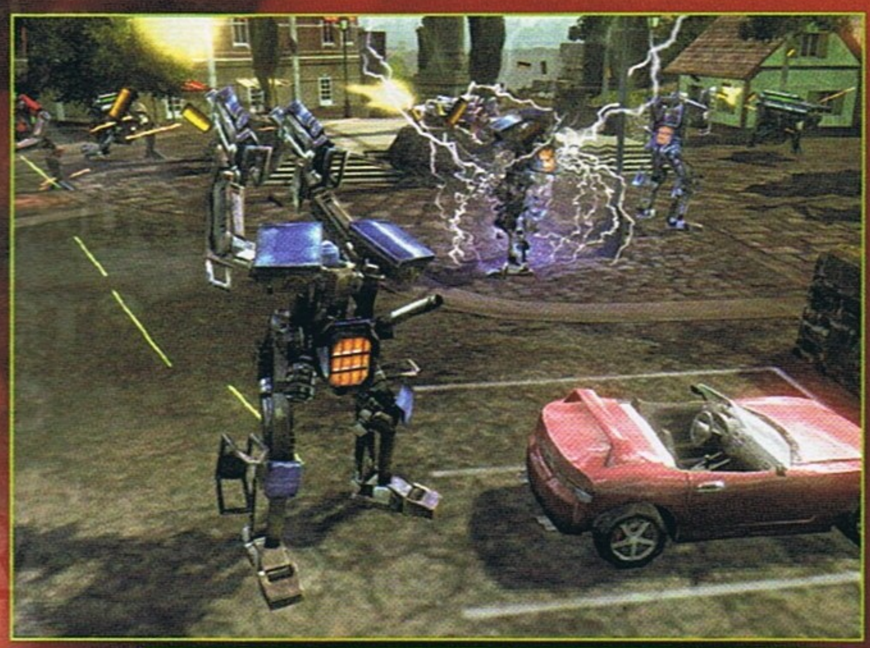
Estaremos atentos

Todavía es pronto, en fin, para decir nada definitivo sobre «End of Nations», pues no será hasta este verano cuando empiece la beta abierta del modo PvP y habrá que esperar hasta el otoño para que que se lance el juego final, pero desde luego, si tenemos que juzgar por lo que hemos podido probar, hay muchos motivos para pensar que la espera va a merecer la pena. **J.P.V.**



Déjate de barracones y fábricas... ¡A pelear y punto!

En cada escenario de «End of Nations» cuentas con un grupo fijo de unidades (que eliges antes de comenzar). Si alguna de ellas muere en la batalla puedes "regenerarla" gastando unos puntos que se ganan manteniendo el control de determinadas estructuras del mapa. Más sencillo, imposible.



No es raro que el diseño artístico de «End of Nations» te recuerde al de «Command & Conquer»: muchos chicos de Petroglyph trabajaron antes en Westwood, haciendo justamente «C&C».





En el juego te encontrarás con unidades de todo tipo, tanto aéreas como terrestres, incluyendo tanques, heicópteros, artillería, soldados, comandos...

PREPÁRATE PARA BATALLAS MASIVAS EN LAS QUE SE ENFRENTARÁN MÁS DE 50 JUGADORES SIMULTÁNEAMENTE



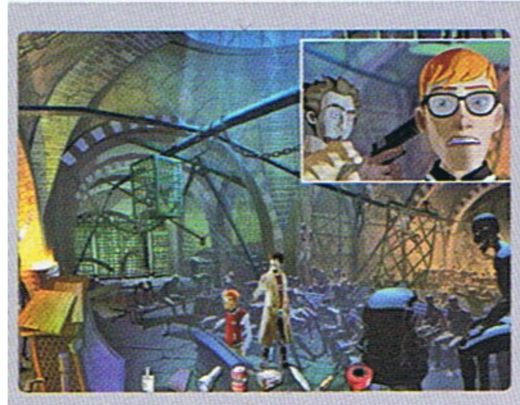
Todos los escenarios tienen unos puntos de control que debes conquistar. Defendiéndolos ganarás acceso a refuerzos, habilidades especiales y, según el mapa, a la victoria definitiva.

Y en el próximo número de Micromanía

no te pierdas...

World of Warcraft Mists of Pandaria

Desvelamos los secretos de la nueva expansión del juego online más famoso de todos los tiempos, en un completo y exclusivo reportaje.



New York Crimes

La nueva y genial aventura de Pendulo Studios ya está aquí y la ponemos bajo la lupa. Te contamos todo lo que necesitas saber sobre ella.



Race Injection

La velocidad más alucinante, realista y con la mayor variedad de modalidades de competición en un juego para los fans del género.



Resident Evil Operation Raccoon City

«Resident Evil» con el multijugador por bandera. Descubre el secreto de Raccoon City.

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.

Suscríbete a micromanía

12 revistas + 12 juegos por 42,90€*

Y además llévate esta fantástica mochila para gamers

¡GRATIS!







10% De descuen

- Funda extraíble para seis CD
- Bolsillo externo con puerto de audio
- Múltiples compartimentos interiores para accesorios
- Funda interior extraíble acolchada para portátil de hasta 16″

*+5€ de gastos de envío

Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-micromania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados